

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dewasa ini perkembangan teknologi informasi berkembang sangat pesat. Masyarakat kini dapat dengan mudah merasakan manfaat teknologi dalam mencari dan mendapatkan informasi teknologi kini juga dapat membantu mempermudah masyarakat dalam menjalankan kegiatan dengan praktis diberbagai peluang untuk mendapatkan fasilitas mumpuni dalam berbagai bidang. Untuk dapat memenuhi kebutuhan fasilitas digital masyarakat, tentunya dibutuhkan sumber daya manusia untuk mengakselerasikan Indonesia menuju dunia digital.

PT. GIT Solution merupakan perusahaan yang bergerak di bidang teknologi informasi telah memproduksi berbagai jenis aplikasi terutama yang berkaitan dengan proses digitalisasi suatu masalah. Genius resto merupakan aplikasi digitalisasi restoran dan *point of sales* berbasis *mobile* dan *website* dengan tujuan mempermudah pengguna dalam mengelola sebuah restoran dimulai dari pemesanan menu digital, sistem kasir digital, *pantry* dan admin digital.

Saat ini banyak restoran yang sudah menggunakan teknologi informasi untuk proses pemesanan dan pelayanan kepada pelangganya. Tetapi pelanggan masih harus mengantri di depan kasir untuk memesan makanan yang tersedia sehingga ketika banyaknya pelanggan yang datang, maka akan menyebabkan antrian yang panjang. Ini menyebabkan proses pemesanan menjadi terhambat.

Berdasarkan kendala dan penjelasan di atas, PT.Git Solution memberikan solusi dengan aplikasi pemesanan makanan untuk pelanggan yang bisa mencegah

antrian pelanggan yang datang untuk memesan menu makanan. Dalam pembuatan aplikasi pemesanan tersebut, penulis mengimplementasikan teknologi *vue js* sebagai *framework front-end* yang bisa membuat aplikasi menjadi lebih dinamis.

Menurut Roziq Bahtiar (2021) *Vue Js* sendiri merupakan sebuah framework javascript untuk membangun sebuah user interface yang sangat populer dan banyak digunakan oleh para pengembang aplikasi. *Vue js* sendiri memiliki kelebihan yaitu aplikasi lebih ringan dibanding dengan framework lain. Maka peneliti mengajukan judul “Implementasi Teknologi *Vue Js* untuk Aplikasi Pemesanan Makanan”.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah diatas maka dapat dirumuskan masalah yaitu bagaimana proses dalam membangun aplikasi berbasis *website* menggunakan *framework vue js* yang dapat membantu pelanggan untuk memesan menu makanan tanpa harus mengantri di kasir.

1.3 Ruang Lingkup

Berdasarkan uraian rumusan masalah di atas maka ruang lingkup pada penelitian ini sebagai berikut :

1. Aplikasi pemesanan digunakan untuk pelanggan.
2. Menampilkan halaman untuk data makanan, keranjang pesanan, detail pesanan, dan metode pembayaran.
3. Memberikan aplikasi yang mudah digunakan oleh berbagai kalangan pelanggan restoran.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah mengimplementasikan teknologi dari framework *front-end* yaitu *vue js* untuk aplikasi pemesanan makanan.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini yaitu pengetahuan bagaimana membangun aplikasi yang baik sesuai dengan kebutuhan perusahaan berdasarkan target pasarnya. Kemudian dapat diketahui bagaimana proses atau alur kerja seorang Front-End Web Developer didalam perusahaan.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk menjelaskan gambaran secara umum mengenai isi dari laporan ini, berikut mengenai sistematika penulisan Karya Skripsi ini yaitu :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi teori-teori pendukung dalam pembuatan sistem.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi teori-teori pendukung dalam pembuatan sistem.

BAB 3 METODE PENELITIAN

Bab ini menguraikan bagaimana perancangan sistem aplikasi pemesanan menggunakan teknologi *vue js*.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang implementasi dari sebuah sistem yang telah dibuat dan bagaimana cara penggunaannya.

BAB 5 PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil pembahasan dari bab-bab sebelumnya, serta saran yang merupakan tindak lanjut dari kesimpulan.