

## **BAB 5 PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan perancangan dan implementasi dari BAB sebelumnya, maka penelitian ini dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Berhasil membuat aplikasi pemesanan tiket kapal berbasis sistem operasi Android dan iOS menggunakan Framework Flutter dengan menggunakan struktur Flutter BLoC.
2. Berhasil mengimplementasi Firebase Firestore Database dan Firebase Authentication pada aplikasi pemesanan tiket kapal.
3. Dapat melakukan pemesanan tiket secara online.
4. Berhasil melakukan pembayaran pesanan tiket kapal dan mendapatkan e-tiket pada aplikasi pemesanan tiket kapal.

### **5.2 Saran**

Dari uraian pembahasan pada bab sebelumnya, sistem aplikasi ini masih mempunyai kekurangan. Adapun saran yang berguna untuk pengembangan aplikasi ini sebagai berikut:

1. Menambahkan fitur *Edit* pada aplikasi sehingga pemesan dapat melakukan penjadwalan ulang
2. Memerbaiki fitur pembayaran sehingga pemesan tidak perlu lagi mengirimkan konfirmasi pembayaran.
3. Memerbaiki tampilan *user interface* sehingga aplikasi dapat berjalan baik di tablet.

4. Memberikan fitur *Edit* data diri kepada *user* sehingga *user* dapat merubah data yang ada.
5. Menambahkan fitur multi notifikasi sehingga pemesan tidak hanya menerima notifikasi dari aplikasi whatsapp.
6. Menambahkan beberapa fitur seperti mode gelap dan tentang aplikasi pada halaman setting sehingga pemesan dapat fitur mode gelap dan tentang aplikasi.
7. Menambahkan fitur pembatalan pemesanan tiket yang sudah dipesan.