

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

UD. ALHAMDULILLAH merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang pengiriman ikan laut, yang melakukan pengiriman ikan ke *super market* besar, dan ikan yang dikirim adalah hasil dari pembelian rekan usaha yang sudah ada sebelumnya.

UD. ALHAMDULILLAH mempunyai beberapa karyawan dan masing-masing mempunyai tugas yang berbeda-beda, diantaranya karyawan pengiriman ikan, pengambilan faktur, administrator, dan bagian pembersihan ikan.

Seiring dengan perkembangan teknologi yang tidak ada titik akhir, hal itu menjadi sebuah peluang untuk para pengembang *Information Technology*. Apa lagi sebagian besar pengusaha telah bergantung pada aplikasi untuk pengolahan data perusahaan baik dalam pengeluaran maupun pemasukan dan transaksi.

Informasi merupakan kebutuhan utama bagi sebagian besar manusia. Dengan menggunakan Aplikasi yang berjalan di jaringan internet, informasi bisa didapatkan dimanapun kita berada dalam waktu singkat. Diantaranya yaitu informasi tentang pengiriman ikan dan pengambilan faktur.

Namun seringkali karyawan kesulitan dalam pengambilan faktur jika ada faktur yang sudah diambil sebelumnya oleh karyawan lain ataupun karyawan pengirim ikan tanpa menggunakan nota. Sehingga terkadang karyawan yang bertugas untuk mengambil faktur kebingungan dan memakan waktu yang lama di setiap *super market*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan beberapa masalah yang sudah dijelaskan sebelumnya, maka untuk membantu dan mempermudah karyawan UD. ALHAMDULILLAH, perlu dibangun "APLIKASI DATA PENGIRIMAN IKAN" dengan menggunakan teknologi J2ME, untuk *mobile* yang mendukung java yang akan di gunakan oleh karyawan dan *aplikasi desktop* untuk administrator sebagai pengelolah database server.

1.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup yang penulis berikan yaitu, aplikasi ini hanya digunakan untuk :

- 1) Perangkat mobile yang digunakan adalah ponsel yang mendukung Java MIDP 1.0
- 2) Bahasa pemrograman yang digunakan untuk mobile adalah J2ME dan untuk PC adalah J2SE
- 3) Emulator platform yang digunakan untuk uji coba aplikasi adalah *Wireless Toolkit 2.2*.
- 4) Aplikasi dibangun dengan menggunakan Netbeans 7.4, Notepad++, PHP dan MySQL.

1.4 Tujuan Penelitian

- 1) Aplikasi yang menggunakan teknologi J2ME ini untuk mengakses informasi data pengiriman ikan melalui mobile
- 2) Untuk membantu pemilik UD. ALHAMDULILLAH dalam mengawasi pengiriman dan pengambilan faktur di setiap *Super Market*, melalui informasi data dari aplikasi ini.
- 3) Untuk membantu administrator dalam mengelolah data dan perhitungan penghasilan beserta pengeluaran yang bisa langsung dicetak maupun disimpan dalam bentuk **.pdf* melalui aplikasi pada PC.