

BAB II

LANDASAN TEORI DAN DAFTAR PUSTAKA

2.1 Tinjauan Pustaka

Dalam sistem informasi, kebenaran dan keakuratan informasi sangatlah penting, agar tidak terjadi kesalahan yang tidak di inginkan, maka di perlukan pendukung yang bisa melakukan hal tersebut dan menghasilkan informasi yang baik, efisien, dan cepat. Tinjauan pustaka ini digunakan sebagai acuan pembimbing antara penelitian yang sudah dilakukan dan yang akan dilakukan peneliti. diantaranya sebagai berikut :

Penelitian yang dilakukan oleh Hidayat (2017), yang Berjudul “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PERALATAN BERBASIS WEB PADA TOKO KENZIE SPORT JAKARTA”. Penelitian ini bertujuan untuk membangun sistem penjualan berbasis web atau E-Commerce, agar dapat mempermudah calon pembeli atau pemesanan peralatan bulu tangkis tanpa melakukan komunikasi secara langsung. Bahasa pemograman yang dipakai di dalam penelitian ini adalah PHP dan MySQL sebagai database nya.

Penelitian yang dilakukan oleh Al Khoiry (2019), yang Berjudul “ SISTEM INFORMASI PERSEDIAN PRODUK BERBASIS WEB PADA TOKO HERBAL AL-FAZZA”. Penelitian ini bertujuan untuk membuat sistem yang dapat membantu pemilik toko mengelola persediaan produk dengan mudah. Sistem informasi ini berguna untuk mengontrol semua ketersediaan produk, mulai dari berapa jenis produk yang ada sekarang, memasukan harga produk, laporan

inventaris produk dan juga sistem penjualan kasir. Sistem informasi persediaan produk berbasis website ini dikembangkan dengan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai databasenya.

Penelitian yang dilakukan oleh Lara Maya Puspita (2019), yang Berjudul “SISTEM INFORMASI INVENTARIS BARANG DI SMK IT JAMATUL HAZNI BERBASIS WEB”. Penelitian ini bertujuan untuk membuat sistem informasi inventaris barang berbasis computer dengan menggunakan metode depresiasi garis lurus. Bahasa pemrograman yang dipakai di dalam penelitian ini adalah PHP dan MySQL sebagai databasenya.

Penelitian yang dilakukan oleh Dedy Kuncoro (2021), yang Berjudul “IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE PADA AMAN PALESTIN STORE YOGYAKARTA”. Penelitian ini bertujuan untuk membangun suatu sistem informasi penjualan online di aman Palestine store agar dapat mempermudah proses transaksi dan pemasaran secara online. Sistem ini diharapkan agar memberikan kemudahan bagi pemesan dalam melihat jenis-jenis produk, daftar harga dan pemesanannya yang dapat dimana saja dengan menggunakan internet. Bahasa pemrograman yang dipaka dalam penelitian ini adalah PHP dan MySQL sebagai databasenya.

Penelitian yang dilakukan oleh Dini Apriani (2020), yang berjudul “SISTEM INFORMASI PENJUALAN JAMU BERBASIS WEB RESPONSIV”. Penelitian ini bertujuan untuk membangun sistem informasi penjualan jamu berbasis web responsive agar dapat mempermudah dalam melakukan pemesanan

jamu. Bahasa pemograman yang dipaka dalam penelitian ini adalah PHP dan MySQL sebagai databasenya.

Penelitian yang dilakukan oleh Ricky Yoni Pratama (2019), yang berjudul “ SISTEM INFORMASI PENJUALAN BATIK BERBASIS WEB PADA TOKO PARADISE BATIK YOGYAKARTA”. Penelitian ini bertujuan untuk membangun sistem penjualan berbasis web agar dapat mempermudah dalam melakukan pemesanan produk secara online sehingga mempersingkat waktu, dan membantu pemakai dalam mengelola data persediaan barang serta mempermudah dalam mengontrol stok barang. Bahasa pemograman yang dipakai dalam penelitian ini adalah PHP dan MySQL sebagai databasenya.

