CARA MENJALANKAN PROGRAM

Berikut cara menjalankan hasil pembuatan aset 3D model untuk game VR (virtual reality) Nusa Dansa, yakni sebagai berikut:

 Siapkan Aset 3D: Siapkan file aset 3D yang telah dibuat dan yang ingin diimport. Pastikan file tersebut dalam format file yang didukung oleh Unity, seperti .FBX, .OBJ, atau .3DS, serta menyiapakan file texture material 3D model.



2. Buka Unity: Buka software Unity. Buatlah proyek baru atau buka proyek yang sudah ada.

Unity Hub 3.4.1			
		New project Editor Version: 2021.3.18/1 IIII ©	
😑 All templates			
* Nov Core * Sample * Learning	Core 2D		
	30 Core	зр	
	2D (URP) Core		This is an empty 3D project that uses Unity's built-in renderer.
	Runner Game Core		PROJECT SETTINGS Project name Over the project name
	3D Mobile Core		Location C:\Users\youth\OneDrive\Documents\
	2D Mobile Core		
	E Test Track Sample		
	3D (URP) Core		
	Core		
			Cancel Create project
	📕 🤌 🌢	🤣 🔕 👩 🛤 🖻 🔲 🕼 🗠 😇 🌛 🔽 🔚 🎯 🔞	~

 Import Aset 3D: Pada Assets panel, klik kanan dan pilih "Import Package" > "Custom Package". Kemudian pilih file aset 3D yang ingin diimport.



- Konfigurasi Import: Setelah file aset 3D dipilih, akan muncul jendela import. Konfigurasi import sesuai dengan kebutuhan, seperti memilih foldernya, melakukan scaling, memasukkan metadata, dan lain-lain.
- 5. Import: Klik tombol "Import" untuk memulai proses import. Tunggu hingga proses import selesai.

GAME VR NUSA DANSA - S	SampleScene - Windows, Mac, Linu iect Component Window He	x - Unity 2021.3.18/1 Personal*	<dx11></dx11>								- 0 ×
🕫 Import New Asset		.,							<	5 Q. La:	yers 🔻 Default 👻
← → ~ ↑	> Taufik - Personal > Docume	nts > SKRIPSI > PERPUSTAKA	VAN 🔸 SS GAMEPLAY :						: 4	Inspector Assets (Default Asset)	
Organize 👻 New folde								🗐 - 🔳 📢			Open
> 🥧 Taufik - Persona		Status	Date modified								
I I	EATU 2										
Desktop #	EATU 3								< Persp		
U Downloads	C BATU 4										
Documents #	EATU 5		09/02/2023 16:19								
Dictorer di	BATU 6		09/02/2023 16:19								
	PROJECT UNITY		09/02/2023 16:23								
	difficulty	•	09/02/2023 15:53								
Videos 📌	gameplay1	٠	09/02/2023 15:53								
110521	aameplav2	٠	09/02/2023 15:53								
1LOS 2.2	Iocation	•	09/02/2023 15:53								
PERPUSTAKAAN	Mainmenu	•	09/02/2023 15:53		259 KB						
BATU 2	settings	•	09/02/2023 15:53		245 KB						
	songs	•	09/02/2023 15:53	JPG File	254 KB						
🛩 💻 This PC											
> 🐸 OS (C:)											
> 🤤 Network											
Filen	ame										
								Import Cancel			
+ -									Ø ♣ ♦ ★ Ø14		
Q. All Materials	Assets			_	Construction (
Q, All Prefabs	- C	10 mm				1.2					
⊤ 📾 Assets											
ESBATU PBR 2											
Packages Packages Code Coverage											
Custom NUnit Editor Coroutines										Asset Labels	
JetBrains Rider Editor	- Decentr									AssetRundle None	- None -
A polygon of Mesh 'ROCK	2' in Assets/BATU 2.fbx is self-in	tersecting and has been disca	irded.								* 5 3 0
				. is. 😂	🔕 👩 🖪 Pr	I (1) (2) (2) (3) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4	Bi 🥑 💌	📄 🧿 💿 📄		^ € ♥ 4) 20 16:43 (0) 09/02/2023 (0)

 Tambahkan Aset 3D ke Scene: Setelah import selesai, aset 3D akan muncul pada Assets panel. Drag and drop aset 3D ke Scene atau Hierarchy panel untuk menambahkannya ke dalam permainan.



7. Konfigurasi Aset 3D: Konfigurasi aset 3D sesuai dengan kebutuhan, seperti membuat material, menambahkan skrip, dan lain-lain.



Uji Coba: Uji coba aset 3D dengan menjalankan permainan. Pastikan bahwa aset
 3D berfungsi dengan baik dan memenuhi kebutuhan permainan.

 Layouting: Menyusun tata letak environment atau lingkungan 3D aset yang diinginkan pada game yang ingin dibuat. seperti environment main menu, gameplay dan lain-lain sesuai kebutuhan game yang ingin dibuat.



 Game VR (virtual reality) Nusa Dansa siap di Build dan dijalankan di perangkat VR (virtual reality) Oculus Quest 2.