

## DAFTAR PUSTAKA

Agus Muhyidin, M, Muhammad Afif Sulhan, dan Agus Sevtiana, 2020, *Perancangan UI/UX Aplikasi MY CIC Layanan Informasi Akademik Mahasiswa menggunakan Aplikasi Figma*, Universitas Catur Insan Cendekia, Cirebon

Al-Faruq, Muhammad Naufal Muhadzib, Siti Nur'aini, dan Muhammad Haikal AUFAN, 2022, *Perancangan UI/UX Semarang Virtual Tourism dengan Figma*, Universitas Islam Negeri Walisongo, Semarang

Avindra, Andre, Chentia Metta Cahyani, dan Linda Ratu Ningsih, 2021, *Rancangan UI/UX Aplikasi Analytics Pada Toko Online Wao.Sneakers Menggunakan Aplikasi Figma*, Universitas Universal, Batam

Candra, Rina, Noor Santi, and Anida Fitriyah, 2016, *Perancangan Interaksi Pengguna (User Interaction Design) Menggunakan Metode Prototyping*, Universitas Islam Negeri Jakarta, Jakarta

Darmansah, dan Raswini, 2022, *Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Pedagang Menggunakan Metode Prototype Pada Pasar Wage*, Institut Teknologi Telkom, Purwokerto

Dwitry Anggraini, Rania, dan Viving Frendiana, 2022, *Rancang Bangun Design UI/UX Aplikasi Mobile Saving! Dengan Aplikasi Figma*, Politeknik Negeri Jakarta, Depok

Hakam, Norman, 2022, *Perancangan UI/UX Aplikasi Amaze Layanan Online Travel Agent Menggunakan Aplikasi Figma*, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran”, Jawa Timur

Nugraha, Vaskita, Renna Yanwastika Ariyana, dan Erna Kumalasari Nurnawat, 2022, *Uji Black Box Tes Aplikasi Software Development System Information (SODEVI) PT. Dimata Sora Jayate menggunakan Katalon Studio*, Institut Sains & Teknologi AKPRIND, Yogyakarta

Pramudita, Rully, Rita Wahyuni Arifin, Ari Nurul Alfian, dan Nadya Safitri, 2021, *Penggunaan Aplikasi Figma dalam Membangun UI/UX yang Interaktif pada Program Studi Teknik Informatika STMIK Tasikmalaya*, STMIK Tasikmalaya, Tasikmalaya

Putri, Ranti Eka, Yanti Yusman, dan Yuda Wira Pratama, 2022, *UI/UX Design of Early Childhood Learning Applications Using Figma*, Universitas Pembangunan Panca Budi, Sumatera Utara

Ulfada, Efan, Nurfiana Nurfiana, dan Retno Dwi Handayani, 2022, *Perancangan Desain UI/UX Pada Implementasi Sistem Kontrol Smart Farming Berbasis Internet of Things (IoT)*, Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya, Bandar Lampung