Tabel 2.1 Tabel Perbandingan

No	Peneliti	Objek	Teknologi	Bahasa Pemograman	Interface
1.	Hidayat (2017)	PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PERALATAN BERBASIS WEB PADA TOKO KENZIE SPORT JAKARTA	Framework Laravel, Mysql	PHP	Website
2.	Al Khoiry (2019)	SISTEM INFORMASI PERSEDIAN PRODUK BERBASIS WEB TOKO HERBAL AL-FAZZA	Framework Bootstrap, MySql	PHP	Website
3.	Lara Maya Puspita	SISTEM INFORMASI	PHP MySQL	PHP, HTML	Website

	(2019)	INVENTARIS BARANG DI SMK IT JAMATUL HAZNI BERBASIS WEB	dan HTML		
4.	Kuncoro (2021),	IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE PADA AMAN PALESTIN STORE YOGYAKARTA	Framework Laravel, MySQL	PHP	Website
5.	Dini Apriani (2020)	SISTEM INFORMASI PENJUALAN JAMU BERBASIS WEB RESPONSIV	PHP, MySQL dan HTML	PHP	Website
6.	Ricky Yoni Pratama (2019)	SISTEM INFORMASI PENJUALAN BATIK BERBASIS WEB PADA TOKO PARADISE BATIK YOGYAKARTA	PHP, Mysql dan HTML	PHP	Website
7.	Aldo Azhari (2022)	SISTEM INFORMASI PENJUALAN KUE ONLINE BERBASIS WEB STUDI KASUS TOKO KETAN MANIS	Bosstrap, PHP, MySQL dan CSS	PHP	Website

2.2 Landasan Teori

Landasan teori sangat penting dalam sebuah penelitian terutama dalam penulisan skripsi, peneliti tidak bisa mengembangkan masalah yang mungkin ditemui ditempat penelitian jika tidak memiliki acuan landasan teori yang mendukungnya

2.2.1 Sistem Informasi

Merupakan sistem yang menyediakan informasi untuk manajemen dalam mengambil keputusan dan juga untuk menjalankan operasional perusahaan. Sistem informasi merupakan kombinasi dari orang-orang, teknologi informasi, dan prosedur-prosedur yang terorganisasi.

Menurut Kertahadi (2007:12) Sistem Informasi adalah sistem yang dibuat secara umum berdasarkan seperangkat komputer dan komponen manual yang dapat dikumpulkan, disimpan dan diolah untuk menyediakan *output* kepada *user*. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah suatu kombinasi tersusun dari komponen-komponen yang saling berhubungan melalui suatu media dan menghasilkan informasi untuk mencapai suatu tujuan.

2.2.2 Sistem Informasi Penjualan

Menurut Furqon (2013), Sistem informasi penjualan merupakan suatu sistem yang berfungsi untuk mengelolah data-data terkait dengan kegiatan penjualan, baik dari transaksi pembelian sampai dengan transaksi penjualan, dan digunakan untuk mendukung kegiatan penjualan tersebut.

2.2.3 Pengembangan Sistem Informasi

Menurut Kertahadi (2007), Pengembangan sistem informasi adalah proses pencarian solusi atau pemecah dari suatu masalah baik secara terstruktur, maupun berorientasi objek. Pengembangan secara terstruktur biasanya lebih menekankan pembuatan berdasarkan proses kerja atau prosedur yang ditetapkan. Sedangkan pengembangan sistem berorientasi objek lebih menekankan pembuatan sistem terhadap peranan objek yang terlibat dalam sistem tersebut. Pengembangan sistem informasi secara terstruktur terdiri dari beberapa kegiatan atau tahapan yaitu tahap analisis sistem, konstruksi, pengkodean, uji sistem dan pemeliharaan. Sedangkan pengembangan sistem informasi berorientasi objek terdiri dari tahap analisis, desain konstruksi dan penggantian sistem.

2.2.4 System Development Life Cycle (SDLC)

Menurut Sukanto dan Shalahuddin menyampaikan bahwa *System Development Life Cycle* merupakan teknik memajukan atau memperbaiki sebuah sistem perangkat lunak memanfaatkan model-model dahulu, berlandaskan *best practice* maupun kaidah yang terjamin baik. Pengembangan sistem dikoperasikan dengan cara berurut dimana menginjak dari *Planning, Analysis, Design, Development, Testing* dan *maintenance*.

2.2.5 PHP

Menurut Nugroho (2009), PHP merupakan bahasa standar yang digunakan dalam dunia web, PHP adalah bahasa program yang berbentuk skrip yang diletakkan di dalam server web. Menurut Arief (2011), definisi PHP adalah bahasa *server-side* scripting yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis. Karena merupakan *server-side scripting*

maka sintaks dan perintah-perintah PHP akan dieksekusi di server kemudian hasilnya dikirimkan ke *browser* dalam format HTML. Menurut Oktavian (2010), PHP adalah akronim dari *Hypertext Preprocessor*, yaitu bahasa pemrograman berbasis kode-kode script yang digunakan untuk mengolah suatu data dan mengirimkannya kembali ke web browser menjadi kode HTML. Menurut Anhar (2010), PHP singkatan dari *Hypertext Processor* yaitu bahasa pemrograman *web server-side* yang bersifat *opensource*. PHP merupakan script yang terintegrasi dengan HTML dan berada pada server (*server-side HTML embedded scripting*) PHP adalah sebuah script yang digunakan untuk membuat halaman web yang dinamis. Dinamis berarti halaman yang akan dibuat saat halaman itu diminta oleh client mekanisme ini yang menyebabkan informasi yang diterima *client* selalu *up to date*. Semua script yang dieksekusi pada server di mana script tersebut dijalankan.

