

SKRIPSI
IMPLEMENTASI *FRAMEWORK* CODEIGNITER PADA SISTEM
PEMESANAN MAKANAN

Di Toko Cenderamata Sulawesi barat Pusat Oleh-oleh Makanan



MUHAMMAD AKSA

185410127

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA

2023

SKRIPSI

IMPLEMENTASI *FRAMEWORK* CODEIGNITER PADA SISTEM

PEMESANAN MAKANAN

Di Toko Cenderamata Sulawesi barat Pusat Oleh-oleh Makanan

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi

Program Sarjana

Program Studi Informatika

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta

Disusun Oleh

MUHAMMAD AKSA

NIM : 185410127

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

PROGRAM SARJANA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2023

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah skripsi ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 24 Februari 2023

A handwritten signature in black ink, consisting of a large, stylized letter 'A' followed by a horizontal line that curves downwards and loops back to the left.

Muhammad Aksa

NIM: 185410127

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, puji dan syukur yang seharusnya saya ucapkan dalam setiap waktu kepada Allah S.W.T. Atas berkat kenikmatan dan kekuatan sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini, dan tak lupa pula mengirimkan sholawat kepada Nabi Muhammad S.A.W karena berkat dia yang membawa dari zaman tidak tahu apa-apa menjadi tahu apa-apa.

Terimakasih banyak kepada orang tua saya yang selalu membantu saya dalam segala hal mulai dari Do'a dukungan, materi dan motivasi keagamaan.

Terimakasih banyak kepada teman-teman saya yang selalu memberikan dukungan dalam menyelesaikan skripsi ini.

HALAMAN MOTTO

“Kekuatan terhebatku dialah Allah S.W.T.”

-Muhammad Aksa-

“Semua rencana kita akan berhenti ketika tidak ada aksi”

-Muhammad Aksa-

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah S.W.T. Yang Maha Kuasa, karena oleh anugerah-Nya, kemurahan dan kasih setiaNya yang besar akhirnya penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi dengan judul: “Implementasi Framework Codeigniter Pada Sistem Pemesanan Makanan Di Toko Cenderamata Sulawesi barat Pusat Oleh-oleh Makanan”.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan karena menyadari segala keterbatasan yang ada. Untuk itu demi sempurnanya skripsi ini, penulis sangat membutuhkan dukungan dan sumbangsih pikiran yang berupa kritik dan saran yang bersifat membangun.

Skripsi ini dipersembahkan kepada kedua orang tua saya (Papa Baharuddin M.R dan Mama Aslia, Kakak Adik dan Keluarga Lainnya) yang telah tulus ikhlas memberikan kasih sayang, cinta, doa, perhatian, dukungan moral dan materil yang telah diberikan selama ini.

Penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, karena itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T. Sebagai Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia.
2. Dini Fakta Sari, S.T., M.T. Selaku Ketua Program Studi Informatika.
3. Erna Hudianti Pujiarini, S.Si., M.Si. Selaku pembimbing yang telah meluangkan waktunya untuk membimbing.
4. Edi Iskandar, S.T., M.Cs. dan Thomas Edyson Tarigan, S.Kom., M.Cs. selaku penguji. Terima kasih atas waktu, masukan dan arahnya.
5. Untuk para sahabat seperjuangan saya Panji, Nanang, Dhany, Adham, Teguh, Bagas, Emil, Steve, Yoel, Yargami, Andita tetap semangat dan jangan pernah berhenti berjuang.
6. Untuk saudara satu “Asrama Todilaling” terimakasih banyak yang selalu kasih arahan.

Kiranya skripsi ini dapat memberikan manfaat dan masukan bagi pembaca.
Terima Kasih.

Yogyakarta, Februari 2023

Muhammad Aksa

DAFTAR ISI

SKRIPSI	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
INTISARI	xv
ABSTRACT	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Landasan Teori	10
2.2.1 <i>Framework</i>	10
2.2.2 CodeIgniter	10
2.2.3 PHP	12
2.2.4 MySQL	12
BAB III METODE PENELITIAN	14
3.1 Tempat Dan Waktu Penelitian.....	14
3.2 Metode Pengumpulan Data	14

3.3 Bahan/Data	15
3.4 Peralatan	15
3.5 Arsitektur Sistem	16
3.6 Rancangan Sistem	17
3.6.1 Use Case Diagram	17
3.6.2 Sequence Diagram	18
3.6.3 Activity Diagram	20
3.6.4 Tabel Relasi	22
3.7 Perancangan Tabel DataBase	24
3.8 Perancangan Antar Muka	27
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	31
4.1 Implementasi dan Uji Coba Sistem	31
4.2 Model View Controller (MVC)	31
4.2.1 Model	31
4.2.2 View	33
4.2.3 Controller	33
4.3 Pembahasan	51
4.4 Pengujian Sistem	61
4.4.1 Pengujian Sistem BlackBox	61
BAB V PENUTUP	64
5.1 Kesimpulan	64
5.2 Saran	64
DAFTAR PUSTAKA	66

