

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan dibidang teknologi saat ini berkembang dengan sangat cepat dan salah satu manfaat yang diberikan oleh pesatnya perkembangan teknologi adalah membantu para pebisnis dalam menyelesaikan berbagai macam masalahnya. Maka dari itu, teknologi informasi pada saat ini mempunyai peranan yang sangat besar dalam bidang bisnis terutama untuk membantu pengelolaan data-data produk yang ada untuk dijadikan sebuah informasi. Seiringnya berkembangnya teknologi informasi, teknologi internet juga semakin maju. Kedua perkembangan itu sudah saling mendukung satu sama lain sehingga melahirkan konsep teknologi informasi yang berbasis *website* atau *online*, tentu menjadi keuntungan bagi toko butik Nunfa Fashion itu sendiri.

Konsep teknologi informasi adalah sebuah gambaran dari seperangkat alat yang membantu manusia bekerja dengan sebuah informasi dan melakukan tugas-tugas yang berhubungan dengan pemrosesan informasi tersebut. Maka dari itu, bisa disimpulkan bahwa teknologi informasi berbasis *website* adalah alat bantu untuk melakukan sebuah pekerjaan dalam bidang bisnis secara *online* menggunakan sebuah aplikasi yang dilakukan secara *digital*.

Dalam penelitian ini toko baju butik Nunfa Fashion sangat memerlukan adanya transaksi *digital*. Transaksi *digital* adalah suatu proses interaksi antara pihak 1 dan pihak 2 secara tidak langsung. Transaksi *digital* juga merupakan salah satu wujud perkembangan teknologi yang bertujuan untuk memudahkan seluruh

masyarakat dalam melakukan kegiatan transaksi keuangan dengan fasilitas layanan pembayaran dilakukan melalui perangkat virtual.

Aplikasi transaksi *digital* dalam penelitian ini untuk membantu mengatasi masalah toko butik Nunfa Fashion akan dibangun dengan menggunakan *Framework Bootstrap* sebagai *Frontend* agar tampilan menjadi lebih interaktif dan dinamis, dan *Framework Laravel* sebagai *Backend*. *Framework Laravel* itu sendiri mengusung sebuah konsep bernama *Model-View-Controller* atau yang sering disebut juga sebagai konsep *MVC*.

Konsep *Model-View-Controller* atau *MVC* adalah desain arsitektur dengan cara kerja memisahkan aplikasi menjadi tiga komponen utama, yakni *model*, *view*, dan *controller*. Ketiga komponen ini dibangun untuk menangani suatu aspek pengembangan aplikasi tertentu karena dapat mempercepat tugas *developer* untuk membangun sebuah aplikasi berbasis *website* ataupun *mobile*.

Berdasarkan latar belakang diatas, dikembangkanlah sebuah aplikasi *website e-commerce* dengan menggunakan *Framework Bootstrap* dan *Laravel* untuk membantu mengatasi masalah tidak adanya transaksi *digital* pada toko baju butik Nunfa Fashion.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat dirumuskan sebuah masalah yaitu bagaimana transaksi *digital* dapat dilakukan menggunakan aplikasi ini, dengan menggunakan *Framework Bootstrap* dan *Laravel* yang mengusung konsep *Model-View-Controller*. (Studi Kasus Toko Baju Butik Nunfa Fashion Yogyakarta)

### 1.3 Ruang Lingkup

Berdasarkan rumusan masalah diatas, dapat dijabarkan ruang lingkup penelitian adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi transaksi *digital* berbasis *website*.
2. Aplikasi ini memiliki layanan dalam 2 sisi, yaitu sisi *admin* dan *user*. Sisi *admin* dapat mengecek pesanan, memasukan produk barang baru, mengedit produk barang, mengedit data keanggotaan, mengedit data *admin* atau *staff*, dan mengelola laporan pembayaran. Untuk sisi *user* dapat melakukan pemesanan produk barang, melihat produk, mendaftar member, dan mengecek pesanan.
3. *Backend* menggunakan *Framework PHP Hypertext Preprocessor (PHP)* yaitu *Laravel*.
4. *Frontend* menggunakan *Framework Cascading Style Sheets (CSS)* yaitu *Bootstrap*.
5. Aplikasi ini mengusung konsep *Model-View-Controller (MVC)*.
6. Sisi *guest* terdiri dari pengunjung yang tidak memesan atau hanya ingin melihat-lihat saja, karena jika ingin memesan maka diwajibkan mendaftar sebagai member. Jika member hanya melihat-lihat saja tanpa membeli apapun maka tetap sebagai member dan bukan *guest*.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah menghasilkan aplikasi transaksi *digital* sebagai alat bantu mengubah paradigma manual menjadi digital agar dapat mengatasi masalah yang dibutuhkan oleh toko baju butik Nunfa Fashion dengan

menggunakan teknologi *Framework Bootstrap* dan *Laravel* yang mengusung konsep *MVC*.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat dari pembuatan aplikasi ini adalah sebagai alat bantu yang digunakan sebagai transaksi jual-beli secara *digital* atau *online* dengan pengelolaan data-data produk secara cepat dan efisien.