



# Proceeding

## Seminar Nasional

### Riset Teknologi Informasi 2009

*"Ubiquitous Computing"*  
Yogyakarta, 08 Agustus 2009

Komputasi

Kecerdasan Buatan

Teknologi Basis Data

(Data Meaning, Data Warehouse)

Pemodelan dan Aplikasi Sistem Informasi

Komunikasi Data dan Jaringan Komputer

Signal Processing

Sistem Kendali Robotika

Pengolahan Citra

Multimedia dan Grafika

Games

Diselenggarakan Oleh :



INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER  
STWIK  
**AKAKOM**  
YOGYAKARTA  
*Yang Pertama dan Utama*

## STEERING COMMITTEE

- Prof. H. Adhi Susanto, M.Sc., Ph.D (UGM)  
Prof. Drs. Suryo Guritno, M.Stat., Ph.D (UGM)  
Prof. Dr. Ir. Achmad Djunaedi, MUP (UGM)  
Prof. Dr. Ir. Prayoto., M.Sc (STMIK AKAKOM)  
Prof. Drs. Setiadji, S.U. (STMIK AKAKOM)  
Dr. Ir. Inggriani Liem (ITB)  
Dr. Ir. Titon Dutomo, M.Eng (PENS-ITS)  
Dr. Ir. Sasongko Pramono Hadi, DEA (Dir. ST Multimedia MMTC)  
Ir. Lukito Edi Nugroho, M.Sc., Ph.D (UGM)  
Drs. Retantyo Wardoyo, M.Sc., Ph.D (UGM)

## PELAKSANA

Pelindung  
Ketua STMIK AKAKOM

Penanggung Jawab  
Kepala Puslitbang dan PPM

Tim Pengarah  
Drs. Berta Bednar, M.T.  
Ir. M. Guntara, M.T.  
Heru Agus Triyanto, S.E., M.M.  
Drs. Tri Prabawa, M.Kom.

Ketua 1  
Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T.

Ketua 2  
Dra. Syamsu Windarti, M.T., Apt.

Bendahara  
Pulut Suryati, S.Kom.  
Dra. Torsinawati

Kesekretariatan/Komunikasi  
Deborah Kurniawati, S.Kom.  
Cosmas Haryawan, S.Tp., S.Kom.  
Sri Redjeki, S.Si., M.Kom.  
Sigit Anggoro, S.T., M.T.  
H. Sri Widodo  
F. Prihantini  
Nailus Sa'adah  
Rita Darundia  
Theo A. Richie Y.

Materi/Acara

L.N. Harnaningrum, S.Si., M.T.  
Enny Itje Sela, S.Si., M.Kom.  
Agung Budi Prasetyo, S.Kom., M.Kom.  
Aries Damayanti, S.Kom.  
Al. Agus Subagyo, S.E., M.Si.  
Thomas Edison Tarigan, S.Kom.

Perlengkapan\Dokumentasi\Dekorasi\Akomodasi\Konsumsi

Indra Yatini Buryadi, S.Kom., M.Kom.  
Ir. Mashudi  
F.X. Henry Nugroho, S.T.  
Ary Adjidharma A.W., S.Kom., MMSI  
Dra. M. Titik Maryanti  
Dwi Suwarsono  
Teki Astuti  
Kuindra Iriyanto

## Kata Pengantar

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Puji syukur marilah kita panjatkan ke hadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahnya, sehingga dapat terselesaikannya penyusunan *Proceeding* SRITI 2009. Buku ini memuat naskah hasil penelitian dari berbagai bidang kajian yang akan dipresentasikan pada Seminar Riset Teknologi Informasi (SRITI) 2009 ke-4 yang telah menjadi agenda tahunan dari Pusat Penelitian dan Pengembangan STMIK AKAKOM Yogyakarta dan sekaligus sebagai rangkaian dari peringatan 30 tahun STMIK AKAKOM.

*Call for paper* pada SRITI 2009 berbeda dari 3 periode penyelenggaraan sebelumnya, pada seminar ini naskah yang dikirimkan kepada Panitia sudah dalam bentuk *full paper*, sehingga naskah yang masuk ke panitia merupakan naskah final hasil penelitian yang siap dipublikasikan. Naskah yang masuk ke panitia selanjutnya *di-review* oleh para pakar di bidangnya yang berasal dari ITB, UGM, PENS-ITS, MMTC, dan STMIK AKAKOM. Atas kesediaan, kerjasama dan konsistensinya dalam *me-review* seluruh naskah yang dikirimkan, panitia mengucapkan banyak terima kasih.

Kegiatan SRITI 2009 mengambil tema tentang "*Ubiquitous Computing*" direncanakan dapat menyidangkan secara paralel sesuai dengan kelompok kajian ilmu dalam waktu satu hari. Panitia menyadari bahwa, hingga saat ini masih banyak *paper contents* yang belum mengacu pada tema, namun mengingat lingkup bidang kajian teknologi informasi yang sangat luas, maka kedepan diharapkan masih dapat ditingkatkan kesesuaian, kedalaman, maupun spektrum kajiannya.

Meskipun kegiatan seminar dan pendokumentasian naskah dalam *proceeding* ini telah dipersiapkan dengan baik, namun kami menyadari masih terdapat banyak kekurangannya. Untuk itu, panitia mohon maaf yang sebesar-besarnya dan terima kasih atas kepercayaan serta kerjasamanya dalam kegiatan ini. Kritik dan saran perbaikan sangat diharapkan untuk penyempurnaan dimasa mendatang, yang dapat dikirimkan melalui e-mail [sriti@akakom.ac.id](mailto:sriti@akakom.ac.id).

Kepada semua pihak yang terlibat, baik langsung maupun tidak langsung dalam penyusunan *proceeding* SRITI 2009, panitia mengucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 08-08-2009

Panitia SRITI 2009  
Ketua Pelaksana,

Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T.