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Arsitektur Sistem.....	16
Gambar 3. 2 UseCase Diagram.....	17
Gambar 3. 3 Sequence Diagram Login Admin.....	18
Gambar 3. 4 Sequence Diagram Registrasi Member.....	19
Gambar 3. 5 Sequence Diagram Pencarian Makanan.....	19
Gambar 3. 6 Activity Diagram Management Account.....	20
Gambar 3. 7 Activity Diagram Pembeli.....	21
Gambar 3. 8 Tabel Relasi.....	22
Gambar 3. 9 Menu Home.....	27
Gambar 3. 10 Keranjang Belanja.....	28
Gambar 3. 11 Tampilan Cekout Belanja.....	28
Gambar 3. 12 Pesanan Proses.....	29
Gambar 3. 13 Halaman Admin.....	29
Gambar 4. 1 Model Transaksi.....	32
Gambar 4. 2 Login Controller.....	35
Gambar 4. 3 Register Controller.....	37
Gambar 4. 4 Menu Controller.....	39
Gambar 4. 5 Checkout Makanan.....	50
Gambar 4. 6 Halaman Login.....	51
Gambar 4. 7 Halaman Register.....	52
Gambar 4. 8 Halaman Tampil Customer.....	53
Gambar 4. 9 Menu Pemesanan Makanan Customer.....	54
Gambar 4. 10 Halaman Keranjang Customer.....	54
Gambar 4. 11 Halaman Alamat Pengiriman Makanan Customer.....	55
Gambar 4. 12 Halaman Ekepedisi Pengiriman.....	55
Gambar 4. 13 Halaman Rekening Pembayaran.....	56
Gambar 4. 14 Halaman Upload Bukti Pembayaran.....	57
Gambar 4. 15 Pembayaran Dengan Payment Gateway.....	58

Gambar 4. 16 Halaman Admin	60
Gambar 4. 17 Halaman Pemilik	60

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tinjauan Pustaka	9
Tabel 3. 1 Tabel Biaya Kirim.....	24
Tabel 3. 2 Tabel Kategori.....	24
Tabel 3. 3 Tabel produk	25
Tabel 3. 4 Tabel Customer	25
Tabel 3. 5 Tabel Pesan	26
Tabel 3. 6 Tabel Detail Pesan	26
Tabel 3. 7 Tabel Invoice.....	27
Tabel 4. 1 Pengujian Login	61
Tabel 4. 2 Pengujian Pemesanan.....	62

INTISARI

Toko Cenderamata Sulawesi Barat merupakan pusat perbelanjaan oleh-oleh khas Mandar yang berdiri sejak tahun 2017 di Kabupaten Majene, Sulawesi Barat. Pusat ini memiliki banyak potensi pemasaran untuk menjual berbagai jenis oleh-oleh khas Sulawesi Barat, seperti makanan tradisional, produk olahan UMKM, dan lainnya.

Saat ini, para pedagang masih kesulitan dalam memasarkan produk mereka karena pemasaran yang dilakukan hanya berdasarkan para wisatawan yang berkunjung langsung ke pusat perbelanjaan. Oleh karena itu, diperlukan sebuah media yang dapat mempermudah proses pemasaran produk tersebut, dan aplikasi e-commerce sangat membantu untuk hal ini.

Penelitian ini bertujuan untuk mengatasi masalah pemasaran dengan membuat sistem pemesanan makanan berbasis web menggunakan *Framework CodeIgniter*. CodeIgniter merupakan kerangka kerja PHP yang memudahkan pengembangan aplikasi web dan relatif mudah dalam proses pemeliharaan.

Hasil dari pengujian yang dilakukan adalah aplikasi berjalan sesuai dengan kebutuhan untuk memasarkan makanan khas Sulawesi Barat. Aplikasi dapat digunakan oleh pemilik toko untuk pemasaran dan digunakan oleh pelanggan untuk memesan oleh-oleh khas Sulawesi Barat.

Kata Kunci : *E-Commerce, CodeIgniter, PHP, Oleh-oleh, Makanan*

ABSTRACT

Toko Cenderamata Sulawesi Barat is a center for souvenir shopping of Mandar, established since 2017 in Majene Regency, West Sulawesi. This center has great marketing potential to sell various types of West Sulawesi souvenirs, such as traditional foods, processed products from UMKM, and others.

Currently, traders are still facing difficulties in marketing their products as the marketing is only based on tourists visiting the shopping center directly. Therefore, a medium is needed to facilitate the marketing process of these products, and an e-commerce application is very helpful for this.

This research aims to solve the marketing problem by creating a web-based food ordering system using the CodeIgniter *Framework*. CodeIgniter is a PHP *framework* that facilitates web application development and is relatively easy in the maintenance process.

The results of the tests carried out are that the application runs according to the needs for marketing West Sulawesi specialties. The application can be used by shop owners for marketing and used by customers to order souvenirs typical of West Sulawesi.

Keywords: *E-Commerce, CodeIgniter, PHP, Souvenirs, Food*