2.2.6 HTML

Menurut Arief (2011), HTML atau *HyperText Markup Language* merupakan salah satu format yang digunakan dalam pembuatan dokumen dan aplikasi yang berjalan di halaman web. Dokumen ini dikenal sebagai *web page*. Dokumen HTML merupakan dokumen yang disajikan pada web browser.

Menurut Simarmata (2010), HTML adalah bahasa markup untuk menyebarkan informasi pada web. Ketika merancang HTML, ide ini diambil dari *Standart Generalized Markup Language* (SGML). SGML adalah cara yang terstandarisasi dari pengorganisasian dan informasi yang terstruktur di dalam dokumen atau sekumpulan dokumen. Walaupun HTML tidak dengan

mudah dapat dipahami kebanyakan orang, ketika diterbitkan penggunaannya menjadi jelas.

2.2.7 MySQL

Menurut Arief (2011), MySQL adalah salah satu jenis *database server* yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan database sebagai sumber dan pengolahan datanya. MySQL merupakan database yang pertama kali didukung oleh bahasa pemrograman script untuk internet (PHP dan Perl). MySQL dan PHP dianggap sebagai pasangan software pembangun aplikasi web yang ideal. MySQL lebih sering digunakan untuk membangun aplikasi berbasis web, umumnya pengembangan aplikasinya menggunakan bahasa pemrograman script PHP.

Menurut MADCOMS (2016), MySQL adalah sistem manajemen Database SQL yang bersifat *Open Source* dan paling populer saat ini. Sistem Database MySQL mendukung beberapa fitur seperti *multithreaded*, *multiuser* dan *SQL Database management system (DBMS)*.

2.2.8 XAMPP

Menurut Hidayatullah & Khairul (2015), XAMPP merupakan *web server* yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis dan dapat diakses secara lokal menggunakan *web server local (localhost)*. Menurut I Putu Agus Eka Pratama (2014), XAMPP adalah aplikasi web server bersifat instan (siap saji) yang dapat digunakan baik di sistem operasi Linux maupun di sistem operasi Windows.

Menurut Heriyanto (2012), XAMPP adalah sebuah aplikasi yang dapat menjadikan komputer kita menjadi sebuah server. Kegunaan XAMPP ini untuk membuat jaringan local sendiri dalam artian kita dapat membuat web secara *offline* untuk masa coba-coba di komputer sendiri. Jadi fungsi dari XAMPP server itu sendiri merupakan server web kita untuk cara memakainya. Disebut server karena dalam hal ini komputer yang akan kita pakai harus memberikan pelayanan untuk mengakses web, untuk itu komputer kita harus menjadi server.

2.2.9 CSS

Jayan (2010) mengemukakan bahwa CSS merupakan singkatan dari *Cascading Style Sheet*. Kegunaannya adalah untuk mengatur tampilan dokumen HTML, contohnya seperti pengaturan jarak antar baris, teks, warna dan format border bahkan penampilan file gambar. CSS dikembangkan oleh W3C. organisasi yang mengembangkan teknologi internet. Tujuannya tak lain untuk mempermudah proses penataan halaman web.

Menurut Rohi Abdulloh (2015), CSS adalah singkatan dari *cascading style sheets*, yaitu skrip yang digunakan untuk mengatur desain web. Walaupun HTML mempunyai kemampuan untuk mengatur tampilan web, namun kemampuannya sangat terbatas. Fungsi CSS adalah memberikan pengaturan yang lebih lengkap agar struktur web yang dibuat dengan HTML terlihat lebih rapi dan indah.

2.2.10 Bootstrap

Menurut Husein Alatas (2013), bootstrap merupakan *framework* ataupun *tools* untuk memudahkan aplikasi web ataupun situs web responsive secara cepat, mudah dan gratis. Bootstrap sendiri terdiri dari CSS dan HTML untuk menghasilkan *grid, layout, typography, table, form, navigation* dan lain-lain. Selain itu, di dalam bootstrap juga sudah terdapat jquery plugin untuk menghasilkan komponen UI yang cantik seperti *transitions, modal, dropdown, scrollspy, tooltip, tab, popover, alert, button, carousel* dan lain-lain.