

SKRIPSI

**APLIKASI TOKO ONLINE NUNFA FASHION BERBASIS WEB
MENGUNAKAN TEKNOLOGI BOOTSTRAP DAN LARAVEL**



FIRMAN APRILIAN SUGIHARTO

NIM : 175410017

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

PROGRAM SARJANA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2022

SKRIPSI

**APLIKASI TOKO ONLINE NUNFA FASHION BERBASIS WEB
MENGUNAKAN TEKNOLOGI BOOTSTRAP DAN LARAVEL**

(Studi Kasus Toko Baju Butik Nunfa Fashion Yogyakarta)

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi



**Program Sarjana
Program Studi Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Teknologi Digital Indonesia
Yogyakarta**

Disusun Oleh

FIRMAN APRILIAN SUGIHARTO

NIM : 175410017

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA**

2022

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah skripsi ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali saya yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan daftar pustaka.

Yogyakarta, 21 September 2022



Firman Aprilian Sugiharto

NIM : 175410017

HALAMAN PERSEMBAHAN

Aku persembahkan Skripsi ini untuk Orang Tua dan Keluarga beserta kerabat-kerabat saya.

Skripsi ini dimulai dari nol hingga menjadi syarat mendapat gelar sarjana untuk membahagiakan kalian dan bisa menjadi acuan untuk adik-adik yang nantinya menempuh perkuliahan dan menghadapi masa-masa kritis hingga gerbang terakhir menjadi mahasiswa yaitu skripsi.

MOTTO

“Lakukan yang terbaik dalam menghadapi masalah apapun dan jangan setengah-setengah, insyallah mendapatkan hasil yang maksimal”

--- IBU ---

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kehadiran Allah SWT atas kehendak-Nya maka penelitian dan penulisan skripsi yang berjudul “Aplikasi Toko Online Nunfa Fashion Berbasis Web Menggunakan Teknologi Bootstrap dan Laravel” ini dapat diselesaikan dengan baik. Penelitian ini dibuat dan diajukan untuk memenuhi syarat guna memperoleh gelar sarjana pada Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Teknologi Digital Indonesia. Selain itu, tujuan dari penulisan skripsi ini adalah untuk memberikan pengetahuan kepada pembaca mengenai pengembangan Toko Online Berbasis Website Menggunakan Framework Bootstrap dan Laravel. Selama penulisan penelitian ini banyak menerima bantuan dan dukungan sehingga dapat menyelesaikan penelitian ini. Oleh karena itu, diucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T. Selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia.
2. Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T. Selaku Ketua Program Studi Informatika.
3. Bapak Tri Prabawa, Drs., M.Kom. Selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
4. Bapak Thomas Edyson Tarigan, S.Kom., M.Cs. Selaku Ketua Penguji.
5. Semua pihak yang ikut dalam membantu penelitian ini termasuk narasumber-narasumber yang bersangkutan.

Penelitian ini masih jauh dari sempurna karena adanya keterbatasan ilmu dan pengalaman yang dimiliki. Oleh karena itu, semua kritik dan saran yang bersifat membangun akan diterima dengan senang hati dan diharapkan semoga penelitian ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang memerlukan.

Yogyakarta, 21 September 2022

Firman Aprilian S.

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
INTISARI	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Dasar Teori	9
2.2.1 Toko Online	9
2.2.2 Website	10
2.2.3 Bootstrap	12
2.2.4 Laravel	12
2.2.5 Profil Company	13
BAB III METODE PENELITIAN	15
3.1 Analisa Sistem	15

3.1.1	Analisis Kebutuhan <i>Input, Process, Output</i>	15
3.1.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	16
3.1.3	Kebutuhan Perangkat Keras	17
3.2	Prosedur Pengumpulan Data	17
3.3	Rancangan Sistem	18
3.3.1	Rancangan Konsep MVC	18
3.3.2	Use Case Diagram	19
3.3.3	Activity Diagram	21
3.3.4	Sequence Diagram	30
3.3.4	Class Diagram	33
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		35
4.1	Implementasi dan Uji Coba Sistem	35
4.1.1	Controllers Admin	35
4.1.2	Models Admin	36
4.1.3	Routes Admin	37
4.1.4	Middleware Admin	37
4.1.5	Controllers User	38
4.1.6	Models User	38
4.1.7	Routes User	39
4.1.8	Middleware User	40
4.1.9	Controllers Ecommerce	41
4.1.10	Order Controllers	42
4.1.11	Product Controllers	43
4.1.12	Report Controllers	43
4.1.13	Keranjang Controllers	44
4.1.14	Checkout Controllers	45
4.1.15	Address Models	47
4.1.16	Customer (User) Models	48
4.1.17	Order Models	49
4.1.18	Product (Barang) Models	50
4.1.19	Product Kategori Models	52
4.2	Pembahasan Sistem	53

4.2.1	Tampilan Login Admin	53
4.2.2	Tampilan Register Admin	54
4.2.3	Tampilan Login User	54
4.2.4	Tampilan Register User	55
4.2.5	Tampilan Dashboard Admin	55
4.2.6	Tampilan Halaman Utama User	56
4.2.7	Tampilan Tambah Kategori Barang	56
4.2.8	Tampilan Tambah Barang Admin	57
4.2.9	Tampilan Edit Barang	58
4.2.10	Tampilan Keranjang Barang User	58
4.2.11	Tampilan User Checkout Barang	59
4.2.12	Tampilan User Validasi Order Barang	60
4.2.13	Tampilan User Order Informasi	60
BAB V PENUTUP		61
5.1	Kesimpulan	61
5.2	Saran	61
DAFTAR PUSTAKA		63
LAMPIRAN		65