Aplikasi Web E-Commerce Menggunakan Layanan Paypal dengan Ruby On Rails <i>Bambang PDP</i> .....	259
Crypto – 0N: Solusi Protokol untuk <i>Secure Ubiquitous E-Voting</i> <i>Esti Rahmawati Agustina, Panji Yudha Prakasa</i> .....	269
Manajemen Emergency dan Evakuasi untuk Bencana Banjir <i>Joko Rusandi Azhari, Arna Fariza, S.Kom, M.Kom, Wahjoe Tjatur Sesulihatien, Ir, MT</i> .....	275
Penerapan Arsitektur <i>Model-View-Controller</i> Menggunakan Java Pada E-Commerce <i>Adi Kusjani</i> .....	283
Pengembangan Perangkat Lunak <i>Mobile</i> Menggunakan Metode <i>Mobile-D</i> <i>Dianadewi Riswantini, Ekasari Nugraheni</i> .....	293
Pengembangan Sistem Informasi Geografis Berbasis Web pada Lokasi Wisata (Studi Kasus : DKI Jakarta) <i>Zainul Arham, Nur Aeni Hidayah dan Viva Arifin</i> .....	299
Perancangan Sistem Informasi Manajemen Kontraktor Pada PT Heksa Bakti Mandiri <i>Agnes Novita Ida Safitri, Chandra Tri Rabowo</i> .....	397
Perangkat Lunak Antar Muka Pada PC dalam Sistem Alat Ukur Portable untuk Pengukuran Kualitas Udara <i>Bambang Sugiarto</i> .....	313
Prediksi Keinginan Konsumen Pada Produk <i>Laptop</i> dengan Teori Tindakan Beralasan <i>Dison Librado</i> .....	319
Prediksi Penyebaran Banjir di Situs Bengawan Solo Berdasarkan Curah Hujan dan Elevasi Permukaan Tanah <i>Muhammad Nunu Sanusi, Ir.H.Dadet Pramadihanto, M.Eng, Ph.D, Rengga Asmara, S.Kom</i> .....	325
<i>Prototype</i> Aplikasi Point of Sales dengan Bisnis Model Web 2.0 Menggunakan Pustaka <i>ActiveWidgets</i> dan Metode <i>Ajax</i> <i>Cosmas Haryawan</i> .....	331
Rancang Bangun Aplikasi <i>Mobile</i> Kesehatan Herbal dengan Platform <i>J2ME</i> <i>Ekasari Nugraheni, Dianadewi Riswantini</i> .....	337
Sistem Informasi Geografi Situs Bengawan Solo <i>I. Arie Wahyuning Tiyas, Arna Fariza, S. Kom, M. Kom, Wahjoe Tjatur Sesulihatien, Ir, MT</i> .....	343
Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Toko Rumah Qolbu <i>Agnes Novita Ida Safitri, Dany Yudanto</i> .....	353
Sistem Pendukung Keputusan untuk Usulan Jabatan Fungsional Dosen Bidang Pendidikan dan Pengajaran (Studi Kasus di STTA Yogyakarta) <i>Yuliani Indrianingsih</i> .....	361
<b>E. Komunikasi Data &amp; Jaringan Komputer</b>	
Administrasi Server Linux Berbasis Instant Messaging <i>Henry Edison</i> .....	369
LAN Secure Dongle Berbasis AVR Microcontroller Sebagai Pengamanan Aplikasi Kriptografi LSD pada Local Area Network (LAN) <i>Ikhsan Budiarmo</i> .....	377
Pemanfaatan Modifikasi Protokol <i>Skid3</i> Dalam <i>Ubiquitous Computing</i> <i>Yan Adikusuma, Aeni Jamilia, Ibnu Ranumarsai</i> .....	385
Pengembangan Aplikasi Pengendalian Sumber Daya Komputer Jarak Jauh <i>Wilfridus Bambang Triadi Handaya, Jazi Eko Istiyanto</i> .....	389

Aplikasi Web E-Commerce Menggunakan Layanan Paypal dengan Ruby On Rails <i>Bambang PDP</i> .....	259
Crypto – 0N: Solusi Protokol untuk <i>Secure Ubiquitous E-Voting</i> <i>Esti Rahmawati Agustina, Panji Yudha Prakasa</i> .....	269
Manajemen Emergency dan Evakuasi untuk Bencana Banjir <i>Joko Rusandi Azhari, Arna Fariza, S.Kom, M.Kom, Wahjoe Tjatur Sesulihatien, Ir, MT</i> .....	275
Penerapan Arsitektur Model-View-Controller Menggunakan Java Pada E-Commerce <i>Adi Kusjani</i> .....	283
Pengembangan Perangkat-Lunak <i>Mobile</i> Menggunakan Metode Mobile-D <i>Dianadewi Riswantini, Ekasari Nugraheni</i> .....	293
Pengembangan Sistem Informasi Geografis Berbasis Web pada Lokasi Wisata (Studi Kasus : DKI Jakarta) <i>Zainul Arham, Nur Aeni Hidayah dan Viva Arifin</i> .....	299
Perancangan Sistem Informasi Manajemen Kontraktor Pada PT Heksa Bakti Mandiri <i>Agnes Novita Ida Safitri, Chandra Tri Rabowo</i> .....	397
Perangkat Lunak Antar Muka Pada PC dalam Sistem Alat Ukur Portable untuk Pengukuran Kualitas Udara <i>Bambang Sugiarto</i> .....	313
Prediksi Keinginan Konsumen Pada Produk <i>Laptop</i> dengan Teori Tindakan Beralasan <i>Dison Librado</i> .....	319
Prediksi Penyebaran Banjir di Situs Bengawan Solo Berdasarkan Curah Hujan dan Elevasi Permukaan Tanah <i>Muhammad Nunu Samusi, Ir.H.Dadet Pramadihanto,M.Eng,Ph.D, Rengga Asmara,S.Kom</i> .....	325
<i>Prototype</i> Aplikasi Point of Sales dengan Bisnis Model Web 2.0 Menggunakan Pustaka ActiveWidgets dan Metode Ajax <i>Cosmas Haryawan</i> .....	331
Rancang Bangun Aplikasi Mobile Kesehatan Herbal dengan Platform J2ME <i>Ekasari Nugraheni, Dianadewi Riswantini</i> .....	337
Sistem Informasi Geografi Situs Bengawan Solo <i>1. Arie Wahyuning Tiyas, Arna Fariza, S. Kom, M. Kom, Wahjoe Tjatur Sesulihatien, Ir, MT</i> .....	343
Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Toko Rumah Qolbu <i>Agnes Novita Ida Safitri, Dany Yudanto</i> .....	353
Sistem Pendukung Keputusan untuk Usulan Jabatan Fungsional Dosen Bidang Pendidikan dan Pengajaran (Studi Kasus di STTA Yogyakarta) <i>Yuliani Indrianingsih</i> .....	361
<b>E. Komunikasi Data &amp; Jaringan Komputer</b>	
Administrasi Server Linux Berbasis Instant Messaging <i>Henry Edison</i> .....	369
LAN Secure Dongle Berbasis AVR Microcontroller Sebagai Pengamanan Aplikasi Kriptografi LSD pada Local Area Network (LAN) <i>Ikhsan Budiarso</i> .....	377
Pemanfaatan Modifikasi Protokol Skid3 Dalam Ubiquitous Computing <i>Yan Adikusuma, Aeni Jamilia, Ibnu Ranumarsai</i> .....	385
Pengembangan Aplikasi Pengendalian Sumber Daya Komputer Jarak Jauh <i>Wilfridus Bambang Triadi Handaya, Jazi Eko Istiyanto</i> .....	389

