

BAB 2

TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka

Pembuatan Web landing page banyak digunakan sebagai media promosi dan halaman utama dari suatu sistem informasi. Akan tetapi pembuatan Web landing page ini memiliki tujuan yang berbeda-beda. Adapun tujuan-tujuan dari pembuatan Web landing page dari daftar tinjauan pustaka adalah sebagai berikut:

Pertama yaitu penelitian yang dilakukan oleh Muhammad Tegar Trilaksono (2019), dengan topik dimana perancangan landing page aquaculture land digunakan sebagai media promosi di pasar internasional untuk salah satu developer game yang ada di Surabaya yaitu Maulidan Game. Dimana Maulidan Game telah dipercaya oleh publik dengan hasil game yang dibuatnya. Perancangan sistem dilakukan dengan menganalisa kompetitor.

Kedua yaitu jurnal penelitian yang dilakukan oleh Alif Sani Ekasmara dan Nurudin Santoso (2020), dengan topik penelitian didasarkan pada studi yang dilakukan oleh Google dan Temasek pada tahun 2018, Indonesia memiliki potensi ekonomi digital yang besar. Dimana Pelaku bisnis di Indonesia yang sebagian besar adalah pelaku skala kecil dan menengah (UMKM). Namun hal ini menjadi masalah jika UMKM tersebut harus mengembangkan sebuah website bisnisnya sendiri. Untuk mengatasi masalah berikut maka dikembangkan sebuah website portal landing page e-commerce. Sistem akan dibangun dengan model *prototyping* pada proses pengembangannya. Dan pengujian sistem dilakukan dengan pengujian *white-box* dan *black-box*.

Ketiga yaitu penelitian yang dilakukan oleh Layla Syiriani Ambarsari, Warih Puspitasari dan Alvi Syahrina (2021), dengan topik dimana terdapat beberapa website tentang kesehatan mental yang mempunyai kekurangan pada bagian landing page, seperti tampilan pada website Pijarpiskolog.org dan website Intothelightid.org tidak mudah digunakan. Hal ini menjadikan konten yang disajikan oleh kedua website tersebut juga kurang lengkap seperti tidak ada video dan podcast, kedua website tersebut hanya menampilkan konten artikel. Maka dari itu dibuatlah perancangan modul landing page yang berfungsi untuk menyediakan informasi-informasi yang penting, untuk menampilkan beberapa dari fitur utama website tanpa mengakses login terlebih dahulu, landing page juga berfungsi untuk menarik para pengunjung agar menggunakan website kita. Studi kasus yaitu perancangan landing page pada website Pahamee. Dimana landing page ini memiliki fitur yang dapat melihat konten seperti artikel, video, dan podcast, melihat list data konselor, tes kesehatan mental, melihat informasi, dan melihat faq. Metode perancangan yang digunakan yaitu *Extreme Programing*. Sedangkan untuk pengujiannya menggunakan *black-box testing* dan *usability testing*.

Keempat yaitu penelitian yang dilakukan oleh Tio Fristiantoro (2019), dengan topik mengatasi UMKM yang masih memiliki berbagai masalah salah satunya mengatasi hambatan dalam bidang pemasaran. Maka dibutuhkannya suatu sistem yang dapat mempermudah UMKM untuk menjual produknya dengan menampilkan secara lengkap khususnya untuk produk lokal daerah yang tidak dikenal luas melalui internet. Dengan adanya sistem yang memanfaatkan sebuah landing page diharapkan penjualan secara daring yang dilakukan oleh pelaku usaha di Desa

Tambaksari dapat meningkat dan lebih baik dari sebelumnya. Untuk menggambarkan model sistem yang digunakan berupa diagram konteks dan Data Flow Diagram (DFD). Dalam implementasi sistem dengan memanfaatkan landing page, menggunakan php untuk bahasa pemrogramannya serta MySQL untuk databasenya.

