

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil berdasarkan tugas akhir yang telah dipaparkan pada bab-bab sebelumnya adalah sebagai berikut :

- a. *Filter Augmented Reality* (AR) dengan metode *target tracker* dapat memunculkan animasi objek 2D dengan baik kecuali pada warna yang berbeda tidak bisa memunculkan objek, dikarenakan warna harus sesuai dengan gambar yang sudah dijadikan *target* dan walaupun terdapat distorsi pada gambar *target* tetap bisa memunculkan animasi objek 2D.
- b. Waktu tampil animasi objek 2D pada *filter Augmented Reality* (AR) dengan metode *target tracker* dipengaruhi oleh warna, kemiringan sudut, dan jenis permukaan. Semakin berbeda dengan warna asli, berbeda pengambilan sudut, dan berbeda jenis permukaan maka akan mempengaruhi waktu yang ditampilkan dan lamanya dari satu hingga sepuluh detik.
- c. Besarnya nilai *framerate* pada *filter Augmented Reality* (AR) dengan metode *target tracker* akan berpengaruh jika saat melakukan scan kondisi *smartphone* leg, seperti banyak aplikasi berjalan di *background*, kondisi *smartphone* sedang panas, pengambilan target yang terburu-buru, dan tidak fokus pada gambar target. Hal itu bisa menyebabkan kemunculan objek menjadi tidak *smooth*.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat membantu dalam pengembangan sistem ini adalah sebagai berikut :

- a. Menambahkan atau membuat filter dengan metode lain seperti *plane tracker*, *face tracker*, dan *hand tracker*.
- b. Memaksimalkan fitur-fitur yang ada pada Meta Spark Studio, agar bisa lebih bervariasi dalam pembuatan filter instagram.