# Penerapan Arsitektur Model-View-Controller Menggunakan Java Pada E-Commerce

Adi Kusjani

STMIK AKAKOM YOGYAKARTA

## ABSTRAK

Dalam penelitian ini membahas tentang program aplikasi *e-commerce* penjualan Batik, dengan arsitektur MVC Model 1 (*page-centric*), menggunakan kode JSP, JavaBean dan database server MySQL dan editornya java Netbeans 5.5. Aplikasi *e-commerce* ini dibuat dengan teknologi MVC (*Model-View-Controller*) yang membagi program aplikasi menjadi 3 bagian. *Model* bertanggungjawab tugas dalam hal melakukan proses pengelolaan data dan menampung data. *View* mempunyai tugas untuk mengelola seluruh detail tampilan *user interface*. *Controller* berfungsi untuk mengelola permintaan dari klien untuk kemudian mengirimkan permintaan tersebut pada fungsi atau *method* yang sesuai untuk pemrosesan selanjutnya. Dalam aplikasi ini komponen *Model* menggunakan JavaBean sedangkan komponen *View* dan *Controller* menggunakan kode JSP, hal ini akan memberikan secara jelas batas antara orang yang bertanggung jawab terhadap kode JSP (*View* dan *Controller*) dan orang yang bertanggung jawab terhadap kode JavaBean (*Model*).

*Kata Kunci* : *e-commerce*, *JavaBean*, *JSP*, *MVC*, *MySQL*, *Netbeans*, *page-centric*, *user interface*

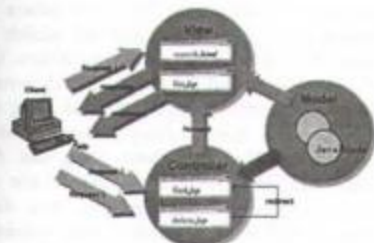
## PENDAHULUAN

MVC (*Model-View-Controller*) diciptakan sekitar tahun 1970 oleh tim SmallTalk. MVC adalah sebuah mekanisme yang diciptakan untuk memisahkan objek sesuai dengan fungsinya. MVC memisahkan kode menjadi tiga yaitu :

1. *Model*, merupakan implementasi dari logika bisnis dan data bisnis.
2. *View*, mengandung keseluruhan detail dari implementasi *user interface*.
3. *Controller* (*business logic*), pengontrol aliran request juga data.

Dalam desain web aplikasi ada dua macam arsitektur MVC sebagai dasar arsitektur.

1. Arsitektur Model 1 (*Page-Centric*), terdiri : *Model* (JavaBean atau EJB), *View* dan *Controller* (JSP,JSF)



Gambar 1. Diagram MVC Model 1

2. Arsitektur Model 2 (*Servlet-Centric*), terdiri : *Model* (JavaBean atau EJB), *View* (JSP,JSF) dan *Controller* (Servlet).



Gambar 2. Diagram MVC Model 2

## Perumusan Masalah

Berkembangnya aplikasi Web pada logika bisnis yang semakin kompleks diperlukan suatu arsitektur untuk mengatasi masalah tersebut. Salah satunya adalah arsitektur *Model-View-Controller*, sehingga dengan pembuatan aplikasi E-Commerce berbasis arsitektur *Model-View-Controller* pada penelitian ini diharapkan akan dapat mengatasi masalah logika bisnis yang ada pada aplikasi E-Commerce penjualan Batik.

## Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah dapat menerapkan, menganalisa dan membuktikan fungsi dari masing-masing komponen dalam arsitektur *Model-View-Controller* menggunakan Java pada suatu aplikasi E-Commerce penjualan Batik.

## Kontribusi Penelitian

Menjadikan peneliti memahami tentang keuntungan penggunaan aplikasi web dengan arsitektur *Model-View-Controller* dan juga dapat dijadikan sebagai *prototype* untuk membangun aplikasi web yang sesuai dengan kebutuhan.

## TINJAUAN PUSTAKA

Hasil penelitian "Aplikasi E-Ticketing Berbasiskan Model-View-Controller (MVC) Pattern" oleh Faisal Wiryasantika dari Central Library Institute Technology Bandung, tahun 2004, menunjukkan bahwa MVC *pattern* menyederhanakan pemeliharaan dengan tetap menjaga seluruh *logic* agar tidak menjadi rumit (*intertwined*) dan secara alami MVC memberikan batas antara orang yang bertanggung jawab terhadap kode Java dan orang yang bertanggung jawab terhadap presentation layer. Dari penelitian diatas muncul ide dari saya untuk menerapkan arsitektur MVC pada aplikasi E-Commerce penjualan Batik.

## METODE PENELITIAN

Langkah-langkah yang dilakukan pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menentukan kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan.
2. Merancang aplikasi, aplikasi *ecommerce* yang akan dibuat adalah aplikasi *ecommerce* yang menjual pakaian dan kain batik.
3. Membuat program, program dibuat dengan Java Server Page (JSP), Java Bean dan database server MYSQL.
4. Pengujian program, pengujian dilakukan dengan menjalankan program lewat Netbeans yang kemudian hasilnya akan ditampilkan di web browser Firefox.
5. Pengambilan kesimpulan, dilakukan dengan mengevaluasi hasil pengujian program.

## HASIL PEMBAHASAN

### Penjelasan Aplikasi

Aplikasi *e-commerce* penjualan Batik ini terdiri 5 proses utama, yaitu: Pendaftaran pelanggan, Proses *login* pelanggan, Menampilkan barang

berdasarkan kategori, Pencarian barang dan Transaksi pembelian.

