BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Pada zaman dimana batasan waktu dan jarak tidak berarti lagi bagi media internet. Kita dapat berkomunikasi dengan siapa saja dan di mana saja dengan menggunakan internet (email, chat, VC, daring). Namun bagaimana dengan website pribadi? Dengan memiliki website pribadi, kita dapat mengenalkan segala sesuatu yang ingin kita sampaikan. Kita juga dapat memperoleh uang dengan website pribadi, asalkan kita dapat mengelola dengan baik.

Untuk dapat memaksimalkan penggunaan internet, kita harus dapat menentukan dan mengartikan tentang kebutuhan informasi dari seseorang. Contohnya adalah *World Wide Web (WWW)*. Diawal perkembangannya, *WWW* hanya dapat digunakan oleh kalangan akademisi dan riset, namun seiring berkembangnya zaman, *World Wide Web* dapat digunakan oleh masyarakat umum untuk berbagai kebutuhan.

Informasi yang didapat dari internet pun bermacam-macam sesuai dengan informasi yang dibutuhkan oleh user (pemakai), seperti website penjualan online (e-commerce), media sosial, dan website wisata suatu daerah. Dengan adanya website, masyarakat luas dapat terbantu untuk mengakses dan mengetahui segala sesuatu mengenai Kota Yogyakarta, salah satunya kuliner di Kota Yogyakarta. Peranan website ini juga tidak terlepas dari penggunaan peralatan yang mampu mengatasi kelamahan-kelemahan yang mengandalkan tenaga manusia. Informasi

tentang kuliner di Kota Yogyakarta memberi ide bagi penulis untuk membuat website tentang kuliner di Kota Yogyakarta yang bisa memberikan informasi bagi masyarakat melalui internet.

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, penulis mengangkat kasus di atas ke dalam Skripsi ini dengan mengambil judul : **Informasi Kuliner Kota Yogyakarta Berbasis Web Dengan Framework CodeIgniter Dan Bootstrap.**

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat dapat diambil suatu rumusan masalah yaitu “Bagaimana membuat Informasi Kuliner Kota Yogyakarta Berbasis Web Dengan Framework CodeIgniter Dan Bootstrap” ?.

1.3. Ruang Lingkup

Ruang lingkup pada penulisan Skripsi ini adalah :

1. Dibatasi pada proses publikasi berita, artikel, jadwal kegiatan, foto galeri, dan tempat/alamat pada destinasi kuliner di Kota Yogyakarta
2. Website ini dibangun dengan menggunakan *PHP* sebagai *server side Programming* dan *MySQL* sebagai database servernya.
3. Memungkinkan user tanpa terdaftar untuk memberikan opini atau komentar dalam tempat yang telah disediakan.
4. Framework pembuatan menggunakan CodeIgniter dan Bootstrap.
5. Peracangan website dengan metode Waterfall.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan yang hendak dicapai dalam penelitian dan penyusunan Skripsi ini untuk membuat "Informasi Kuliner Kota Yogyakarta Berbasis Web Dengan Framework CodeIgniter Dan Bootstrap" :

1. Membuat sebuah website sebagai media promosi dan perkenalan berbagai macam kuliner di Kota Yogyakarta kepada publik.
2. Membuat media alternatif dengan *web-based application* untuk menjaring respon masyarakat terhadap kuliner di Kota Yogyakarta.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian dan penyusunan skripsi "Informasi Kuliner Kota Yogyakarta Berbasis Web Dengan Framework CodeIgniter Dan Bootstrap" :

1. Membantu masyarakat khususnya wisatawan agar lebih mengetahui dan mengenal berbagai macam kuliner di Kota Yogyakarta.
2. Membantu masyarakat untuk mencari informasi tentang kuliner di Kota Yogyakarta.

1.6. Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah melihat dan mengetahui pembahasan yang ada pada skripsi ini secara menyeluruh perlu dikemukakan sistematika yang merupakan

kerangka dan penulisan skripsi. Adapun sistematika penulisannya adalah sebagai berikut :

1. Bagian Awal Skripsi

   Bagian awal memuat halaman judul, halaman persetujuan, halaman pengesahan, dan intisari.

2. Bagian Utama Skripsi

   Bagian utama terbagi atas bab dan sub bab yaitu sebagai berikut :

   BAB I PENDAHULUAN

   Bab ini terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

   BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

   Bab ini meliputi :

   a. Tinjauan Pustaka

      Telaah penelitian yang berisi tentang hasil – hasil penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan.

   b. Dasar Teori

      Dasar Teori yang berisi pembahasan pengertian konsep dasar web, konsep dasar informasi, dan konsep kuliner.

   BAB III METODE PENELITIAN

   Bab ini merupakan metode yang dilakukan oleh penulis dalam pengembangan sistem informasi yang berisi sebagai berikut :

   a. Analisis Kebutuhan

b. Metode Pengumpulan Data

c. Pemodelan

d. Diagram

e. Relasi Tabel

f. Perancangan Antarmuka

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini terdiri dari gambaran hasil penelitian dan pengujian :

a. Implementasi Sistem

b. Pengujian Sistem

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari seluruh penelitian yang telah dilakukan.

3. Bagian Akhir Skripsi

Bagian akhir dari skripsi ini berisi tentang daftar Pustaka dan Lampiran.