

SKRIPSI

INFORMASI KULINER KOTA YOGYAKARTA BERBASIS

WEB DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER DAN

BOOTSTRAP



AGENG PANJI BANTOLO

NIM : 155410040

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA

2022

SKRIPSI

INFORMASI KULINER KOTA YOGYAKARTA BERBASIS

WEB DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER DAN

BOOTSTRAP

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi



Disusun Oleh
AGENG PANJI BANTOLO
NIM : 155410040

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA
2022

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah skripsi ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 13 Desember 2022



Ageng Panji Bantolo

NIM : 155410040

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucap rasa syukur kehadirat Illahi Rabbi Alhamdulillah Skripsi ini penulis persembahkan untuk :

- Kedua orang tua tercinta yang senantiasa mendoakan serta perhatian,kasih sayang, pengorbanan baik moril maupun materil yang sangat berguna bagi hidupku, berkat doa dan dukungan kalianlah semua berjalan dengan lancar.
- Teman –teman tercinta, terima kasih untuk kebersamaan, kekompakan dan bantuannya.
- Dosen Pembimbing, yang membimbing hingga terselesainya Skripsi ini.
- Saudara –saudara saya terima kasih sudah mendoakan dan memberikan dukungan yang berupa moril maupun materil.
- Segenap pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu. Terima kasih atas doa, motivasi dan bantuannya.

HALAMAN MOTTO

"Good character is not formed in a week or a month. It is created little by little, day by day. Protracted and patient effort is needed to develop good character".

*~ Heraclitus of Ephesus ~
Greek Philosopher. 535 – 475 BC*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena berkat rahmat dan karunia-Nya lah penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Informasi Kuliner Kota Yogyakarta Berbasis Web Dengan Framework CodeIgniter Dan Bootstrap. Dalam skripsi ini dibahas mengenai pembuatan website data informasi tentang kuliner di Kota Yogyakarta. Skripsi ini ditulis dalam rangka memenuhi syarat untuk mengikuti sidang skripsi Prodi Teknik Informatika Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta.

Selama penelitian dan penulisan skripsi ini banyak sekali hambatan yang penulis alami, namun berkat bantuan , dorongan serta bimbingan dari berbagai pihak, akhirnya skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T. sebagai Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia.
2. Ir. Muhammad Guntara, M.T. selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi.
3. Dini Fakta Sari, S.T., M.T. selaku Ketua Program Studi Informatika dan dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu untuk membimbing penulis.
4. Indra Yatini Buryadi, S.Kom., M.Kom., Femi Dwi Astuti, S.Kom., M.Cs., Dini Fakta Sari, S.T., M.T. selaku penguji. Terima kasih atas waktu, masukan, dan arahannya.
5. Pihak kampus Universitas Teknologi Digital Indonesia yang telah banyak membantu penulis selama pembuatan skripsi ini.

Akhir kata, penulis berharap semoga Allah SWT berkenan membala segala kebaikan semua pihak yang telah membantu dan semoga skripsi ini membawa manfaat.

Yogyakarta, Desember 2022

Ageng Panji Bantolo

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN KEASLIAN SKRIPSI	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
INTISARI.....	xiii
ABSTRACT	xiv
 BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Ruang Lingkup.....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	6
2.1. Tinjauan Pustaka	6
2.2. Dasar Teori	10
2.2.1. Konsep Dasar Web	10
2.2.2. Konsep CodeIgniter.....	11
2.2.3. Konsep Bootstrap	11
2.2.4. Konsep Kuliner.....	12
2.2.5. Konsep Waterfall.....	13
BAB III METODE PENELITIAN.....	14
3.1. Analisis Kebutuhan	14
3.1.1. Analisa Input	14
3.1.2. Analisa Proses	14
3.1.3. Analisa Output.....	14
3.1.4. Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	15
3.1.5. Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	15
3.2. Metode Pengumpulan Data	15
3.2.1. Studi Pustaka	16
3.2.2. Observasi Lapangan	16
3.3. Pemodelan	16
3.4. Diagram	18
3.4.1. Diagram Konteks.....	18
3.4.2. DFD Level 1	19
3.4.3. DFD Level 2	21

3.5. Relasi Tabel.....	23
3.6. Perancangan Antarmuka	24
3.6.1. Perancangan Antarmuka Home	24
3.6.2. Perancangan Antarmuka Kecamatan.....	25
3.6.3. Perancangan Antarmuka Gallery.....	26
3.6.4. Perancangan Antarmuka About.....	27
3.6.5. Perancangan Antarmuka Login	28
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	29
4.1. Implementasi Sistem	29
4.1.1. Database	29
4.1.2. Antarmuka	32
4.2. Pengujian Sistem	47
BAB V PENUTUP	50
5.1. Kesimpulan.....	50
5.2. Saran.....	51
DAFTAR PUSTAKA	52
LAMPIRAN	53