### Komponen Akses Database

Dalam komponen akses database pada aplikasi ini terdapat 2 fungsi, untuk membuka dan menutup koneksi, yaitu `login()` dan `logout()`. Menggunakan *interface* Connection dan Driver Manager, dimana koneksi akan mengarah ke database server MySQL yang terdapat pada *localhost*, dengan *username* = "Adi", *password* = "123" dan nama databasenya batik.db.

```
package Batik.jsf;
import java.sql.*;

public class Koneksi {
    private Connection konek;
    private String driver =
        "com.mysql.jdbc.Driver";
    private String url =
        "jdbc:mysql://localhost/batikdb";
    private String username = "Adi";
    private String password = "123";
    public Connection login() {
        try {
            Class.forName(driver)
                .newInstance();
            konek = DriverManager.getConnection(
                url, username, password);
        } catch (Exception ex) {
            ex.printStackTrace();
        }
        return konek;
    }
    public void logout() {
        try {
            konek.close();
        } catch (Exception ex) {
            ex.printStackTrace();
        }
    }
}
```

### Halaman Utama Aplikasi

Halaman utama diawali dengan pemanggilan file `index.jsp`, dimana pada file ini digunakan tag direktif, `<%@ page language="java" import="java.util.*, java.sql.*, Batik.jsf.*" %>`, yang berarti mengimpor semua kelas yang terdapat pada paket `java.util`, `java.sql`, `Batik.jsf` dan bahasa yang digunakan untuk menyusun kode JSP adalah java, sehingga file `index.jsp` dapat menggunakan kelas-kelas yang ada dipaket-paket tersebut. Halaman ini berfungsi untuk menampilkan halaman yang berisi batik-batik yang dipromosikan. Dalam melakukan proses menampilkan data batik yang ada dalam database file `index.jsp` memerlukan 2 file yaitu `POBatik.java` dan `KatalogBean.java`. Tag direktif ditujukan untuk memberitahukan pada mesin JSP dan bukan ditujukan untuk membentuk keluaran.

Tag direktif berikutnya adalah `<%@ include file="cpromosi.jsp" %>` dan `<%@ include file="header.html" %>`, tag ini berfungsi untuk



menyisipkan suatu file dalam hal ini adalah file `cpromosi.jsp` dan `header.html`. Dimana file `cpromosi.jsp` digunakan sebagai *Controller* untuk memanggil fungsi `getPromosiBatik()` yang ada pada file `KatalogBean.java`, dengan terlebih dahulu membuat aksi `<jsp:useBean id="oKatalog" scope="page" class="Batik.jsf.KatalogBean" />`, yang mendefinisikan suatu objek dari file *java bean* yaitu `KatalogBean.java`, dengan nama objeknya `oKatalog` dan *scope*-nya *page* (objek hanya dikaitkan dengan halaman sekarang). Karena adanya objek `oKatalog` ini, maka fungsi `getPromosiBatik()` dapat dipanggil pada file `cpromosi.jsp`. Fungsi dari `getPromosiBatik()` sebagai *Model* untuk mendapatkan data pada tabel `Batik` yang mempunyai *field* `id_produk`-nya adalah hasil menyeleksi *field* `id_produk` pada tabel `Promo` yang mempunyai `id_promo = 1`. Pada fungsi `getPromosiBatik()` juga diciptakan objek `oBatikBean` dari file `POBatik.java` dengan perintah `POBatik oBatikBean = new POBatik();`, objek `oBatikBean` akan digunakan untuk memanggil fungsi-fungsi yang ada di file `POBatik.java` (`setIdProduk`, `setName`, `setAsal`, `setDeskripsi`, `setHarga`, `setGambar`) dengan nilai argumen yang berasal dari hasil perintah eksekusi *query*, dimana pemanggilan fungsi ini akan menghasilkan nilai balik berupa data yang berasal dari hasil penyeleksi pada tabel `Batik`, untuk kemudian hasil data ini akan dibawa ke file `index.jsp` untuk kemudian ditampilkan, yang mana file `index.jsp` difungsikan sebagai *View*.

```
public Vector getPromosiBatik() {
    String tSQL;
    Vector vKatalog = new Vector();
    try {
        tSQL = "SELECT * FROM Batik WHERE
        id_produk IN (SELECT id_produk FROM
        promo WHERE id_promo=1)";
        konek();
        prth = konek.createStatement();
        hasil = prth.executeQuery(tSQL);
        while(hasil.next()) {
            POBatik oBatikBean = new
            POBatik();
            oBatikBean.setIdProduk
            (hasil.getString
            ("id_produk"));
            oBatikBean.setName
            (hasil.getString ("nama"));
            oBatikBean.setAsal
            (hasil.getString ("asal"));
            oBatikBean.setDeskripsi
            (hasil.getString
            ("deskripsi"));
            oBatikBean.setHarga
            (hasil.getInt ("harga"));
            oBatikBean.setGambar
            (hasil.getString ("gambar"));
            vKatalog.addElement(oBatikBean
            );
        }
    } catch(Exception ex) {
        ex.printStackTrace();
    }
    return vKatalog;
}
```

Untuk tag direktif `<%@ include file="header.html" %>` akan memanggil file `header.html`, yang berfungsi sebagai *header* disetiap halaman web, file `header.html` difungsikan sebagai *View* dan berisi *link-link* untuk menuju ke halaman web lain.



Gambar 3. Halaman Utama

Berikutnya adalah tag direktif `<jsp:include page="navigasi.jsp" flush="true" />`, yang berfungsi untuk menyisipkan file `navigasi.jsp`, dimana file ini difungsikan sebagai *View* untuk menampilkan halaman `Login` dan halaman `Navigasi` yang berupa *link* untuk mengarahkan ke file `katalog.jsp` dengan membawa parameter aksi dan `ID` kategori.

