

SKRIPSI

**RANCANG BANGUN APIKASI KAMUS BAHASA BANGGAI BERBASIS
WEB**



IKHLAS APRIADI MK ABUDI

NIM : 185410049

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

PROGRAM SARJANA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA



Disusun Oleh
IKHLAS APRIADI MK ABUDI
NIM : 185410049

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA

2023

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah skripsi ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 24 Februari 2023



Ikhlas Apriadi Mk Abudi

NIM: 185410049

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur atas berkat, rahmat, serta kasih karunia Tuhan Yang Maha Esa dan doa, kebaikan, serta dukungan orang – orang di sekitar sehingga penulis dapat menuntaskan skripsi ini. Oleh sebab itu skripsi ini saya persembahkan untuk orang – orang yang saya cintai dan sayangi.

1. Kepada kedua Orang tua saya yaitu Bapak Moh Kafrawi Y Abudi dan Ibu Satilawati Montoian yang tak pernah lelah membantu serta mendukung saya. Terima kasih atas kasih dan sayang yang kalian berikan serta semua doa-doa dan motivasi yang tak henti – hentinya selama proses perkuliahan.
2. Kepada Bapak Rikie Kartadie, S.T., M.Kom. Selaku dosen pembimbing yang selalu sabar dalam memberikan saran dan masukan selama proses penyusunan skripsi.
3. Kepada Bapak dan Ibu Dosen Universitas Teknologi Digital Indonesia terima kasih untuk ilmu yang telah kalian berikan.
4. Kepada teman - teman yang telah membantu saya selama perkuliahan dan sangat berjasa membantu saya mengerjakan skripsi.
5. Kepada keluarga besar saya yang telah memberikan semangat dan membantu selama saya menempuh perkuliahan di kota Yogyakarta ini.

Akhir kata penulis mengucapkan terima kasih untuk semuanya, semoga skripsi ini dapat bermanfaat serta berguna untuk masa depan.

HALAMAN MOTTO

Apapun yang menjadi takdirmu, akan mencari jalannya menemukanmu

- Ali bin Abi Thalib -

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah segala puji syukur saya panjatkan kehadiran Allah SWT karena atas rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul “RANCANG BANGUN APLIKASI KAMUS BAHASA BANGGAI BERBASIS WEB”. Skripsi ini disusun sebagai persyaratan kelulusan pada program studi Informatika Strata 1 UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA Yogyakarta.

Dalam penyusunan Skripsi ini penulis banyak mendapatkan saran, bimbingan, serta informasi-informasi dari berbagai pihak yang memiliki pengalaman yang tidak dapat di ukur secara materi. Oleh karena itu dengan segala hormat dan kerendahan hati perkenankanlah penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Ir.Totok Suprawoto, M.M., M.T. selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta.
2. Ibu Dini Fakta Sari, S.T.,M.T. selaku Ketua Program Studi Informatika.
3. Bapak Rikie Kartadie, S.T., M.Kom.selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak membantu serta memberikan pengarahan, saran, dan motivasi.
4. Semua pihak yang tidak mungkin penulis sebutkan satu persatu yang telah banyak terlibat dalam membantu sehingga Skripsi ini dapat terselesaikan.

5. Dalam penyusunan Skripsi ini, penulis menyadari masih terdapat banyak kekurangan baik sengaja maupun tidak sengaja, dikarenakan keterbatasan ilmu pengetahuan, wawasan, dan pengalaman yang penulis miliki. Untuk itu penulis mohon maaf atas segala kekurangan tersebut dan penulis tidak menutup diri untuk segala saran dan kritik serta masukan yang bersifat membangun bagi diri penulis.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis sendiri, institusi pendidikan, dan masyarakat luas. Amin.

Yogyakarta, 24 Februari 2023

Ikhlas Apriadi Mk Abudi

NIM : 185410003

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI RANCANG BANGUN APLIKASI KAMUS BAHASA BANGGAI BERBASIS WEB	iv
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
INTISARI.....	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Dasar Teori	9
2.2.1 Kamus	9
2.2.2 Kamus Berbasis Web.....	9
2.2.3 Website	10
2.2.4 Web Browser	11
2.2.5 HTML	11
2.2.6 PHP	11
2.2.7 MYSQL	12
2.2.8 Laravel	13
BAB III METODE PENELITIAN.....	15
3.1 Metodologi Pembangunan Perangkat Lunak	15
3.2 Analisis Kebutuhan	17

