

DAFTAR PUSTAKA

- Amani, Nasanin. (2007). *Investigating The Nature, The Prevalence, And Effectiveness Of Online Counseling*, A Thesis, Department of Educational Psychology, Administration and Counseling, California State university Long Beach.
- Arifin, I. N., Tolle, H., & Rokhmawati, R. I. (2019). *Evaluasi dan Perancangan User Interface untuk Meningkatkan User Experience menggunakan Metode Human-Centered Design dan Heuristic Evaluation pada Aplikasi Ezyschool* (Vol. 3, Issue 2). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Beaird, Jason. (2007). *The Beautiful Of WEB Design*. Bandung: Paperback.
- Fields, Kenneth. (2011). *About Online Counseling*. <https://openmindcounseling.com>
- Hakim S, Rachmad. (2012). *Pengantar Sistem Informasi Bisnis*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Hartanto, W. K., Junaedi, D., & Kaburuan, E. R. (2019). *Perancangan User Interface Game Angklung dengan Metode User Centered Design (Studi Kasus Saung Angklung Udjo)*. *Indonesian Journal on Computing (Indo-JC)*, 4(1), 85. <https://doi.org/10.21108/indojc.2019.4.1.273>
- Hartono, Jogiyanto. (1999). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Hero Wijaya, R. P., Tolle, H., & Muslimah Az-Zahra, H. (2019). *Perancangan User Experience Aplikasi Pemesanan Katering Sekolah Dengan Menggunakan Metode Human-Centered Design* (Vol. 3, Issue 3). <http://j-ptiik.ub.ac.id>

- ISO (*International Organization for Standardization*). 2010. ISO 9241-210. Switzerland
- Naji, C. (2019). The UX Audit: A Beginner's Guide. Usabilitygeek.Com. <https://usabilitygeek.com/ux-audit-beginners-guide>
- O'Brein., & Marakas. (2009). Pengantar Sistem Informasi. Jakarta: Salemba Empat
- Orenstein, Katie. (2018). UX audits and their importance in the design process. UX Collective. <https://uxdesign.cc/ux-audits-and-their-importance-in-the-design-process-55264e55ffd1>
- Pratama, M. A. T., & Cahyadi, A. T. (2020). Effect of User Interface and User Experience on Application Sales. *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering*, 879(1). <https://doi.org/10.1088/1757-899X/879/1/012133>
- Ramadan, R., Muslimah Az-Zahra, H., & Rokhmawati, R. I. (2019). *Perancangan User Interface Aplikasi EzyPay menggunakan Metode Design Sprint (Studi Kasus PT. Arta Elektronik Indonesia)* (Vol. 3, Issue 9). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Rizky, Soetam. (2011). Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak. Jakarta: Prestasi Pustaka Publisher.
- Siradjuddin, H. K. (2017). Implementasi Prototype Aplikasi E-Konseling Untuk Menunjang Pelayanan Konseling Berbasis Jejaring Sosial. *IJIS-Indonesian Journal On Information System*, 2(2), 48-56.
- Sulistyanto, Bambang (2022). Perancangan Desain User Interface (UI) Aplikasi Sasaran Kinerja Pegawai Pada Pemerintah Kabupaten Kulon Progo. Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta.