

**SKRIPSI**  
**IMPLEMENTASI SISTEM PEMBAYARAN DENGAN PAYMENT**  
**GATEWAY PADA DESA WISATA TRINSING KABUPATEN BARITO**  
**UTARA**



**RIZKY SUBHANUR AKBAR**

**NIM : 185410099**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**PROGRAM SARJANA**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**  
**UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA**  
**YOGYAKARTA**

**2023**

**SKRIPSI**

**IMPLEMENTASI SISTEM PEMBAYARAN DENGAN PAYMENT  
GATEWAY PADA DESA WISATA TRINSING KABUPATEN BARITO  
UTARA**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi**

**Program Sarjana**

**Program Studi Informatika**

**Universitas Teknologi Digital Indonesia**

**Yogyakarta**

**Disusun Oleh**

**RIZKY SUBHANUR AKBAR**

**NIM : 185410099**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**PROGRAM SARJANA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**

**UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA**

**YOGYAKARTA**

**2023**

## **PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI**

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah skripsi ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, Desember 2022



Rizky Subhanur Akbar

NIM : 185410099

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Terimakasih saya ucapkan kepada :

1. Allah SWT karena dengan karunia dan segala rahmat, taufik, hidayah serta masih memberikan saya kesehatan sehingga bisa menyelesaikan skripsi ini dengan lancar
2. Kedua orang tua saya yang selalu memberi dukungan moral dan material yang tiada hentinya
3. Fresi Imelda Ginsu selaku support system saya selama melakukan penyusunan skripsi ini
4. Teman-teman saya yang sudah mendukung saya sehingga dapat dengan lancar menjalankan aktivitas akademik maupun non akademik.
5. Seluruh pihak yang tidak bisa saya sebutkan satu-satu yang selama ini telah membantu, memberikan masukan dan dukungan selama saya berkuliah di Universitas Teknologi Digital Indonesia.
6. Last but not least, terimakasih kepada diri saya sendiri karena tidak pernah menyerah sampai saat ini.

## **MOTTO**

**“Sabar, Satu per satu.”**

**“Hidup harus selalu bergerak. Satu masalah pergi, satu masalah datang. Begitu juga senang, tugas manusia hanya berjuang sampai akhir”**

**“Kesuksesan orang lain bukan kegagalan untukmu.  
Kalo besok gagal kita coba lagi”**

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT karena atas segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir skripsi yang berjudul **“Implementasi Sistem Pembayaran Dengan Payment Gateway Pada Desa Wisata Trinsing Kabupaten Barito Utara”**. Tujuan dari penulisan skripsi ini agar memperoleh gelar Sarjana Strata Satu (S1) Program Studi Teknik Informatika di Universitas Teknologi Digital Indonesia.

Sebagai penulis sangat menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan dan jauh dari kata sempurna karena keterbatasan kemampuan dan wawasan yang dimiliki oleh penulis. Penulis sangat mengharapkan adanya masukan, kritik, ataupun saran yang membangun untuk penyempurnaan penelitian ini. Skripsi ini tentunya tidak dapat diselesaikan tepat waktu tanpa adanya dukungan dan bantuan dari beberapa pihak, mulai dari saat pelaksanaan pengerjaan hingga skripsi ini selesai dengan baik. Penulis mengharapkan karya skripsi ini dapat membantu banyak pihak yang akan melakukan penelitian selanjutnya maupun sebagai acuan atau referensi.

Yogyakarta, 25 November 2022

Penulis,

Rizky Subhanur Akbar

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
MOTTO .....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
INTISARI.....	xv
ABSTRACT .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Ruang Lingkup .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI .....</b>	<b>6</b>
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
2.2 Landasan Teori.....	9
2.2.1 E-Tourism .....	9
2.2.2 Framework.....	9
2.2.3 Laravel .....	10
2.2.4 MySQL.....	12
2.2.5 PHP.....	13
2.2.6 Payment Gateway.....	13

<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>15</b>
<b>3.1 Analisis Kebutuhan Sistem.....</b>	<b>15</b>
<b>3.1.1 Kebutuhan Masukan Sistem .....</b>	<b>15</b>
<b>3.1.2 Kebutuhan Keluaran Sistem.....</b>	<b>15</b>
<b>3.1.3 Kebutuhan Perangkat Lunak .....</b>	<b>16</b>
<b>3.1.4 Kebutuhan Perangkat Keras .....</b>	<b>16</b>
<b>3.2 Prosedur dan Pengumpulan Data .....</b>	<b>16</b>
<b>3.3 Perancangan Sistem .....</b>	<b>17</b>
<b>3.3.1 Use Case Diagram .....</b>	<b>18</b>
<b>3.3.2 Activity Diagram .....</b>	<b>20</b>
<b>3.4 Sequence Diagram.....</b>	<b>25</b>
<b>3.5 Perancangan Basis Data.....</b>	<b>29</b>
<b>3.5.1 Rancangan Tabel.....</b>	<b>29</b>
<b>3.5.2 Relasi table.....</b>	<b>35</b>
<b>3.6 Perancangan Antarmuka.....</b>	<b>36</b>
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>45</b>
<b>4.1 Implementasi dan Uji Coba Sistem.....</b>	<b>45</b>
<b>4.1.1 Controller.....</b>	<b>45</b>
<b>a) Login Controller .....</b>	<b>45</b>
<b>b) Register Controller .....</b>	<b>47</b>
<b>c) Gallery Controller.....</b>	<b>49</b>
<b>d) Product Controller.....</b>	<b>52</b>
<b>e) Cart Controller .....</b>	<b>55</b>
<b>f) Checkout Controller .....</b>	<b>56</b>
<b>4.1.2 Model.....</b>	<b>59</b>
<b>a) Model User.....</b>	<b>59</b>
<b>4.2 Pembahasan .....</b>	<b>61</b>
<b>a) Halaman Login.....</b>	<b>61</b>
<b>b) Halaman Register .....</b>	<b>62</b>
<b>c) Halaman Utama .....</b>	<b>63</b>
<b>d) Halaman Tiket.....</b>	<b>63</b>
<b>e) Halaman Pembayaran.....</b>	<b>64</b>



f) Halaman Gallery.....	65
g) Halaman Dashboard Admin.....	66
h) Halaman Kategori.....	67
i) Halaman Paket Wisata.....	67
j) Halaman Blog Wisata.....	68
k) Halaman Gallery.....	68
l) Halaman Pesanan.....	69
m) Halaman Jumlah Transaksi.....	69
n) Halaman User.....	70
o) Output Wisatawan.....	70
p) Output UMKM.....	71
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>72</b>
<b>5.1 Kesimpulan.....</b>	<b>72</b>
<b>5.2 Saran.....</b>	<b>73</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>74</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>7575</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Arsitektur Sistem.....	18
Gambar 3.2 Use Case Diagram.....	19
Gambar 3.3 Activity Diagram Pendaftaran User Pengunjung.....	21
Gambar 3.4 Activity Diagram Pemesanan Tiket Wisata .....	22
Gambar 3.5 Activity Diagram Biaya Retribusi (UMKM).....	23
Gambar 3.6 Activity Diagram Pembayaran.....	24
Gambar 3.7 Sequence Diagram .....	25
Gambar 3.8 Sequence Diagram Pencarian Tiket Wisata.....	26
Gambar 3.9 Sequence Diagram Pemesanan Tiket Wisata.....	27
Gambar 3.10 Sequence Diagram Pembayaran .....	28
Gambar 3.11 Table Relasi .....	35
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Utama.....	37
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Utama Admin.....	37
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Login .....	38
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Pendaftaran User .....	39
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Gallery .....	39
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Pesan Tiket Wisata .....	40
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Input Data Wisatawan .....	40
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Inbox .....	41
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Pencarian.....	41
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Daftar Pesanan.....	42
Gambar 3.22 Rancangan Halaman Tiket Admin .....	42
Gambar 3.23 Rancangan Halaman Input Tiket Wisata.....	43
Gambar 3.24 Rancangan Output Wisatawan .....	44
Gambar 3.25 Rancangan Output UMKM.....	44
Gambar 4.1 <i>Login Controller</i> .....	47
Gambar 4.2 Register Controller .....	48
Gambar 4.3 Gallery Controller .....	51
Gambar 4.4 Product Controller.....	55
Gambar 4.5 Cart Controller .....	56
Gambar 4.6 Checkout Controller .....	58

<b>Gambar 4.7 Model User .....</b>	<b>60</b>
<b>Gambar 4.8 Halaman Login .....</b>	<b>61</b>
<b>Gambar 4.9 Halaman Register .....</b>	<b>62</b>
<b>Gambar 4.10 Halaman Utama.....</b>	<b>63</b>
<b>Gambar 4.11 Halaman Tiket .....</b>	<b>63</b>
<b>Gambar 4.12 Halaman Keranjang .....</b>	<b>64</b>
<b>Gambar 4.13 Halaman Pembayaran .....</b>	<b>64</b>
<b>Gambar 4.14 Halaman Virtual Account .....</b>	<b>65</b>
<b>Gambar 4.15 Halaman Gallery.....</b>	<b>65</b>
<b>Gambar 4.16 Halaman Dashboard.....</b>	<b>66</b>
<b>Gambar 4.17 Halaman Kategori.....</b>	<b>67</b>
<b>Gambar 4.18 Halaman Paket Wisata .....</b>	<b>67</b>
<b>Gambar 4.19 Halaman Blog Wisata.....</b>	<b>68</b>
<b>Gambar 4.20 Halaman Gallery.....</b>	<b>68</b>
<b>Gambar 4.21 Halaman Pesanan.....</b>	<b>69</b>
<b>Gambar 4.22 Halaman Jumlah Transaksi.....</b>	<b>69</b>
<b>Gambar 4.23 Halaman User .....</b>	<b>70</b>
<b>Gambar 4.24 Output wisatawan.....</b>	<b>70</b>
<b>Gambar 4.25 Output UMKM .....</b>	<b>71</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Table 2. 1 Tinjauan Pustaka .....</b>	<b>8</b>
<b>Tabel 3. 1 Tabel Users.....</b>	<b>30</b>
<b>Tabel 3. 2 Tiket Wisata.....</b>	<b>31</b>
<b>Tabel 3. 3 Gallery .....</b>	<b>31</b>
<b>Tabel 3. 4 Jadwal.....</b>	<b>32</b>
<b>Tabel 3. 5 Pesanan.....</b>	<b>33</b>
<b>Tabel 3. 6 Wisatawan.....</b>	<b>33</b>
<b>Tabel 3. 7 UMKM .....</b>	<b>34</b>
<b>Tabel 3. 8 Pembayaran .....</b>	<b>35</b>

## INTISARI

Sektor pariwisata merupakan salah satu alternatif yang baik bagi pemerintah agar memperoleh pendapatan yang optimal dan dapat memberikan manfaat secara langsung bagi lingkungan khususnya untuk kesejahteraan masyarakat lokal. Dengan adanya pariwisata maka pemerintah dapat mendorong peningkatan pendapatan daerah yang kemudian secara langsung berdampak positif pada lingkungannya yang melibatkan masyarakat dalam kegiatannya sehingga daerah akan berkembang dan maju dengan sumber yang ada di daerahnya.

Desa Trinsing merupakan salah satu obyek wisata yang ada di Muara Teweh Kabupaten Barito Utara, obyek wisata ini menjadi obyek wisata andalan Kabupaten Barito Utara yang telah menjadi salah satu sumber pendapatan asli daerah (PAD). Namun, Desa Wisata Trinsing saat ini belum memiliki sistem informasi yang digunakan untuk media promosi, pemesanan tiket secara online, serta membuat laporan keuangan.

Pada penelitian ini, akan dibangun aplikasi e-commerce Desa Wisata Trinsing dengan memanfaatkan payment gateway untuk membantu wisatawan dalam hal transaksi jual beli tiket dan reservasi serta memudahkan petugas wisata dalam melakukan pencatatan transaksi penjualan tiket.

**Kata kunci:** *Pariwisata, Payment gateway, e-Commerce, Sistem Informasi*

## **ABSTRACT**

The tourism sector is a good alternative for the government to obtain optimal revenue and can provide direct benefits for the environment, especially for the welfare of local communities. With tourism, the government can encourage an increase in regional income which then directly has a positive impact on the environment by involving the community in its activities so that the area will develop and progress with the resources in the region.

Trinsing Village is one of the tourist attractions in Muara Teweh, North Barito Regency, this tourist attraction is a mainstay tourist attraction in North Barito Regency which has become a source of regional original income (PAD). However, Trinsing Tourism Village currently does not have an information system that is used for promotional media, online ticket ordering, and making financial reports.

In this research, an e-commerce application will be built in Trinsing Tourism Village by utilizing a payment gateway to help tourists in terms of ticket buying and selling transactions and making it easier for tour officers to record ticket sales transactions.

**Keywords:** Tourism, Payment gateway, e-Commerce, Information System