

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Metode *quick count* (hitung cepat) saat ini mulai merebak di Indonesia semenjak diberlakukannya pada pemilihan umum, baik skala nasional maupun daerah. Metode ini disukai oleh para pemangku kepentingan atau pihak-pihak yang terlibat dalam pemilihan umum karena dapat memperkirakan perolehan suara Pemilu dengan cepat. *Quick count* juga mampu untuk melakukan deteksi dan melaporkan kecurangan.

Namun, *quick count* bisa saja membelokan fakta dan menjadi sesat jika diselenggarakan dengan mengabaikan kaidah. Untuk mengurangi informasi yang menyesatkan, KPU melakukan verifikasi dengan beberapa persyaratan dasar yang harus dipenuhi antara lain lembaga survei harus melaporkan sumber dana yang digunakan untuk melakukan kegiatan survei. Harapannya untuk mengetahui asal muasal sumber dana, agar menjamin lembaga survei tersebut independen dan tidak memihak. Masyarakat diharuskan untuk melihat daftar lembaga survei yang sudah resmi agar mendapatkan hasil *quick count* yang tidak menyesatkan.

Proses pencarian ini seringkali dapat menjadi pekerjaan yang membutuhkan lebih banyak waktu. Banyaknya situs yang merilis hasil *quick count* membuat masyarakat cenderung bingung untuk mencari hasil *quick count* yang tidak memihak suatu calon, sehingga diperlukan *download* data pada situs resmi secara manual yang membutuhkan usaha yang relatif lebih besar dan waktu yang relatif lebih lama. Pengumpulan data seperti ini bisa dilakukan secara otomatis yang

lebih dikenal dengan *Web Scraping*. *Web Scraping* adalah teknik untuk memperoleh informasi dari *website* secara otomatis tanpa harus menyalinnya secara manual. Tujuan dari *web scraping* adalah untuk mencari informasi yang kemudian akan dikumpulkan. Fokus dari *web scraping* adalah untuk memperoleh data dengan cara pengambilan dan ekstraksi.

Berdasarkan permasalahan di atas maka dibangunlah sebuah aplikasi *web scraping* sederhana untuk menyimpan data *quick count* dari penyelenggara survei resmi ke dalam *database* dengan menggunakan teknik *web scraping* dan *package BeautifulSoup* dari Python

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas dapat dirumuskan masalah yaitu bagaimana mengimplementasikan teknik *web scraping* untuk pengambilan data *quick count*?

1.3 Ruang Lingkup

Berdasarkan rumusan masalah di atas, ruang lingkup penelitian implementasi teknik *web scraping* sebagai berikut:

1. Data yang akan diambil berasal dari penyelenggara survei Charta Politika.
2. Mengembangkan aplikasi *web scraping* menggunakan teknik parsing HTML
3. Hasil *web scraping* akan disimpan di dalam *database* dan ditampilkan menggunakan API.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembuatan dan penulisan penelitian ini yakni:

1. Mengimplementasikan teknik web scraping untuk pengambilan data quick count.
2. Menyediakan data *quickcount* untuk aplikasi web *quickcount* kelompok 1 skripsi.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari pembuatan dan penulisan penelitian ini yaitu untuk membantu menyediakan data quick count berbasis file csv, database maupun API.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB 1 menjelaskan tentang latar belakang yang mempunyai isi tentang penjelasan aplikasi yang akan penulis buat, pada rumusan masalah menjelaskan apa yang akan penulis teliti dalam pembuatan aplikasi tersebut. Pada ruang lingkup penulis menguraikan tentang lingkup obyek yang diteliti.

BAB 2 menjelaskan tentang tinjauan pustaka yang terdiri dari 4 referensi. Pada bab ini terdapat penjelasan tentang Python, *Beautiful Soup*, dan *Web Scraping*.

BAB 3 menjelaskan tentang metode penelitian yang berisikan analisis kebutuhan input, kebutuhan Proses, kebutuhan Output. Terdapat penjelasan bahan atau data. spesifikasi alat untuk menjalankan aplikasi, prosedur pengumpulan data serta analisis dan perancangan sistem.

BAB 4 menjelaskan tentang implementasi dan pembahasan sistem yang mempunyai isi penjelasan potongan program untuk membangun aplikasi, serta uji coba aplikasi yang telah dibuat.

BAB 5 menjelaskan tentang kesimpulan yang berisikan pembahasan singkat tentang hasil yang telah diperoleh dari hasil uji coba aplikasi. Terdapat saran yang berisi tentang usulan untuk pengembangan aplikasi yang diharapkan dapat lebih maksimal.