

SKRIPSI
SISTEM PENJUALAN PAKAIAN PRIA *ONLINE* PADA TOKO
FILLINGSTREET MENGGUNAKAN *FRAMEWORK*
***LARAVEL* BERBASIS WEB**



THUBA ULYN NAJA

NIM : 165410044

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA

2022

SKRIPSI
SISTEM PENJUALAN PAKAIAN PRIA *ONLINE* PADA TOKO
FILLINGSTREET MENGGUNAKAN *FRAMEWORK*
***LARAVEL* BERBASIS WEB**

Diajukan salah satu syarat untuk menyelesaikan studi

Program Sarjana

Program Studi Informatika

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta

Disusun Oleh:

THUBA ULYN NAJA

NIM : 165410044

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA

2022

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah skripsi ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer dsuatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 26 Agustus 2022



Thuba Ulyn Naja
NIM : 165410044

HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala Puji Syukur kehadiran Tuhan yang Maha Esa, atas izin-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan naskah skripsi ini. Ku persembahkan skripsi ini untuk yang selalu bertanya: “Kapan skripsi mu selesai?” Terlambat lulus atau lulus tidak tepat waktu bukan sebuah kejahatan, bukan sebuah aib. Alangkah kerdilnya jika mengukur kepintaran seseorang hanya dari siapa yang paling cepat lulus. Bukankah sebaik-baiknya skripsi adalah skripsi yang diselesaikan? Baik itu selesai tepat waktu maupun tidak tepat waktu. Saya juga berterima kasih atas karya ini kepada:

1. Bapak Nur Qoyyum dan Ibu Syafa'atun tercinta yang tiada pernah hentinya selama ini memberikan do'a dan dorongan terimakasih atas semua perjuangan yang diberikan kepada anakmu, kerja keras kedua orang tua selalu saya jadikan motivasi, serta selalu memberikan dukungan penuh.
2. Terima kasih kepada kakak-kakak saya yang senantiasa mendukung penyelesaian naskah skripsi ini.
3. Kepada Ibu Indra Yatini Buryadi, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan wejangan, arahan, waktu, dan ilmunya kepada saya dalam menyelesaikan karya ilmiah ini.
4. Para dosen penguji yang telah memberi masukan dan arahan demi kebaikan naskah ini.
5. Terima kasih teman-teman yang terkumpul dalam grup J.M.B.T yang menjadi teman berjuang bersama dari awal semester hingga akhir.
6. Terima kasih untuk segala hal baik dan energi positif dari manapun yang telah membuat saya tetap menyelesaikan studi ini.

MOTTO

“Jika do’a bukan sebuah permintaan, setidaknya itu adalah sebuah pengakuan atas kelemahan diri manusia dihadapan Tuhannya”

“Tubuh Terbatas Namun Jiwa Senantiasa Bebas”

“Panjang Umur Untuk Segala Hal-hal Baik!!!”

KATA PENGANTAR

Assalamu 'alaikum Wr. Wb.

Segala puji dan syukur bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, karunia dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Sistem Penjualan Pakaian Pria *Online* Pada Toko Fillingstreet Menggunakan *Framework Laravel* Berbasis Web”. Skripsi ini disusun untuk menyelesaikan Studi Jenjang Strata 1 (S1) Studi Informatika, Universitas Teknologi Digital Indonesia.

Penulis menyadari sepenuhnya, telah mendapatkan banyak dukungan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak yang telah menyumbangkan pikiran, waktu, tenaga dan sebagainya. Oleh karena itu, pada kesempatan ini dengan setulus hati penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T., selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia.
2. Bapak Indra Yatini Buryadi, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing Skripsi.
3. Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T selaku Ketua Departemen / Program Studi Informatika
4. Kedua orang tua beserta seluruh keluarga yang telah memberikan semangat dan dukungan berupa doa dan restu sehingga laporan skripsi ini dapat terselesaikan.
5. Seluruh dosen dan karyawan Universitas Teknologi Digital Indonesia.
6. Teman-teman satu angkatan yang turut membantu dan memberikan semangat dalam tersusunnya laporan skripsi ini.

Terhadap semuanya tidak kiranya penulis dapat membalasnya, hanya do'a serta puji syukur kepada Allah SWT, semoga memberikan balasan kebaikan kepada semuanya. Amin.

Laporan ini penulis susun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang Starta 1 studi Informatika dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada

Universitas Teknologi Digital Indonesia.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini tentu terdapat banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran sehingga dapat menjadi lebih baik lagi. Semoga laporan skripsi ini memberikan manfaat bagi penulis dan bagi pembaca.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
MOTTO	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
INTISARI	xv
ABSTRAC	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup	4
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKAN DAN DASAR TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Dasar Teori.....	9
2.2.1 E-Commerce	9
2.2.2 Laravel.....	9

BAB III METODE PENELITIAN	11
3.1 Analisis kebutuhan	11
3.1.1 Kebutuhan Input.....	11
3.1.2 Kebutuhan Proses.....	11
3.1.3 Kebutuhan Output	11
3.2 Peralatan.....	12
3.2.1 Kebutuhan Perangkat Lunak	12
3.2.2 Kebutuhan Perangkat Keras	12
3.3 Perancangan Sistem	13
3.3.1 Usecase Diagram Sistem.....	13
3.3.2 DFD.....	13
3.3.3 MVC (Model, View, Controller)	15
3.3.4 Perancangan Antarmuka	18
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM.....	22
4.1 Implementasi Sistem	22
4.1.1 Halaman <i>Login</i> Pengguna	22
4.1.2 Halaman Daftar Akun Pengguna	23
4.1.3 Halaman Menu Utama	24
4.1.4 Halaman Navigasi <i>Bar</i>	24
4.1.5 Halaman Profil Akun Pembeli	26
4.1.6 Halaman Matching.....	26
4.1.7 Halaman <i>Collection</i>	28
4.1.8 Halaman <i>Cart</i>	29
4.1.9 Halaman <i>Checkout</i>	30
4.1.10 Fitur Chat	34
4.2 Pembahasan Sistem.....	35

