

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Dari penulisan skripsi Membangun Desain *UI/UX Website* Perpustakaan *Online* dapat disimpulkan dua poin berikut:

1. Perancangan Desain *UI/UX Website* Perpustakaan *Online* menggunakan metode *Design Thinking* dapat diselesaikan. Hasil dari Perancangan berupa desain *high fidelity* dan juga *prototype* yang dibuat menggunakan aplikasi Figma sehingga calon pengguna *website* dapat mencoba desain *website* yang sudah dibuat secara langsung, calon pengguna dapat berpindah-pindah halaman dan menggunakan desain *website* seperti *website* yang sudah jadi. Selain itu desain yang telah dibuat dapat dijadikan sebagai contoh rancangan awal untuk pengembangan *website* perpustakaan yang riil.
2. Dari pengujian desain menggunakan *System Usability Scale (SUS)* mendapatkan skor akhir di angka 83,34 atau *Excellent* sehingga dapat disimpulkan bahwa desain dapat diterima oleh calon pengguna dan dapat dikategorikan sebagai desain yang baik.

#### **5.2. Saran**

Pembangunan desain *UI/UX website* perpustakaan *online* berupa versi desktop, selanjutnya dapat dilakukan pembangunan untuk desain versi *mobile*, sehingga rancangan *website* dapat digunakan lebih fleksibel pada ponsel pintar.