Pada file `navigasi.jsp` juga terdapat tag direktif `<%@ include file="cnavigasi.jsp" %>`, yang berfungsi untuk menyisipkan file `cnavigasi.jsp`, dimana file `cnavigasi.jsp` difungsikan sebagai *Controller*. Pada file `cnavigasi.jsp` ini terdapat deklarasi objek `oStatus` dimana objek ini akan diisi data sesi, hasil dari pemanggilan fungsi `getAttribute` oleh variabel *session*, dengan perintah `Object oStatus = session.getAttribute("Status")`, kemudian isi dari objek `oStatus` akan diseleksi dengan perintah penyeleksi dimana jika objek `oStatus` kosong maka akan mendaftarkan data *session* `Status` dengan isi "Tidak Login" dan juga variabel `tUserName` akan diisi teks kosong.

```
if (oStatus == null) {
    session.setAttribute("Status", "Tidak
    Login");
    String tUserName = "";
}
```

Jika objek `oStatus` tidak kosong maka akan mengubah objek `oStatus` menjadi bertipe *String* dan kemudian menyimpannya pada variabel `sStatus`. Kemudian ada penyeleksi lagi dimana jika isi variabel `sStatus` sama dengan "Login" maka akan menjadikan isi variabel `tUserName` adalah hasil dari pemanggilan fungsi `getAttribute` oleh variabel *session* dengan parameter data sesi "User" yang

dirubah ke tipe *String*. Dan juga mengisi variabel `sLogout` dengan "Tpi".

```
if (oStatus != null) {
    String sStatus = oStatus.toString();
    if (sStatus.equals("Login")) {
        tUserName =
        session.getAttribute("User").toString();
        sLogout = "Tpi";
    }
}
```

Pada file `navigasi.jsp`, terdapat metode "Post" yang mengarah ke file `login.jsp` dengan membawa isi variabel `username` dan `password` yang telah diisikan pada waktu login. File `login.jsp` difungsikan sebagai *Controller*. Pada file `login.jsp` ini terdapat deklarasi objek `oInfoPelanggan`. Objek `oInfoPelanggan` akan digunakan untuk memanggil fungsi `cekLogin` yang ada di file `InfoPelangganBean.java`.

```
String tStatusLoginPelanggan =
oInfoPelanggan.cekLogin(tUserName, tUser
Password);
```

File `InfoPelangganBean.java` difungsikan sebagai *Model*, untuk mendapatkan data pada tabel Pelanggan yang mempunyai `username` sama dengan isi variabel `username` yang berasal dari file `navigasi.jsp`, dimana jika hasil perintah `query`-nya tidak ada maka akan mengisi variabel `tLoginStatus` dengan "Username Tidak Valid", jika ada akan mengecek kecocokan passwordnya jika sama akan mengisi variabel `tLoginStatus` dengan "Login Sukses" dan jika tidak cocok akan mengisi variabel `tLoginStatus` dengan "Password Salah". Pemanggilan fungsi `cekLogin` akan menghasilkan nilai balik berupa status `login` pelanggan yang kemudian akan disimpan pada variabel `tStatusLoginPelanggan`, yang ada di file `login.jsp`.

```
public String cekLogin(String _tUserName,
String _tPassword) {
    String tLoginStatus;
    String tUserPassword;
    try {
        String sql = "SELECT user_name,
password " + "FROM pelanggan
WHERE user_name = '" + _tUserName
+ "'";
        System.out.println(sql);
        konek = konek();
        prth = konek.createStatement();
        hasil = prth.executeQuery(sql);
        if (hasil.next()) {
            tUserPassword =
            hasil.getString("password");
            if (tUserPassword.equals(_tPassword))
            {
                tLoginStatus = "Login Sukses";
            }
            else
            tLoginStatus = "Password
Salah";
        }
    }
}
```

```
}
else
{ tLoginStatus = "Username Tidak
Valid"; }
}
catch (Exception ex) {
    ex.printStackTrace();
    tLoginStatus = "Login Gagal";
    System.out.println("STATUS LOGIN :
" + tLoginStatus);
    return tLoginStatus;
}
```

Kemudian isi variabel `tStatusLogin-Pelanggan` akan diseleksi dimana jika isinya sama dengan "Username Tidak Valid" maka data sesi Status akan berisi "invalidusr", jika isinya sama dengan "Password Salah" maka data sesi Status akan berisi "invalidpass", jika isinya sama dengan "Login Sukses" maka data sesi Status akan berisi "Login" dan data sesi "User" akan berisi "tUserName", sedangkan *default*-nya akan mengisi data sesi Status akan berisi "Tidak Login". Tag direktif berikutnya adalah `<%@ include file="cdata.jsp" %>`, tag ini berfungsi untuk menyisipkan suatu file dalam hal ini adalah file `cdata.jsp`. Dimana file `cdata.jsp` digunakan sebagai *Controller* untuk memanggil fungsi-fungsi yang ada pada file `POBatik.java`, dengan terlebih dahulu membuat aksi, yaitu :

```
<jsp:useBean id="oBatik" scope="page"
class="Batik.jsf.POBatik" />
```

Aksi diatas untuk mendefinisikan suatu objek dari file *java bean* yaitu `POBatik.java`, dengan nama objeknya `oBatik`. Karena adanya objek `oBatik` ini, maka fungsi-fungsi yang ada pada file `POBatik.java`, dapat dipanggil pada file `cdata.jsp`. File `POBatik.java` digunakan sebagai *Model* untuk mendapatkan data `IDProduk`, `Nama`, `Asal`, `Deskripsi`, `Harga`, dan `Gambar` dari tabel `Batik`.



Gambar 4. Login Sukses

Pada file `index.jsp` juga terdapat *form* pencarian data `Batik`, dengan metode `post` dan

aksinya akan mengarah ke file katalog.jsp dengan membawa parameter aksi = "cari".

```
<form name="form1" method="post"
action="katalog.jsp?aksi=cari">
<font color="red">Masukkan kata kunci :
<input type="text" name="katakunci"><br><br>
<b><font color="red"><input type="submit"
name="Submit2" value="Cari"> </form>
```



Gambar 5. Form Pencarian Batik

Pada file katalog.jsp terdapat pemanggilan file ckatalog.jsp, dimana pada file ini didefinisikan objek dari file KatalogBean.java dengan nama oKatalog. Karena adanya objek oKatalog ini, maka fungsi-fungsi yang ada pada file KatalogBean.java dapat digunakan oleh objek oKatalog. Kedudukan file ckatalog.jsp sebagai *Controller*, didasarkan pada isi parameter aksi dimana jika isinya sama dengan "cari" maka objek oKatalog akan menjalankan fungsi getCariKatalogBatik yang ada pada file KatalogBean.java.

```
if (tAksi.equals("cari")) {
Stringt Katakunci=request.getParameter
("katakunci");
System.out.println(tKatakunci);
vKatalog = (Vector)
oKatalog.getCariKatalogBatik(tKatakunci);
tJudul = "Hasil Pencarian"; }
```



Gambar 6. Hasil Pencarian dengan Katakunci "Energie"