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Pemodelan Waterfall	16
Gambar 3.2. Diagram Konteks.....	18
Gambar 3.3. DFD Level 1.....	20
Gambar 3.4. DFD Level 2 Pemilihan Menu	21
Gambar 3.5. DFD Level 2 Proses Input Data	21
Gambar 3.6. DFD Level 2 Pengolahan Informasi.....	22
Gambar 3.7. DFD Level 2 Pengolahan Komentar	22
Gambar 3.8. Relasi Tabel.....	23
Gambar 3.9. Perancangan Antarmuka Home.....	24
Gambar 3.10. Perancangan Antarmuka Kecamatan	25
Gambar 3.11. Perancangan Antarmuka Gallery.....	26
Gambar 3.12. Perancangan Antarmuka About	27
Gambar 3.13. Perancangan Antarmuka Login.....	28
Gambar 4.1. Menu Home.....	32
Gambar 4.2. Source Code Menu Home	33
Gambar 4.3. Menu Kecamatan.....	34
Gambar 4.4. Source Code Menu Kecamatan	34
Gambar 4.5. Komentar	36
Gambar 4.6. Source Code Komentar	36
Gambar 4.7. Gallery	37
Gambar 4.8. Source Code Menu Gallery	38
Gambar 4.9. Tombol Kunjungi	39
Gambar 4.10. Source Code Tombol Kunjungi.....	39
Gambar 4.11. Menu About.....	40
Gambar 4.12. Source Code Menu About	40
Gambar 4.13. Menu Login	41
Gambar 4.14. Source Code Menu Login	41
Gambar 4.15. Kecamatan (Admin)	43
Gambar 4.16. Source Code Kecamatan (Admin).....	43
Gambar 4.17. Warung (Admin)	45
Gambar 4.18. Source Code Warung (Admin).....	45

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Tinjauan Pustaka.....	9
Tabel 4.1. Kecamatan.....	30
Tabel 4.2. Warung.....	30
Tabel 4.3. Komentar.....	31
Tabel 4.4. User	32
Tabel 4.5. Black Box Testing.....	47

Intisari

Website "Informasi Kuliner Kota Yogyakarta Berbasis Web Dengan Framework CodeIgniter Dan Bootstrap" digunakan sebagai alat bantu dalam penyampaian informasi destinasi kuliner yang ada di Kota Yogyakarta kepada masyarakat yang ingin mengetahui berbagai macam kuliner yang ada di Kota Yogyakarta. Website Data Informasi Kuliner Di Kota Yogyakarta merupakan salah satu bentuk promosi destinasi wisata kuliner agar menarik para wisatawan untuk berwisata kuliner di Kota Yogyakarta. Penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat sebagai media informasi dan promosi potensi kuliner yang ada di Kota Yogyakarta, sehingga masyarakat akan lebih mengenal destinasi wisata kuliner yang ada di Kota Yogyakarta.

Metode penelitian yang dilakukan adalah dengan pengumpulan data melalui studi Pustaka, wawancara, dan observasi, serta menganalisa kebutuhan perangkat lunak, menggunakan bahasa pemrograman PHP, dan MySQL sebagai database. Membuat antarmuka menggunakan Bootstrap, dan CodeIgniter dengan metode Waterfall, dan melakukan pengujian sebagai tahap akhir dalam pembuatan website data kuliner. Dalam pembuatan skripsi ini terdapat proses prosedural yang dilakukan untuk mengumpulkan data. Pengumpulan data primer yang dilakukan adalah observasi secara langsung pada objek destinasi wisata kuliner di Kota Yogyakarta. Selain observasi, juga dilakukan wawancara tak terstruktur, dimana wawancara dilakukan secara bebas, tidak menggunakan pedoman wawancara secara sistematis. Sedangkan data sekunder dalam pembuatan ini adalah data mengenai destinasi kuliner dari browsing di internet termasuk link dari google maps untuk menuju tempat tersebut.

Hasil pembuatan berupa sebuah website dengan nama TALIKARTA yang dibuat menggunakan Notepad++ sebagai editor dan MySQL untuk database server, sedangkan frameworknya menggunakan CodeIgniter dan Bootstrap. Pengunjung website TALIKARTA dapat mengetahui destinasi wisata kuliner yang disertai dengan link google maps untuk menuju destinasi tersebut.

Kata kunci: *bootstrap, codeigniter, kuliner, waterfall, web talikarta.*

Abstract

The website "Informasi Kuliner Kota Yogyakarta Berbasis Web Dengan Framework CodeIgniter Dan Bootstrap" is used as a tool in conveying information on culinary destinations in the City of Yogyakarta to people who want to know various kinds of culinary delights in the City of Yogyakarta. The Culinary Information Data Website in the City of Yogyakarta is a form of promotion of culinary tourism destinations in order to attract tourists to have culinary tours in the City of Yogyakarta. This research is expected to be useful as a medium of information and promotion of culinary potential in the city of Yogyakarta, so that people will be more familiar with culinary tourism destinations in the city of Yogyakarta.

The research method used is to collect data through literature studies, interviews, and observations, as well as analyzing software requirements, using the PHP programming language, and MySQL as a database. Creating an interface using Bootstrap, and CodeIgniter with the Waterfall method, and conducting testing as the final stage in creating a culinary data website. In making this thesis there is a procedural process carried out to collect data. The primary data collection that was carried out was direct observation of culinary tourist destinations in the city of Yogyakarta. Apart from observation, unstructured interviews were also conducted, where the interviews were conducted freely, not using systematic interview guidelines. While the secondary data in this creation is data regarding culinary destinations from browsing on the internet including links from Google maps to get to these places.

The result of the creation is a website with the name TALIKARTA which is made using Notepad++ as an editor and MySQL for the database server, while the framework uses CodeIgniter and Bootstrap. Visitors to the TALIKARTA website can find culinary tourism destinations accompanied by a Google Maps link to get to these destinations..

Keywords: *bootstrap, codeigniter, culinary, waterfall, web talikarta.*