Tabel 2. 1 Tinjau Pustaka

No.	Nama Penulis	Topik Penelitian	Metode	Perbedaan
1	Muhammad Tegar Trilaksono (2019)	Penelitian ini menghasilkan rancangan landing page dengan tujuan mempromosikan video game aquaculture land di pasar internasional.	Perancangan sistem dilakukan dengan menganalisa kompetitor.	Perbedaan dari penelitian ini adalah dimana Landing page digunakan untuk mempromosikan sebuah game ke taraf internasional.
2	Alif Sani Ekasmara dan Nurudin Santoso (2020)	Penelitian ini menghasilkan Web portal Landing Page untuk mengatasi masalah agar	Sistem dibangun dengan model <i>prototyping</i> pada proses pengembangannya. Pengujian	Perbedaan dengan penelitian ini adalah dimana penelitian ini menghasilkan

No.	Nama Penulis	Topik Penelitian	Metode	Perbedaan
		<p>pelaku UMKM tidak perlu membuat website bisnisnya sendiri. Dibuat dengan pola Single Page Application. Pengujian sistem dilakukan dengan pengujian white-box dan black-box.</p>	<p>sistem dilakukan dengan pengujian <i>white-box</i> dan <i>black-box</i>.</p>	<p>Web portal Landing page agar pelaku UMKM tidak perlu membuat website bisnisnya sendiri.</p>
3	<p>Layla Syiriani Ambarsari, Warih Puspitasari dan Alvi Syahrina (2021)</p>	<p>Penelitian ini menghasilkan Landing page yang digunakan untuk menyediakan informasi-informasi yang penting, untuk menampilkan</p>	<p>Metode perancangan yang digunakan yaitu <i>Extreme Programing</i>. Sedangkan untuk pengujiannya menggunakan <i>black-box</i></p>	<p>Perbedaan dengan penelitian ini adalah dimana Landing page yang digunakan sebagai sarana informasi-informasi penting dan</p>

No.	Nama Penulis	Topik Penelitian	Metode	Perbedaan
		<p>beberapa dari fitur utama website tanpa mengakses login terlebih dahulu pada website Pahamee Tentang Kesehatan Mental.</p>	<p><i>testing</i> dan <i>usability testing</i>.</p>	<p>menampilkan fitur utama website tanpa mengakses login terlebih dahulu.</p>
4	Tio Fristiantoro (2019)	<p>Penelitian ini menghasilkan Landing page yang dimanfaatkan untuk Membantu Penjualan UMKM dari masalah salah satunya mengatasi hambatan dalam bidang pemasaran.</p>	<p>Model sistem yang digunakan berupa diagram konteks dan Data Flow Diagram (DFD). Dalam implementasi sistem dengan memanfaatkan landing page, menggunakan php untuk</p>	<p>Perbedaan dengan penelitian ini adalah Landing page digunakan untuk membantu masalah UMKM dalam memasarkan produk lokal daerah yang tidak dikenal</p>

No.	Nama Penulis	Topik Penelitian	Metode	Perbedaan
		Dimana Landing page dapat menampilkan secara lengkap khususnya untuk produk lokal daerah yang tidak dikenal luas melalui internet.	bahasa pemrogramannya serta MySQL untuk databasenya.	luas melalui internet.

2.2 Dasar Teori

2.2.1 Sistem

Bpakhm, 2018. menurut Sutabri (2012:3) bahwa “Sistem adalah suatu kumpulan atau himpunan dari suatu unsur, komponen, atau variabel yang terorganisasi, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain dan terpadu”. Menurut Sutarman (2012:13) bahwa “Sistem adalah kumpulan elemen yang saling berhubungan dan berinteraksi dalam satu kesatuan untuk menjalankan suatu proses pencapaian suatu tujuan utama”.

2.2.2 Web/Website

Dicoding, 2022. Website adalah sebuah halaman yang menampilkan informasi berupa teks atau gambar. Website dapat diakses melalui internet menggunakan browser. Website ini unik karena tiap halaman dapat saling terhubung dengan menggunakan hypertext links. Umumnya sebuah website

memuat informasi yang disediakan secara perorangan, kelompok, atau organisasi. Semua informasi yang tersedia pada halaman website disimpan pada server.