Fungsi getCariKatalogBatik pada file KatalogBean.java akan melakukan proses pencarian

data *field* nama pada tabel Batik. Pencarian didasarkan pada kata kunci yang dimasukkan pada *form* pencarian yang bernama "katakunci", kemudian akan dialihkan ke parameter *\_tNama*, disini file KatalogBean.java berkedudukan sebagai *Model*. Pada fungsi getCariKatalogBatik diciptakan objek oBatikBean dari file POBatik.java dengan perintah POBatik oBatikBean = new POBatik();, objek ini digunakan untuk memanggil fungsi-fungsi di file POBatik.java, dimana pemanggilan fungsi ini akan menghasilkan nilai balik berupa data yang berasal dari hasil proses pencarian data *field* nama di tabel Batik, kemudian hasilnya akan dibawa ke file katalog.jsp untuk kemudian ditampilkan.

```
public Vector
getCariKatalogBatik(String_tNama) {
String tSQL;
Vector vKatalog = new Vector();
try {
tSQL = "SELECT * FROM Batik WHERE
nama LIKE '%" + _tNama + "%'";
konek();
prth = konek.createStatement();
hasil = prth.executeQuery(tSQL);
while(hasil.next()) {
POBatik oBatikBean = new
POBatik();
oBatikBean.setIDProduk
(hasil.getString
('id_produk'));
oBatikBean.setNama
(hasil.getString("nama"));
oBatikBean.setAsal
(hasil.getString("asal"));
oBatikBean.setDeskripsi
(hasil.getString
("deskripsi"));
oBatikBean.setHarga
(hasil.getInt("harga"));
oBatikBean.setGambar
(hasil.getString("gambar"));
vKatalog.addElement(oBatikBea
n); } }
catch(Exception ex) {
ex.printStackTrace(); }
return vKatalog;
}
```

### Proses Pesan Barang

Untuk pemesanan batik diawali dengan mengklik *link* **Tambahkan ke Keranjang** yang ada disetiap pilihan, dimana jika di-klik akan mengarah ke file keranjang.jsp.

```
<a href="keranjang.jsp?aksi=tambah&id=
<%=dIDProduk%>"><b>Tambahkan ke
Keranjang</a>
```

Perintah diatas berarti mengarah ke file keranjang.jsp dengan membawa parameter aksi yang berisi "tambah" dan parameter id yang berisi id produk sesuai dengan batik yang dipilih. Misalnya jika akan memilih batik "Clasic Creamy" maka akan

mengarah ke file keranjang.jsp dengan membawa nilai parameter aksi dan id produknya, dengan tampilan seperti pada gambar 7. Pada file keranjang.jsp terdapat pemanggilan file ckeranjang.jsp, dimana pada file ini didefinisikan objek dari file POBatik.java dengan nama oBatik.

Kedudukan file ckeranjang.jsp sebagai *Controller*, dimana pada file ini didefinisikan objek dari file KeranjangBean.java dengan nama oKeranjang. Jika pada isi parameter aksi yang berasal dari file keranjang.jsp, dimana jika isinya sama dengan "tambah" maka objek oKeranjang akan menjalankan fungsi masukkanKeKeranjang yang ada pada file KeranjangBean.java, jika isinya sama dengan "hapus" maka objek oKeranjang akan menjalankan fungsi kosongkanKeranjang yang ada pada file KeranjangBean.java jika isinya sama dengan "Edit" maka objek oKatalog akan menjalankan fungsi updateKeranjang yang ada pada file KeranjangBean.java.



Gambar 7. Ketika [link Tambahkan ke Keranjang](#) di Klik

```

Vector vKerjBelanja = new Vector();
String tAksi;
String tPesan = "Keranjang belanja Anda
maahh kosong...!";
int i=0;
int Total=0;
tAksi=request.getParameter("aksi");
if (tAksi != null) {
    if (tAksi.equals("tambah")) {
        String
        tIDProduk=request.getParameter("id");
        Integer iTmp =
        Integer.valueOf(tIDProduk);
        int IDProduk = iTmp.intValue();
        if ((oKeranjang.sudahAda(IDProduk))
        {
            oKeranjang.masukkanKeKeranjang(IDPro
            duk); }
            vKerjBelanja
            oKeranjang.getKeranjang(); }
            if (tAksi.equals("hapus")) {
                String
                tIDKeranjang=request.getParameter("c
                artID");
                Integer iTmp = Integer.valueOf

```

```

(tIDKeranjang));
int iIDKeranjang = iTmp.intValue();
};
oKeranjang.kosongkanKeranjang(iIDKer
anjang);
vKerjBelanja =
oKeranjang.getKeranjang(); }
if (tAksi.equals("Edit")) {
String
tIDKeranjang=request.getParameter("
artID");
String
tJumlah=request.getParameter("jumlah
");
Integer iTmp =
Integer.valueOf(tIDKeranjang);
int iIDKeranjang = iTmp.intValue();
};
Integer iTmp2 =
Integer.valueOf(tJumlah);
int Jumlah = iTmp2.intValue();
oKeranjang.updateKeranjang(iIDKer
ang.Jumlah);
vKerjBelanja =
oKeranjang.getKeranjang(); }
} else {
vKerjBelanja =
oKeranjang.getKeranjang(); }
int iUkuran = vKerjBelanja.size();
String sUkuran =
Integer.toString(iUkuran);

```

File keranjang.jsp diposisikan sebagai *View*, dimana didalamnya terdapat pemanggilan file header.html dan navigasi.jsp yang diposisikan sebagai *View* dan bayar.jsp yang difungsikan sebagai *Controller*. File bayar.jsp untuk menentukan SubTotal dan Total harga Batik yang dibeli, dimana untuk menentukannya diperlukan Harga dari Batik tersebut, untuk itu diciptakan suatu objek dari file POBatik.java agar dapat menggunakan fungsi getHarga sehingga diperoleh harganya, disini objek yang diciptakan bernama oBtk.

Pada file keranjang.jsp juga menyediakan 3 aksi yaitu Hapus dan Edit yang mengarah pada dirinya sendiri dan Pesan yang mengarah ke file pesan.jsp. Pada file pesan.jsp terdapat perintah `<%@include file="cpesan.jsp" %>`, untuk memanggil file cpesan.jsp, yang berkedudukan sebagai *Controller* dan pemanggilan file footer.html dengan perintah `<%@include file="footer.html" %>`.

Pada file cpesan.jsp didefinisikan 2 objek dari file KeranjangBean.java dengan nama oKeranjang dan dari file InfoPelanggan-Bean.java dengan nama oPelanggan.