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Toko Online Architectur	9
Gambar 2.2 Website Architecture	11
Gambar 2.3 Konsep MVC.....	13
Gambar 3.1 Rancangan Konsep MVC	18
Gambar 3.2 Use Case Diagram	20
Gambar 3.3 Activity Diagram Guest	21
Gambar 3.4 Activity Diagram Register	22
Gambar 3.5 Activity Diagram Pemesanan Barang User	23
Gambar 3.6 Activity Diagram Payment Gateway User	24
Gambar 3.7 Activity Diagram Admin Login	25
Gambar 3.8 Activity Diagram Admin Input Barang	26
Gambar 3.9 Activity Diagram Admin Edit Barang	26
Gambar 3.10 Activity Diagram Admin Mengecek Pesanan	27
Gambar 3.11 Activity Diagram User Membatalkan Pesanan	28
Gambar 3.12 Activity Diagram User System Rating	29
Gambar 3.13 Sequence Diagram Guest Mendaftar Menjadi User	30
Gambar 3.14 Sequence Diagram User Memesan Barang	31
Gambar 3.15 Sequence Diagram Admin Login dan Input Barang	32
Gambar 3.16 Class Diagram Toko Online	33
Gambar 4.1 Controllers Admin	35
Gambar 4.2 Models Admin	36
Gambar 4.3 Routes Admin	37
Gambar 4.4 Middleware Admin	37
Gambar 4.5 Controllers User	38
Gambar 4.6 Models User	38
Gambar 4.7 Routes User	39
Gambar 4.8 Middleware User	40
Gambar 4.9 Controllers E-Commerce	41
Gambar 4.10 Order Controllers	42

Gambar 4.11 Product Controllers	43
Gambar 4.12 Report Controllers	43
Gambar 4.13 Keranjang Controllers	44
Gambar 4.14 Checkout Controllers	45
Gambar 4.15 Address Models	47
Gambar 4.16 Customer (User) Models	48
Gambar 4.17 Orders Models	49
Gambar 4.18 Product (Barang) Models	50
Gambar 4.19 Product Category (Kategori Barang) Models	52
Gambar 4.20 Tampilan Login Admin	53
Gambar 4.21 Tampilan Register Admin	54
Gambar 4.22 Tampilan Login User	54
Gambar 4.23 Tampilan Register User	55
Gambar 4.24 Tampilan Dashboard Admin	55
Gambar 4.25 Tampilan Halaman Utama User	56
Gambar 4.26 Tampilan Tambah Kategori Barang	56
Gambar 4.27 Tampilan Tambah Barang Admin	57
Gambar 4.28 Tampilan Proses Save Data	57
Gambar 4.29 Tampilan Edit Barang	58
Gambar 4.30 Tampilan Keranjang Barang User	58
Gambar 4.31 Tampilan User Checkout Barang	59
Gambar 4.32 Tampilan User Checkout Barang Berhasil	59
Gambar 4.33 Tampilan User Validasi Order Barang	60
Gambar 4.34 Tampilan User Order Informasi	60

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian.....	7
--	---

DAFTAR LAMPIRAN

1) Tabel Basis Data	65
2) Relasi Tabel	65

INTISARI

Penelitian ini merupakan penerapan Teknologi Bootstrap dan Laravel untuk mendukung dibuatnya sebuah website dinamis dan terarah, dengan obyek penelitian Toko Online Nunfa Fashion. Website adalah kumpulan halaman-halaman dari suatu domain di internet yang dibuat dengan bertujuan dan saling terhubung yang dapat diakses secara luas dan mudah menggunakan browser dengan cara mengakses *URL (Uniform Resource Locators)* website tersebut.

Aplikasi dalam penelitian ini memiliki 2 sisi layanan, yaitu sisi *front-end* dan *back-end* yang didukung dengan bootstrap dan laravel. Bootstrap merupakan sebuah *library framework CSS* yang dibuat khusus untuk bagian pengembangan *front-end* sebuah *website*. Dengan adanya bootstrap, memudahkan pengembangan sebuah *front-end* website dapat lebih cepat dan efisien. Laravel adalah sebuah framework PHP yang dibangun dengan konsep *MVC (Model-View-Controller)* yang dirancang untuk meningkatkan pengembangan aplikasi *back-end* sehingga website tersebut menjadi lebih powerful, cepat, aman, dan simpel.

Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi website untuk membantu pengguna dalam mengelola bisnis jual beli dengan judul Aplikasi Toko Online Nunfa Fashion Berbasis Web Menggunakan Teknologi Bootstrap dan Laravel.

Kata Kunci : *Bootstrap, Front-End dan Back-End, Laravel, Toko Online, Website.*

ABSTRACT

This research is the application of Bootstrap and Laravel Technology to support the creation of a dynamic and targeted website, with the object of research being the Nunfa Fashion Online Store. A website is a collection of pages from a domain on the internet that are purposefully and interconnected which can be accessed widely and easily using a browser by accessing the URL (Uniform Resource Locators) of the website.

The application in this study has 2 service sides, namely the front-end and back-end which are supported by bootstrap and laravel. Bootstrap is a CSS framework library made specifically for the front-end development of a website. With bootstrap, it is easier to develop a front-end website faster and more efficiently. Laravel is a PHP framework built with the MVC (Model-View-Controller) concept designed to improve back-end application development so that the website becomes more powerful, fast, secure, and simple.

This research produces a website application to assist users in managing buying and selling businesses with the title Web-Based Nunfa Fashion Online Store Application Using Bootstrap and Laravel Technology.

Keywords : *Bootstrap, Front-End and Back-End, Laravel, Online Store, Website.*