

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka

Tinjauan pustaka merupakan acuan utama dalam beberapa studi yang pernah dilakukan yang berkaitan dengan penelitian ini. Terdapat beberapa penelitian yang digunakan sebagai acuan dalam penelitian ini.

Tabel 2. 1 Tinjauan Pustaka

Parameter Penulisan	Topik	Metode	Bahasa Pemogram an	Interf ace
Fadilah Susanto (2021)	Sistem Penjualan Tas“Agatha”	<i>Framework</i> Codeigniter 3, Bootstrap	PHP,Java Scrip	GUI
Zuana Dewi Pamungkas - (2017)	Pemanfaatan <i>framework</i> codeigniter dan jquery untuk aplikasi penjualan	<i>Framework</i> Codeigniter 3, Bootstrap	PHP,Java Scrip	GUI

Slamet Rahayu (2018)	Sistem Informasi Penjualan Pakaian	Bootstrap	PHP,Java Scrip	GUI
Pamungkas Gilang Bayu (2017)	Implementasi E- Commerce Customer To Business (C2b)	<i>Framework</i> Codeigniter3, Bootstrap	PHP,Java Scrip	GUI
Dwianto William Saputra (2017)	Penjualan Online Di Toko Tas Villied Shop Solo	Bootstrap	PHP,Java Scrip	GUI
Dion Febrianto (2022)	Toko Online Berbasis Website	<i>Framework</i> Codeigniter 3, Bootstrap	PHP,Java Scrip	GUI

Dalam jurnal karya Fadilah Susanto (2021) Aplikasi yang dihasilkan Sistem ini memiliki fasilitas pencarian (*search*) produk, keranjang belanja, registrasi pelanggan, login pelanggan, konfirmasi pembayaran, login admin, mengolah data produk yang telah diuji dengan *Black Box Testing* dan berjalan baik.

Dalam jurnal karya Wijaya, Habib Kusuma (2020) aplikasi yang dihasilkan tidak menambah ongkir dengan plugin khusus sehingga dapat menentukan lokasi pengiriman dan ongkos kirim dari lokasi tersebut.

Dalam jurnal karya Slamet Rahayu (2018) aplikasi

yang dihasilkan menggunakan *framework* Bootstrap dan belum ada fitur member.

Dalam jurnal karya Pamungkas Gilang Bayu (2017) aplikasi yang bertujuan untuk Implementasi E-Commerce Customer To Business (C2b)

Dalam jurnal karya Dwianto William Saputra (2017) aplikasi toko online yang di plementasi hanya di website tidak di mobile

Dalam jurnal karya Dion Febrianto (2022) aplikasi yang menggunakan *framework* CodeIgniter 3 dan *framework* Bootstrap yang di plementasi di website

2.2 Dasar Teori

2.2.1 Framework CodeIgniter

CodeIgniter (CI) (www.codeigniter.com) adalah salah satu *framework* php yang tangguh dan populer yang awalnya ditulis oleh mas Rick Ellis, pendiri dan CEO EllisLab.com, perusahaan yang mengembangkan codeigniter. *Framework* itu sendiri adalah suatu kerangka kerja yang berupa sekumpulan folder yang memuat file-file php yang menyediakan class *libraries*, *helpers*, *plugins* dan lainnya.

Pada acara frOSCon (August 2008), pembuat php Rasmus Lerdorf mengatakan dia menyukai CodeIgniter karena dia lebih ringan dan cepat dibandingkan *framework* lainnya ("because it is faster, lighter and the least like a framework.")

Kelebihan CodeIgniter antara lain adalah:

1. CodeIgniter sangat ringan, terstruktur, mudah dipelajari, dokumentasi lengkap dan dukungan yang luar biasa dari forum CodeIgniter.

2. Selain itu CodeIgniter juga memiliki fitur-fitur lainnya, antara lain:

Menggunakan Pattern MVC. Dengan menggunakan pattern MVC ini, struktur kode yang dihasilkan menjadi lebih terstruktur dan memiliki standar yang jelas. URL Friendly. URL yang dihasilkan sangat url friendly. Pada CodeIgniter diminimalisasi penggunaan \$_GET dan di gantikan dengan URI. Kemudahan dalam mempelajari, membuat library dan helper, memodifikasi serta meng-integrasikan Library dan helper. Perbandingan CodeIgniter dengan framework-framework lainnya maka beberapa poin yang membuat CodeIgniter unggul adalah: Kecepatan. Berdasarkan hasil benchmark CodeIgniter merupakan salah satu framework PHP tercepat yang ada saat ini. Mudah dimodifikasi dan beradaptasi. Sangat mudah memodifikasi behavior framework ini. Tidak membutuhkan server requirement yang macam-macam serta mudah mengadopsi library lainnya.