Gambar 8. Memasukkan 2 Barang dengan Jumlah yang Telah di Edit ke Keranjang Belanja

Disini file `KeranjangBean.java` dan `InfoPelangganBean.java` berkedudukan sebagai *Model*. Objek `oPelanggan` akan menjalankan fungsi `insertDataPesanan` dan `getIDPesananBaru` yang ada di file `InfoPelangganBean.java` sedangkan Objek `oKeranjang` akan menjalankan fungsi `kosongkanKeranjang` yang ada di file `KeranjangBean.java`. Hasil dari pemanggilan file `cpesan.jsp` akan di tampilan pada file `pesan.jsp` seperti terlihat pada gambar 9.

```
<jsp:useBean id="oKeranjang" scope="
session" class="Batik.jsf.KeranjangBean" />
<jsp:useBean id="oPelanggan" scope="page"
class="Batik.jsf.InfoPelangganBean" />
<%
    Vector vKrjBelanja = new Vector();
    String tUserName =
    session.getAttribute("User").toStrin
g();
    vKrjBelanja =
    oKeranjang.getKeranjang();
    String tJudul="";
    String tPesan="";
    String tPesan2="";
    try {
        if(oPelanggan.insertDataPesanan
            (vKrjBelanja, tUserName)) {
            int IDPesan =
            oPelanggan.getIDPesananBaru();
            tJudul = "Pesanan Anda telah
            diproses.";
            tPesan = "Terimakasih " +
            tUserName + ", atas
            kepercayaannya.
            ID pemesanan Anda adalah : "
            + IDPesan;
            tPesan2 = "Barang yang Anda
            pesan akan segera kami
            kirim.!" ;
            oKeranjang.kosongkanKeranjang
            ();
        }
        else
        {
            tJudul = "Ada kesalahan dalam
            pemesanan";
            tPesan = "Pemesanan
            bermasalah, silahkan
            diulang";
        }
    }
}
```

```
        tPesan2 = "";
    }
    catch (Exception e) {
        tJudul = "Ada kesalahan dalam
        pemesanan";
        tPesan = "Pemesanan bermasalah,
        silahkan diulang";
        tPesan2 = "";
    }
}
```

»

### Fungsi `insertDataPesanan`

```
public boolean insertDataPesanan(Vector
_vKeranjang, String _tUserName) throws
SQLException {
    boolean bPesan = true;
    int total =
    getTotalHarga(_vKeranjang);
    int id_pesan = getIDPesananBaru() +
    1;
    int id_pelanggan =
    getIDPelanggan(_tUserName);
    Iterator dat =
    _vKeranjang.iterator();
    StringBuffer tBuffer = new
    StringBuffer();
    tBuffer.append("INSERT INTO Pesan
    VALUES (");
    tBuffer.append(id_pesan);
    tBuffer.append(",");
    tBuffer.append(id_pelanggan);
    tBuffer.append(",");
    tBuffer.append(total);
    tBuffer.append(")");
    String sql = tBuffer.toString();
    konek = konek();
    prth = konek.createStatement();
    bPesan = prth.execute(sql);
    diskonek();
    while (dat.hasNext()) {
        Vector visi =
        (Vector)dat.next();
        POBatik oBatik = (POBatik)
        visi.elementAt(0);
        Integer jumlah = (Integer)
        visi.elementAt(1);
        Integer id_produk =
        Integer.valueOf(oBatik.getIDProduk(
        ));
        StringBuffer tBuffer1 = new
        StringBuffer();
        tBuffer1.append("INSERT INTO
        detail_pesan VALUES (");
        tBuffer1.append(id_pesan);
        tBuffer1.append(",");
        tBuffer1.append(id_produk.intValue());
        tBuffer1.append(",");
        tBuffer1.append(jumlah.intValue());
        tBuffer1.append(")");
        String sql1 =
        tBuffer1.toString();
        konek = konek();
        prth =
        konek.createStatement();
        bPesan = prth.execute(sql1);
        diskonek();
    }
    return bPesan = true;
}
```



Gambar 9. Ucapan Terimakasih bahwa Proses Pemesanan Telah Selesai

### Fungsi getIDPesananBaru

```
public int getIDPelanggan(String _tUserName)
{
    int id_plg = 1;
    try {
        String sql = "SELECT id_pelanggan
        FROM Pelanggan WHERE user_name =
        '" + _tUserName + "'";
        konek = konek();
        rth = konek.createStatement();
        hasil = rth.executeQuery(sql);
        if(hasil.next()) {
            id_plg = hasil.getInt("id_pelanggan");
        }
    } catch(Exception ex) {
        ex.printStackTrace();
    } finally {
        diskonek();
    }
    return id_plg;
}
```

### Proses Pendaftaran Pelanggan

Proses pendaftaran pelanggan diawali dengan mengklik [link Pendaftaran](#), yang berarti mengarah ke file `daftar.jsp`, perintah ini ada pada file `header.html` (`<a href="daftar.jsp" class="white">Pendaftaran</a>`).



Gambar 10. Tampilan Form Pendaftaran Pelanggan

File `header.html` dan `daftar.jsp`, berkedudukan sebagai *View*. Pada file `daftar.jsp` terdapat pemanggilan file `cdaftar.jsp` dengan perintah `<%@include file="cdaftar.jsp" %>`. Kedudukan file `cdaftar.jsp` sebagai *Controller*, dimana pada file ini didefinisikan objek dari file `InfoPelangganBean.java` dengan nama `oPelanggan`.

```
<jsp:useBean id="oPelanggan" scope="page" class="Batik.jsf.InfoPelangganBean" />
```

Jika pada isi parameter aksi yang berasal dari file `daftar.jsp`, dimana jika isinya sama dengan "catat" maka objek `oPelanggan` akan menjalankan fungsi `insertDataPelanggan` yang ada pada file `InfoPelangganBean.java`.

```
public boolean
insertDataPelanggan(String_tUserName, String
_tPassword, String_tNamaLengkap, String
_tEmail, String_tAlamat,
String_tNotel) {
    boolean bDaftar = true;
    try {
        int iUserID =
        getIDPelangganTerbaru() + 1;
        StringBuffer tBuffer = new
        StringBuffer();
        tBuffer.append("INSERT INTO
        Pelanggan VALUES (");
        tBuffer.append(iUserID);
        tBuffer.append(",");
        tBuffer.append(_tUserName);
        tBuffer.append(",");
        tBuffer.append(_tNamaLengkap);
        tBuffer.append(",");
        tBuffer.append(_tPassword);
        tBuffer.append(",");
        tBuffer.append(_tEmail);
        tBuffer.append(",");
        tBuffer.append(_tAlamat);
        tBuffer.append(",");
        tBuffer.append(_tNotel);
        tBuffer.append(")");
        String sql =
        tBuffer.toString();
        konek = konek();
        prth =
        konek.createStatement();
        bDaftar = prth.execute(sql);
        diskonek();
        return bDaftar = true;
    } catch(SQLException ex) {
        ex.printStackTrace();
        return bDaftar = false;
    }
}
```

Apabila fungsi `insertDataPelanggan` dapat menginputkan ke tabel `Pelanggan`, maka akan mengisi variabel judul dengan "Pendaftaran Sukses" dan jika tidak dapat menginputkan maka

akan mengisi variabel `tJudul` dengan "Pendaftaran Gagal".