4.2.1	Halaman Login Pengguna	35
4.2.2	Tampilan Halaman Daftar Akun	36
4.2.3	Tampilan Halaman Utama Pembeli	36
4.2.4	Tampilan <i>Collection</i>	38
4.2.5	Tampilan <i>Cart</i>	39
4.2.6	Tampilan Alamat Pengiriman dan <i>Checkout</i>	39
4.2.7	Tampilan Pembayaran.....	40
4.2.8	Tampilan Pesan Produk Pembeli	41
4.2.9	Tampilan Chat.....	41
BAB V PENUTUP		43
5.1	<i>Kesimpulan</i>	43
5.2	<i>Saran</i>	43
DAFTAR PUSTAKA.....		45
LAMPIRAN		46

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Uscase Diagram.....	13
Gambar 3. 2 DFD Level 0.....	14
Gambar 3. 3 DFD Level 1.....	14
Gambar 3. 4 Pemodelan Routes.....	15
Gambar 3. 5 Pemodelan Model.....	16
Gambar 3. 6 Pemodelan View.....	17
Gambar 3. 7 Pemodelan Controller.....	17
Gambar 3. 8 Tampilan Halaman Login.....	18
Gambar 3. 9 Tampilan Halaman Home.....	19
Gambar 3. 10 Tampilan Halaman Produk.....	19
Gambar 3. 11 Tampilan Halaman Matching.....	20
Gambar 3. 12 Tampilan Halaman Pembayaran.....	20
Gambar 4. 1 Kode Program Login Pengguna.....	22
Gambar 4. 2 Kode Program Daftar Akun Pengguna.....	23
Gambar 4. 3 Kode Program Menu Utama Pembeli.....	24
Gambar 4. 4 Kode Program Navigasi <i>Bar</i>	25
Gambar 4. 5 Kode Program Profil Akun Pembeli.....	26
Gambar 4. 6 Kode Program Halaman Matching.....	28
Gambar 4. 7 Kode Program Halaman <i>Collection</i>	29
Gambar 4. 8 Kode Program <i>Cart</i>	30
Gambar 4. 9 Kode Program Halaman <i>Checkout</i>	33
Gambar 4. 10 Kode Program Fitur Chat.....	35
Gambar 4. 11 Tampilan Login Pengguna.....	35
Gambar 4. 12 Tampilan Daftar Akun.....	36
Gambar 4. 13 Tampilan Halaman Utama.....	37
Gambar 4. 14 Tampilan <i>Collection</i>	38
Gambar 4. 15 Tampilan <i>Cart</i>	39

Gambar 4. 16 Tampilan Alamat Pengiriman dan <i>Checkout</i>	39
Gambar 4. 17 Tampilan Pembayaran.....	40
Gambar 4. 18 Tampilan Pesan Produk.....	41
Gambar 4. 19 Tampilan Pesanan Pembeli	41

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel Tinjauan Pustaka	7
---	---

INTISARI

Berkembangnya teknologi mempengaruhi hampir semua aspek kehidupan, tidak terkecuali sistem perbelanjaan. Pada saat ini toko pakaian salah satu bisnis yang berkembang pesat, buktinya banyak sekali toko-toko pakaian online yang menampilkan berbagai pilihan mode pakaian pria maupun wanita, akan tetapi kendala pada pelanggan ketika dihadapkan banyak pilihan seringkali menjadi bingung dalam memilih dan menggkombinasikan (*matching*) pakaian yang akan dibeli.

Akan dibuat “*Website e-commerce*” yang akan mempermudah dan membantu para pembeli dalam mendapatkan informasi mengenai model dan harga pakaian serta dapat menggkombinasikan (*matching*) setelan pakaian yang akan dibeli. *Website e-commerce* dibuat dengan menggunakan *framework Laravel*.

Aplikasi ini dapat digunakan pada *browser* manapun dan bisa digunakan oleh siapapun yang memiliki *browser*. Dengan adanya *website* ini, pembeli dapat lebih mudah dalam pengkombinasian pakaian yang akan dibeli dan terbantu dalam melakukan transaksi, serta pembeli juga menjadi lebih hemat waktu dan tenaga karena tidak perlu pergi ke toko dimana barang tersebut dijual. Untuk kedepannya diharapkan akan ditambahkan fitur *e-payment*, dan perbaikan pada UI/UX agar tampilan *website* menjadi lebih menarik dan atraktif.

Kata kunci : *E-Commerce, Laravel, Matching, Toko Pakaian Online*

ABSTRAC

The development of technology affects almost all aspects of life, including the shopping system. At this time the clothing store is one of the rapidly growing businesses, the proof is that there are lots of online clothing stores that display a wide selection of men's and women's clothing modes, but the constraints on customers when faced with many choices often become confused in choosing and matching clothes. to be purchased.

An "e-commerce website" will be created that will make it easier and assist buyers in getting information about clothing models and prices and can combine (matching) the clothes to be purchased. E-commerce websites are created using the Laravel framework.

This application can be used on any browser and can be used by anyone who has a browser. With this website, buyers can more easily combine the clothes to be purchased and are assisted in making transactions, and buyers also save time and energy because they do not need to go to the store where the goods are sold. In the future, it is hoped that e-payment features will be added, and improvements to the UI/UX will make the website look more attractive and attractive.

Keywords : *E-Commerce, Laravel, Matching, Online Clothing Store*