

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi telah mengubah dunia menjadi serba mudah dan berkat dukungan teknologi komputer terbukti bahwa mekanisme kerja yang panjang dan berulang menjadi lebih mudah, komputer menjadi peranan penting dalam menunjang kelancaran aktifitas pekerjaan di dalam suatu instansi atau suatu lembaga pendidikan.

Dengan menggunakan sistem dan perancangan aplikasi yang terkomputerisasi, maka semua data siswa, data guru, absensi siswa, pembagian kelas, penjadwalan pelajaran dan penginputan nilai ujian siswa tersimpan dengan rapi dan mempermudah staf pengajar dalam kegiatan operasional setiap hari.

Namun pemanfaatan teknologi informasi belum di manfaatkan secara maksimal mungkin pada SMA Negri 1 Ende kecamatan Ende Tengah Kabupaten Ende yang masih menggunakan sistem manual untuk mendukung kegiatan operasional serhari-hari seperti menginputkan data siswa, data guru, absensi siswa, pembagian kelas, penjadwalan pelajaran dan penginputan nilai-nilai siswa sehingga membutuhkan waktu yang lama untuk melakukan kegiatan-kegiatan tersebut. Kegiatan guru-guru dalam melakukan penilaian dan pengambilan data siswa SMA Negri 1 Ende masih menghasilkan data yang kurang akurat karena masih terdapat data yang berulang, tidak tercatat, kurang teliti, salah menghitung dalam penilaian. Selain itu, sistem yang sedang berjalan pada SMA Negri 1 Ende ini menggunakan media kertas yang

tidak menunjang untuk jangka waktu yang panjang karena jumlah data guru dan data siswa yang banyak.

Dari masalah-masalah tersebut perlu di buat suatu aplikasi berbasis komputer untuk mempermudah kegiatan operasional staf pengajar, guru, dan kepala sekolah yang di kerjakan secara manual. Oleh karena itu, penulis terdorong untuk melakukan penelitian yang berjudul “ SISTEM INFOMASI AKADEMIK DI SMA NEGRI 1 ENDE MENGGUNAKAN JAVA” dengan adanya sistem ini, maka akan terciptanya pengolahan data yang terorganisir, sehingga mempermudah dalam pengaksesan data-data yang tersedia.

1.2.Rumusan Masalah

Sesuai dengan masalah yang di angkat pada latar belakang di atas maka, dapat di ambil suatu rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat suatu aplikasi sistem informasi akademik yang dapat di gunakan secara, sederhana dan mudah untuk membantu para staf pengajaran.
2. Bagaimana sistem informasi ini dapat membuat proses pengolahan data siswa, data guru, presensi, pembagian kelas, penjadwalan pelajaran dan penginputan nilai-nilai siswa dengan menggunakan java

1.3. Ruang Lingkup

Yang menjadi ruang lingkup dari aplikasi yang akan di bangun adalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi akademik SMA Negeri 1 Ende yang akan dibangun ini menggunakan java
2. Aplikasi membuat pengolahan penginputan dokumen seperti : menginputkan data siswa, data guru, mata pelajaran, jadwal, data kelas, absensi dan penginputan nilai-nilai siswa.
3. Aplikasi memiliki fitur untuk mencari nilai perkelas, permata pelajaran dan menampilkan laporan.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah membuat sistem informasi akademik di SMA Negeri 1 Ende menggunakan java. Sistem informasi akademik ini di harapkan mempermudah penginputan data pada SMA Negeri 1 Ende dengan mengurangi berbagai kemungkinan *Error* dalam pengisian penginputan secara manual, serta menyajikan laporan dan sistem pencarian yang lebih akurat. Dengan demikian maka pengolahan data dan penginputan dokumen menjadi lebih baik lagi.

1.5. Manfaat Penelitian

Dengan adanya penelitian di atas maka di harapkan mampu membantu Staf pengajaran dalam proses penginputan data siswa, data guru, absensi, pembagian kelas, penjadwalan pelajaran dan penginputan nilai-nilai siswa.