Gambar 11. Tampilan jika Pendaftarannya Sukses

```
String tJudul="Pendaftaran Pelanggan";
String tAksi=request.getParameter("aksi");
if (tAksi != null) {
    tAksi = "tampil";
}
else if (tAksi.equals("catat")) {
    String
    tUserName=request.getParameter("user
    _name");
    String
    tPassword=request.getParameter("user
    _password");
    String
    tNamaLengkap=request.getParameter("n
    ama_lengkap");
    String
    tEmail=request.getParameter("email");
    String
    sAlamat=request.getParameter("alamat
    ");
    String
    tNotel=request.getParameter("notel");
}
if (oPelanggan.insertDataPelanggan(
tUserName,tPaseword,tNamaLengkap,
tEmail,sAlamat,tNotel) {
    tJudul="Pendaftaran Sukses";
    session.setAttribute("Status",
    "Login");
    session.setAttribute("User",
    tUserName );
}
else
{
    tJudul="Pendaftaran Gagal";
}
}
```

### Informasi Tentang Web Site

Untuk mengetahui informasi tentang web site "www.BatikJawa.com", klik [link Tentang Kami](#) dimana perintah `link` ini ada di file `header.html` (`<a href="tentangkami.jsp" class="white">Tentang Kami </a>`), perintah ini akan mengarah ke file

`tentangkami.jsp`, hasilnya seperti terlihat pada gambar 12.



Gambar 4.10 Tampilan Tentang Informasi Web

### Diagram MVC dari Aplikasi yang Dibuat

Dari penjelasan skrip program diatas dapat dibuat diagram MVC dari aplikasi tersebut.



Gambar 4.11 Diagram MVC dari Aplikasi

### Kesimpulan

1. Dengan menerapkan MVC model 1 pada aplikasi ini, akan terlihat jelas perbedaan fungsi file pada *Model*, *View* dan *Controller*.
2. Penerapan MVC model 1 ini akan memberikan secara jelas batas antara orang yang bertanggung jawab terhadap kode JSP (*View* dan *Controller*) dan orang yang bertanggung jawab terhadap kode Java (*Model*).
3. Dengan penerapan MVC model 1 ini dapat dijadikan sebagai dasar untuk pemahaman dan pembuatan suatu aplikasi dengan arsitektur MVC model 2 menggunakan Struts atau *JavaServerFaces (JSF)*.

## Saran

Dalam aplikasi ini masih perlu ditambahkan layanan-layanan yang lain, misalnya : konfirmasi pesanan dari pelanggan ke email dan layanan informasi biaya kirim.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Abdul Kadir, **Dasar Pemrograman Java 2**, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- [2]. Agus Setyabudi, Albert Samuel, **Aplikasi E-Commerce dengan Java Servlet dan JSP**, Penerbit Elex Media Komputindo, Jakarta.
- [3]. Benny Hermawan, **Menguasai Java 2 & Object Oriented Programming**, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- [4]. Faisal Wiryasantika, **Aplikasi E-Ticketing Berbasis Model-View-Controller (Mvc) Pattern**, <http://digilib.itb.ac.id/gdl.php?mod=browse&op=read&id=jbptitbpp-gdl-faisalwiry-29448&q=Java>
- [5]. Frans Thamara, **Teknik Mengembangkan Aplikasi Enterprise dengan Teknologi Open Source berbasis Java**, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- [6]. Imam Fahrur Rozi, **MVC - Model, View, Controller**, <http://ifrozi.wordpress.com/2008/01/09/mvc-model-view-controller/>
- [7]. Joyce Avestro, **JENI Pemrograman Web**, Jardiknas, Malang.
- [8]. Kocil, **Java Web Application Framework**, <http://www.benpinter.net/article.php?story=200305120509496>
- [9]. Matius Soesilo Wijono, G. Sri Hartati Wijono, S.Si., B. Herry Suharto, **Java 2 SE dengan JBuilder**, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- [10]. Rizqi Ardiansyah, **Mengenal Java Web TeknologiKomponen**, [http://miimlc.metrodata.co.id/forum/blogs/ardi\\_ansyah/archive/2008/12/27/mengenal-java-web-teknologi-komponen.aspx](http://miimlc.metrodata.co.id/forum/blogs/ardi_ansyah/archive/2008/12/27/mengenal-java-web-teknologi-komponen.aspx)
- [11]. Sri Hartati Wijono, S.Si., B. Herry Suharto, Matius Soesilo Wijono, **Pemrograman Java Servlet dan JSP dengan NetBeans**, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- [12]. Wikipedia, **Java**, [http://id.wikipedia.org/wiki/Java#Versi\\_Awal](http://id.wikipedia.org/wiki/Java#Versi_Awal)





# Sertifikat



Diberikan kepada

Adi Kusjani, S.T.

Atas peran serfanya sebagai

Penyaji

Seminar Nasional Riset Teknologi Informasi 2009

dengan tema

"Ubiquitous Computing"

diselenggarakan di STMIK AKAKOM pada tanggal 8 Agustus 2009

Ketua Panitia

Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.I.

Yogyakarta, 8 Agustus 2009

Ketua STMIK AKAKOM

Prof. Dr. Ir. Prayoto, M.Sc.



# Sertifikat



Diberikan kepada

Adi Kusjani, S.T.

Atas peran sertanya sebagai

Peserta

Seminar Nasional Riset Teknologi Informasi 2009  
dengan tema

"Ubiquitous Computing"

diselenggarakan di STMIK AKAKOM pada tanggal 8 Agustus 2009

Ketua Panitia

Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T.

Yogyakarta, 8 Agustus 2009  
Ketua STMIK AKAKOM

Prof. Dr. Ir. Prayoto, M.Sc.