

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Daerah Istimewa Yogyakarta merupakan daerah istimewa provinsi di Indonesia. Di kancah nasional Daerah Istimewa Yogyakarta disebut sebagai kota bagi para pelajar karena memiliki banyak sekolah dan kampus yang banyak dan tersebar diseluruh wilayah. Setiap tahun calon mahasiswa yang berasal dari berbagai daerah di Indonesia datang ke Daerah Istimewa Yogyakarta untuk melanjutkan studi. Kebutuhan akan tempat tinggal seperti kost dan kontrakan terus meningkat setiap tahunnya. Dengan banyaknya tuntutan akan tempat tinggal bagi calon mahasiswa, pemerintah daerah mahasiswa berasal dari kota nya / kabupaten nya membangun tempat untuk tinggal berupa asrama mahasiswa di Yogyakarta. Asrama Mahasiswa merupakan suatu fasilitas yang dibangun oleh Pemerintah Daerah yang ditujukan bagi calon mahasiswa daerah yang ingin melanjutkan studi diluar daerah mereka.

Dengan perkembangan teknologi informasi saat ini membuat para mahasiswa memikirkan untuk agar bisa menemukan informasi asrama dengan cepat dan mudah , salah satu nya adalah pencarian letak asrama mahasiswa , dimana mahasiswa dapat menemukan letak asrama berdasarkan asal mahasiswa tersebut untuk menjalin silaturahmi dan agar bisa mengikuti organisasi di asrama mahasiswa tersebut berasal

Berdasarkan latar belakang permasalahan, maka dibutuhkan Sistem Informasi Pencarian Asrama Mahasiswa Di Kota Yogyakarta Berbasis Web

Menggunakan Perhitungan Haversine yang bertujuan untuk agar mahasiswa dapat menemukan letak asrama mahasiswa tersebut berasal dengan mengetahui jarak yang di tempuh untuk menemukan lokasi asrama tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya, ‘Bagaimana cara mengimplementasikan perhitungan haversine dalam melakukan pencaian asrama mahasiswa di kota yogyakarta’.

1.3 Ruang Lingkup

Berdasarkan uraian latar belakang permasalahan di atas, adapun ruang lingkup pada proposal skripsi ini adalah :

1. Aplikasi bisa di gunakan sebagai alat bantu untuk pencarian asrama mahasiswa Yogyakarta.
2. Aplikasi memberikan informasi jarak pada letak asrama.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah menghasilkan aplikasi Sistem Informasi Pencarian Asrama Mahasiswa Di Kota Yogyakarta Berbasis Web Menggunakan Perhitungan *Haversine* sehingga mempermudah mahasiswa menemukan lokasi asrama mahasiswa tersebut berasal.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah aplikasi ini dapat digunakan mahasiswa dalam melakukan pencarian asrama mahasiswa tersebut berasal dengan mudah.

1.6 Sistematika Penulisan

1. BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini mencakup Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Ruang Lingkup, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Pada bab ini menjelaskan Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori yang dibutuhkan dalam proses analisis permasalahan.

3. BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini berisi Bahan/Data, Peralatan, Prosedur dan Pengumpulan Data, dan Analisis dan Rancangan Sistem.

4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi Implementasi dan Uji Coba Sistem yang membahas implementasi dari metode yang digunakan beserta kelebihan dan kekurangan yang diperoleh serta pengujian menggunakan perancangan aplikasi sistem informasi pencarian asrama mahasiswa di kota yogyakarta menggunakan perhitungan haversine, dan Pembahasan membahas kajian/bahasan tentang hasil pengujian dan dikaitkan dengan penelitian lain/tinjauan pustaka.

5. BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi Kesimpulan yang berisi jawaban dari pertanyaan penelitian yang dinyatakan dalam perumusan masalah, dan Saran yang berisikan simpulan yang perlu dilanjuti atau direalisasikan.