2.2.3 Landing page

Unbounce, n.d. “...*a landing page is a standalone web page, created specifically for a marketing or advertising campaign.*”, yang apabila diterjemahkan ke dalam bahasa Indonesia berarti “... Landing page adalah halaman web mandiri, dibuat khusus untuk kampanye pemasaran atau periklanan.”

2.2.4 Text Editor

Text Editor, n.d. “*A text editor is program that allows you to open, view, and edit plain text files. Unlike word processors, text editors do not add formatting to text, instead focusing on editing functions for plain text.*”, apabila diterjemahkan ke dalam bahasa Indonesia berarti “Text Editor (editor teks) adalah program yang memungkinkan Anda untuk membuka, melihat, dan mengedit file teks biasa (*plain text*). Tidak seperti pengolah kata, Text Editor tidak menambahkan pemformatan ke teks, melainkan berfokus pada fungsi pengeditan untuk teks biasa.”

2.2.5 Visual Studio code

Dicoding, 2022. Visual Studio Editor merupakan sebuah text editor yang dikembangkan oleh Microsoft. Dalam text editor ini terdapat fitur debugging, Git control, syntax highlighting, code completion, snippets, dan code refactoring. Visual Studio Code tersedia untuk sistem operasi Windows, Mac maupun Linux, dan tentunya text editor ini bisa kita gunakan secara gratis.

2.2.6 HTML

Andre Pratama, 2016. dalam bukunya yang berjudul “HTML Uncover” dapat disimpulkan bahwa HTML adalah sebuah bahasa khusus yang ditulis menggunakan tanda-tanda (mark) untuk membuat halaman web.

2.2.7 CSS

Andre Pratama, 2016. dalam bukunya yang berjudul “CSS Uncover” bahwa dalam pengertian sederhana CSS adalah “format bahasa khusus yang digunakan untuk mengatur tampilan dari halaman web”.

2.2.8 Javascript

Dicoding, 2022. JavaScript merupakan bahasa pemrograman client-side sehingga seluruh prosesnya berjalan pada sisi pengguna bukan server. JavaScript diperlukan pada pengembangan website ketika kita membutuhkan suatu interaksi dari pengguna. Sesungguhnya website hanya menampilkan konten yang statis jika hanya menggunakan HTML dan CSS.

2.2.9 JSON

Dicoding, 2022. JSON adalah singkatan dari *JavaScript Object Notation*. JSON merupakan format yang sering digunakan dalam pertukaran data. Saat ini JSON banyak diandalkan karena formatnya berbasis teks dan relatif mudah dibaca.

2.2.10 Metode Pengujian Sistem Black-Box

Hanif Al Fatta, 2007. *black box testing* merupakan terfokus pada apakah unit program memenuhi kebutuhan (requirement) yang disebutkan dalam spesifikasi. Pada black box testing, cara pengujian hanya dilakukan dengan mengeksekusi unit, kemudian diamati apakah hasil dari unit itu sesuai dengan proses bisnis yang diinginkan.

2.2.11 Festival

Kbbi, n.d. Festival adalah hari atau pekan gembira dalam rangka peringatan peristiwa penting dan bersejarah; pesta rakyat. Sedangkan Festival musik adalah acara komunitas berorientasi kepada penampilan langsung menyanyi dan instrumen yang biasanya dibeda-bedakan dengan tema seperti jenis musik, kebangsaan penampil atau lokasi atau waktu tertentu.

2.2.12 Festival We The Fest

We the fest, n.d. We The Fest adalah festival musik, seni, dan makanan *summer* tahunan yang berlangsung di ibu kota Indonesia, Jakarta. Sejak edisi perdananya pada tahun 2014, festival ini telah menyaksikan pertunjukan luar biasa dari aksi terkenal secara global dari berbagai macam genre.