3.3 Pengumpulan Data Kosakata.....	18
3.4 Desain Sistem Dan Software	18
3.4.1 Diagram Konteks	19
3.4.2 DFD level 1.....	20
3.5 Desain Basis Data (Database)	21
3.6 Perawatan Aplikasi.....	22
3.7 Desain User Interface	23
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN	26
4.1 Implementasi Dan Pengujian Unit	26
4.1.1 Implementasi Basis Data	26
4.2 Implementasi Antarmuka	27
4.2.1 Halaman Home	27
4.2.2 Login Admin.....	33
4.2.3 Halaman Kelola Kamus dan Validasi	35
4.2.4 Tambah Kata.....	37
4.2.5 Tampilan Hasil Pencarian Pengunjung.....	39
4.3 Integrasi dan pengujian system	39
4.3.1 Blackbox testing pada halaman login	39
4.3.2 Blackbox testing pada halaman Kelola kamus	40
4.3.3 Blackbox testing pada halaman pencarian.....	40
BAB V PENUTUP.....	41
5.1 KESIMPULAN	41
5.2 SARAN	41
DAFTAR PUSTAKA	42
LAMPIRAN	44

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Waterfall Model (Sommerville, 2011)	17
Gambar 3. 2 Diagram Konteks (DFD Level 0).....	19
Gambar 3. 3 DFD Level 1.....	20
Gambar 3.4 Halaman Home.....	23
Gambar 3.5 Halaman Login Admin.....	24
Gambar 3.6 Halaman Kelola Kamus	24
Gambar 3.7 Halaman tambah kata	25
Gambar 4. 1 Implementasi Basis Data.....	26
Gambar 4. 2 Halaman Home.....	27
Gambar 4. 3 Halaman Login Admin.....	33
Gambar 4. 4 Halaman Kelola Kamus	35
Gambar 4. 5 Tambah Kata	37
Gambar 4. 6 Hasil Pencarian.....	39

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian.....	7
Tabel 3. 1 Tabel Admin	21
Tabel 3. 2 Tabel Kamus	21
Tabel 3. 3 Tabel Kata User	22
tabel 4. 1 Blackbox testing proses login.....	39
tabel 4. 2 Blackbox testing halaman kelola kamus	40
tabel 4. 3 Blackbox testing Pencarian	40
tabel 4. 4 Blackbox testing tambah kata baru	40

INTISARI

Kamus berbasis web adalah aplikasi yang memungkinkan pengguna untuk mencari dan memperoleh arti kata-kata dalam bahasa tertentu melalui internet. Kamus ini memiliki beberapa kelebihan dibandingkan dengan kamus konvensional, seperti kemudahan akses dan penggunaan yang mudah. Tujuan Penelitian ini untuk membuat aplikasi kamus Bahasa Banggai berbasis web yaitu agar bisa digunakan masyarakat untuk mempelajari bahasa Banggai yang masih banyak yang tidak tahu, serta melestarikan bahasa Banggai agar anak muda generasi penerus tetap mengenal bahasa Banggai dan juga dapat digunakan oleh siapa saja yang berminat untuk mempelajari dan menggunakan Bahasa Banggai.

Dalam merancang dan membangun Aplikasi Kamus Bahasa Banggai Berbasis Web ini, digunakan metodologi pengembangan perangkat lunak waterfall. Desain perancangannya dengan DFD (Data Flow Diagram) bahasa pemrograman yang di gunakan yaitu PHP serta *framework laravel* dan MYSQL untuk database dan testing menggunakan blackbox. Black-Box Testing fokus pada spesifikasi fungsional dari program.

Setelah melakukan testing, dapat dilihat hasil dari pembuatan aplikasi kamus Bahasa Banggai berbasis web ini dapat menjalankan fungsinya yaitu membantu pengguna di dalam mencari dan memperoleh arti dari kata Bahasa Banggai ke Indonesia ataupun sebaliknya, pada aplikasi kamus berbasis web ini pengguna dapat menambahkan kata baru pada halaman tambah kata yang nantinya tugas admin akan melakukan validasi meliputi menambah, mengubah dan menghapus data kata baru.

Kata kunci : *Kamus, Bahasa Banggai, PHP , Laravel, Waterfall ,MYSQL*.

ABSTRACT

Web-based dictionaries are applications that enable users to search and obtain the meanings of words in a particular language via the internet. This dictionary has several advantages compared to conventional dictionaries, such as ease of access and easy use. The purpose of this research is to create a web-based Banggai language dictionary application, namely so that people can use it to learn the Banggai language, which many do not know, and to preserve the Banggai language so that the next generation of young people still know the Banggai language and it can also be used by anyone who is interested in learning and using the Banggai language.

In designing and building the Web-Based Banggai Language Dictionary Application, the waterfall software development methodology was used. The design is with DFD (Data Flow Diagram) the programming language used is PHP and the Laravel and MYSQL frameworks for databases and testing using a black box. Black-Box Testing focuses on the functional specifications of the program.

After testing, you can see the results of making the web-based Banggai language dictionary application able to carry out its function, which is to assist users in searching for and obtaining the meaning of the word Banggai to Indonesian or vice versa, in this web-based dictionary application users can add new words to the add page. words which later the admin's task will carry out validation including adding, changing, and deleting new word data.

Keywords: *Dictionary, Banggai language, PHP, Laravel, Waterfall, MYSQL.*