

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Pulau Bali merupakan salah satu pulau kecil yang berada dikawasan perairan Indonesia yang diduga sangat besar memberikan dampak bagi dunia kepariwisataan di Indonesia. Daya tarik pulau bali yang mampu membedakanya dengan kawasan lain yang berada di Indonesia antara lain adalah keindahan alam, budaya, serta beragam kuliner yang khas di pulau bali. Beragam dan lengkap pula jenis-jenis tempat wisata yang ada dipulau Bali, mulai dari pantai, sawah-sawah, kawasan hutan dan danau, gunung merapi, air terjun, serta kawasan wisata buatan seperti desa wisata juga sudah dikenal dunia. Kesenian pun tak luput dari pandangan para wisatawan yang berkunjung di Pulau Dewata ini. (Statistik, 2011-2017)

Tradisi merupakan adat kebiasaan turun-temurun (dari nenek moyang) yang masih dijalankan dalam masyarakat (KBBI). Banyak wisatawan yang belum mengetahui tradisi yang ada di Bali khususnya Kota Denpasar dan Kabupaten Badung. Kurangnya informasi terkait suatu tradisi, waktu pelaksanaan, dan lokasi menjadi penyebab utama dari permasalahan ini. (Statistik, 2011-2017)

Dengan perkembangan teknologi yang ada seperti salah satunya sistem *location based service*. *Location based services* (LBS) adalah layanan berbasis lokasi atau istilah umum yang sering digunakan untuk menggambarkan

teknologi yang digunakan untuk menemukan lokasi perangkat yang digunakan. Layanan ini menggunakan teknologi *global positioning service* (GPS) dan *cell-based location* dari Google (Safaat, 2015:26). Dengan ini peneliti ingin membangun sebuah *Location Based Service* pencarian tradisi di kota Denpasar dan kabupaten Badung yang meliputi penjelasan singkat, waktu pelaksanaan, dan lokasi yang disertai fitur rating untuk memberikan penilaian terhadap tradisi dan menampilkan rute yang ditempuh menggunakan Google Maps.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat disimpulkan rumusan masalah pada penelitian ini adalah :

1. Bagaimana memanfaatkan Google API untuk menentukan lokasi dari suatu tradisi yang ada di Kota Denpasar dan Kabupaten Badung.
2. Bagaimana memanfaatkan teknologi web sebagai implementasi Sistem *Location Based Service*.
3. Bagaimana memanfaatkan Google Maps untuk menentukan rute yang dapat ditempuh.
4. Bagaimana memanfaatkan *Location Based Service* (LBS) agar bisa menemukan lokasi diakses menggunakan perangkat device.

1.3. Ruang Lingkup

Mengingat penelitian ini memiliki cakupan permasalahan yang luas,

maka peneliti membatasi ruang lingkup permasalahan yang meliputi :

1. Menampilkan visualisasi peta terkait lokasi dari tradisi di Kota Denpasar dan Kabupaten Badung menggunakan navigasi Google API dan *Location Based Services*.
2. Menampilkan rute yang ditempuh menggunakan Google Maps.
3. Membuat sistem informasi berbasis web menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.
4. Menampilkan informasi terkait deskripsi singkat, waktu pelaksanaan dan dokumentasi tradisi.
5. Adanya fitur rating untuk memberikan penilaian terhadap tradisi.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini ialah melakukan rancang bangun sistem *location based service* yang membantu wisatawan baik lokal maupun mancanegara untuk mengetahui dan menemukan lokasi tradisi-tradisi yang ada di Kota Denpasar dan Kabupaten Badung melalui sebuah website, di mana pengguna akan memperoleh informasi lengkap dan menampilkan rute yang ditempuh menuju lokasi tradisi-tradisi tersebut.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari pembuatan Sistem *Location Based Service* Pencarian Tradisi Di Kota Denpasar Dan Kab Badung Berbasis Web yaitu :

1. Masyarakat dapat memperoleh informasi tentang tradisi-tradisi yang

berada di Kota Denpasar dan Kabupaten Badung.

2. Memperkenalkan tradisi-tradisi yang berada di Kota Denpasar dan Kabupaten Badung kepada masyarakat luar Bali.
3. Membantu wisatawan lokal maupun mancanegara untuk memperoleh informasi jarak dan rute menuju lokasi tradisi.

1.6. Sistematika Penulisan

Adapun Sistematika Penulisan pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Ruang Lingkup, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Pada bab ini berisi Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori yang digunakan sebagai acuan dalam penelitian ini.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini berisi bahan dan alat yang digunakan dalam penelitian meliputi kebutuhan perangkat lunak dan perangkat keras, serta rancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi uraian tentang implementasi sistem, pembahasan dan pengujian sistem.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari penelitian yang telah diuraikan pada bab – bab sebelumnya dan saran yang dapat dilakukan.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini berisi tentang daftar rujukan atau materi yang digunakan pada penelitian.