

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang masalah

Dunia pendidikan berperan penting dalam kehidupan manusia guna untuk menjadikan manusia yang berkualitas dalam pemikiran atau pemahaman yang disampaikan dalam pendidikan, oleh karena itu pendidikan dikelola baik secara kualitas maupun kuantitas. Ekstrakurikuler merupakan suatu kegiatan yang dilakukan oleh para siswa sekolah di luar jam belajar kurikulum standar . Kegiatan ini bertujuan untuk dapat mengembangkan kepribadian, bakat, dan kemampuan siswa diberbagai bidang diluar bidang akademik. Kegiatan ekstrakurikuler ini sendiri dapat berbentuk kegiatan pada seni, olahraga, dan kegiatan lain yang memang bertujuan positif untuk kemajuan dari siswa-siswi itu sendiri. Dengan mengikuti kegiatan-kegiatan tersebut maka seseorang selain dapat mengembangkan kepribadiannya, juga dapat mengembangkan bakat dan minat yang mereka punya. Program ekstrakurikuler dapat membiasakan siswa terampil mengorganisasi, mengelola, menambah wawasan, memecahkan masalah, sesuai karakteristik ekstrakurikuler yang digelutinya. adapun dalam pelaksanaannya kegiatan ekstrakurikuler biasanya pada jam diluar jam kegiatan sekolah. untuk jenis-jenis ekstrakurikuler yaitu ekstrakurikuler basket, voli, badminton, seni musik tradisional (karawitan), seni tari, sepak bola, kelompok ilmiah remaja, seni membaca alqur'an(qiro'ah).

Menurut Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan RI nomor 62 tahun 2014, kegiatan ekstrakurikuler merupakan kegiatan ekstrakurikuler yang dilakukan oleh peserta didik di luar jam belajar ekstrakurikuler bertujuan untuk mengembangkan potensi, bakat, minat, kemampuan, kepribadian, kerjasama, dan kemandirian peserta didik secara optimal dalam rangka mendukung pencapaian tujuan pendidikan nasional. Adapun dalam penyampaian informasi mengenai ekskul masih manual yaitu melalui mulut ke mulut untuk pendaftaran anggota ekskul masih menggunakan cara manual yaitu dengan lembaran formulir pendaftaran, laporan mengenai keanggotaan dan grafik siswa yang mengikuti ekstrakurikuler ini di sekolah.

Hal inilah yang melatar belakangi peneliti untuk membuat Sebuah Sistem Informasi pendaftaran Ekstrakurikuler di SMP Berbasis Web *Responsive Design* untuk meningkatkan efektifitas dan efisiensi proses pendaftaran ekstrakurikuler baik dalam menyampaikan informasi keanggotaan dan daftar siswa yang mengikuti ekskulikuler.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya, 'Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi pendaftaran ekstrakurikuler tersebut ke dalam aplikasi berbasis *web Responsive Design*.

1.3 Ruang Lingkup

Di dalam penelitian ini terdapat indikator yang membatasi ruang lingkup agar lebih terarah, yaitu :

1. Data yang di gunakan adalah data siswa SMP MUHAMMADIYAH 7 YOGYAKARTA.
2. Aplikasi sistem informasi pendaftaran ekstrakurikuler SMP MUHAMMADIYAH 7 YOGYAKARTA dapat dijalankan di Dekstop (PC,laptop) maupun mobile (Handphone,ipad) *Responsive Design*.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian, yaitu merancang dan membangun sebuah sistem informasi pendaftaran ekstrakurikuler berbasis web di SMP MUHAMMADIYAH 7 YOGYAKARTA untuk membantu meningkatkan efektifitas dan efisiensi proses pendaftaran ekstrakurikuler baik dalam monitoring maupun pelayanan informasi.

1.5 Manfaat Penelitian

Dari penjelasan diatas, terdapat manfaat yang di dapat dari penelitian ini, diharapkan :

1. Membantu mendapatkan informasi data siswa yang mengikuti kegiatan ekstrakurikuler.
2. Memanfaatkan Fitur *Responsive Design* pada aplikasi tersebut.

1.6 Sistematika Penulisan

1. BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini mencakup Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Ruang Lingkup, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Pada bab ini menjelaskan Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori yang dibutuhkan dalam proses analisis permasalahan.

3. BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini berisi Bahan/Data, Peralatan, Prosedur dan Pengumpulan Data, dan Analisis dan Rancangan Sistem.

4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi Implementasi dan Uji Coba Sistem yang membahas implementasi dari metode yang digunakan beserta kelebihan dan kekurangan yang diperoleh serta pengujian menggunakan perancangan aplikasi Sistem Informasi Pendaftaran Ekstrakurikuler SMP MUHAMMADIYAH 7 YOGYAKARTA, dan Pembahasan membahas kajian/bahasan tentang hasil pengujian dan dikaitkan dengan penelitian lain/tinjauan pustaka.

5. BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi Kesimpulan yang berisi jawaban dari pertanyaan penelitian yang di nyatakan dalam perumusan masalah, dan Saran yang berisikan simpulan yang perlu dilanjutkan atau direalisasikan.

