

# **BAB 1**

## **Pendahuluan**

### **1.1. Latar Belakang Masalah**

Masih banyak proses administrasi sekolah yang menggunakan cara konvensional. Biasanya cara ini dilakukan dengan pencatatan yang masih menggunakan kertas. Dengan pencatatan manual ini, proses administrasi menjadi tidak efisien karena membutuhkan banyak waktu untuk pencatatan. Adanya digitalisasi membuat proses ini dilakukan otomatis oleh sistem sehingga meningkatkan efisiensi. Selain itu, pelacakan data dan pelaporan pun menjadi lebih cepat serta penggunaan kertas pun semakin berkurang.

*Global Islamic Boarding School (GIBS)* menjadi sekolah yang masih menerapkan pencatatan manual dalam proses administrasi titip-pinjam barang siswa. Pencatatan seperti ini menghabiskan banyak waktu sementara siswa hanya memiliki waktu yang terbatas sebelum memasuki kelas. Selain itu, sulitnya admin sekolah dalam melacak siswa yang terlambat mengembalikan sehingga sering terjadinya kecurangan oleh siswa dan pemberian sanksi pun terkendala. Pencatatan juga membuat pelaporan menjadi rumit.

Oleh karena itu, pada penelitian ini akan dirancang suatu sistem informasi titip-pinjam barang berbasis web yang dapat mencatat dan memberikan informasi penitipan barang serta transaksi peminjaman dan pengembalian barang sehingga dapat membantu admin sekolah untuk melacak dan melaporkan siswa yang melakukan kecurangan.

## 1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat dirumuskan beberapa masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara membuat sistem informasi titip-pinjam barang siswa berbasis *web* menggunakan *framework laravel*?
2. Bagaimana cara mengolah data dan informasi pada aplikasi sistem informasi titip-pinjam barang?

## 1.3. Ruang Lingkup

Agar pembahasan tetap fokus dan tidak menyimpang, maka penelitian ini memiliki ruang lingkup sebagai berikut :

1. Fitur aplikasi sistem informasi titip-pinjam barang meliputi pencatatan data kelas, data siswa, data wali kelas, penitipan barang, peminjaman, dan pengembalian barang.
2. Barang yang dapat dititipkan meliputi laptop, tablet, dan telepon genggam milik siswa itu sendiri.
3. Pengguna yang dapat mengakses aplikasi ini adalah staf admin sekolah di *GIBS* jenjang SMP dan SMA.
4. Sistem dapat diakses menggunakan web browser seperti *chrome*, *mozilla*, *edge*, dan lain-lain.
5. Sistem ini dibangun menggunakan teknologi seperti *framework laravel*, *php*, *css*, *javascript*, dan *mysql*.

6. Fitur dari framework laravel yang digunakan dalam pembuatan sistem ini meliputi *laravel authentication*, *eloquent ORM*, *blade template engine*, dan *routing*.

#### **1.4. Tujuan Penelitian**

Dari permasalahan di atas, adapun tujuan yang ingin dicapai pada penelitian ini yakni :

1. Aplikasi sistem informasi titip-pinjam barang siswa untuk *Global Islamic Boarding School* Barito Kuala dari manual menjadi terkomputerisasi dengan teknologi web menggunakan *framework Laravel*.
2. Memberikan informasi penitipan barang, transaksi peminjaman dan pengembalian barang kepada admin sekolah.

#### **1.5. Manfaat Penelitian**

Manfaat dari penelitian yang dilakukan adalah untuk menghasilkan sistem informasi titip-pinjam barang berbasis web menggunakan *framework laravel* sehingga dapat membantu dalam proses administrasi penitipan, peminjaman dan pengembalian di *Global Islamic Boarding School*.

#### **1.6. Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan merupakan kerangka atau pedoman penulisan skripsi yang bertujuan untuk membantu melihat dan memahami isi skripsi ini secara menyeluruh. Sistematika penulisan skripsi ini terdiri dari 5 bab dengan susunan sebagai berikut :

## BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bab ini memuat pendahuluan sebagai pembuka dari pembahasan skripsi yang berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

## BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini menjelaskan tentang teori, definisi, dan konsep yang menjadi dasar atau landasan dalam penelitian secara detail. Landasan teori berupa penjelasan mengenai *tools* atau *software* untuk pembuatan aplikasi.

## BAB 3 METODE PENELITIAN

Bab ini menyajikan metodologi yang digunakan dalam penelitian seperti data, peralatan, prosedur, dan rancangan sistem.

## BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini memaparkan tentang pembuatan sistem yakni implementasi dan hasil uji coba sistem.

## BAB 5 PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari hasil penelitian yang telah selesai dilakukan. Serta saran-saran untuk pengembangan selanjutnya.