Dokumentasi lengkap dan jelas. CodeIgniter telah menyediakan sebuah panduan yang lengkap mengenai CodeIgniter. Semua informasi yang dibutuhkan tentang codeigniter ada pada user guide. Learning Curve Rendah. CodeIgniter sangat mudah dipelajari. Dalam pemilihan framework hal ini sangat penting diperhatikan, Jika sebuah framework sangat sulit dipelajari maka akan beresiko untuk memperlambat team development.

2.2.2 Toko Online

Toko online adalah suatu tempat dimana dapat menjual produk dan pembeli dapat memesan produk sehingga terjadi transaksi jual-beli yang dilakukan melalui

komputer yang terhubung dan terkoneksi dengan internet.

Memberikan kemudahan bila ada calon pembeli yang ingin mengetahui informasi tentang produk yang ditawarkan. Calon pembeli akan lebih leluasa memilih dan mencari produk yang diinginkan. Mereka tidak perlu bedesak- desakan dengan pembeli lain karena toko online dapat diakses bersama-sama.

Tidak perlu menghabiskan banyak waktu untuk mengawasi toko online atau tidak perlu menyewa seseorang untuk menjaga toko online. Kenapa demikian? karena melalui toko online, dapat memasang informasi tentang produk secara otomatis bahkan pemesanan juga otomatis. Dimanapun pembeli berada, bisa melakukan komunikasi dengan cepat dan mudah.

Melalui toko online, produk bisa menjangkau daerah-daerah yang lebih luas dan calon pembeli dapat mengaksesnya kapan saja karena toko online akan aktif selama

24 jam. Ini memberikan peluang untuk memperkenalkan produk yang di jual ke beberapa tempat dan makin banyak calon pembeli yang dapat saring.

2.2.3 Framework Boostrep

Bootstrap adalah framework open-source khusus front end yang awalnya dibuat oleh Mark Otto dan Jacob Thornton untuk mempermudah dan mempercepat pengembangan web di front end.

Bootstrap memiliki semua jenis HTML dan template desain berbasis CSS untuk berbagai fungsi dan komponen, seperti navigasi, sistem grid, carousel gambar, dan tombol (button)

2.2.4 PHP

PHP adalah sebuah bahasa pemrograman yang berjalan dalam sebuah web server (server side). PHP diciptakan oleh programmer unix dan Perl yang bernama Rasmus Lerdoft pada bulan Agustus-September 1994. Pada awalnya, Rasmus mencoba menciptakan sebuah script dalam website pribadinya dengan tujuan untuk memonitor siapa saja yang pernah mengunjungi website-nya.

Pada awalnya PHP merupakan kependekan dari Personal Home Page (Situs personal). Selanjutnya Rasmus merilis kode sumber tersebut untuk umum dan menamakannya PHP/FI pada sekitar tahun 1995, selanjutnya Rasmus menulis ulang PHP dengan bahasa C untuk meningkatkan kecepatan aksesnya.

Sistem kerja dari PHP diawali dengan permintaan yang berasal dari halaman website oleh browser. Berdasarkan URL atau alamat website dalam jaringan internet, browser akan menemukan sebuah alamat dari webserver.

2.2.5 MySQLI

MySQLI adalah salah satu jenis database server yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan database sebagai sumber dan pengolahan datanya. *MySQLI* dikembangkan oleh perusahaan swedia bernama *MySQLI AB* yang pada saat ini bernaahun 1979. *MySQLI* menggunakan *SQL* sebagai bahasa dasar untuk mengakses databasenya sehingga dapat digunakan, kinerja query cepat, dan mencukupi untuk kebutuhan database perusahaan-perusahaan

yang berskala kecil sampai menengah, *MySQLI* juga bersifat open source (tidak berbayar).

Salah satu dari fungsi database adalah menyimpan dan memelihara serta mengelola data, oleh karena itu penting untuk mengetahui perintah dasar *SQL* yang dapat di gunakan untuk menyimpan dan memelihara serta mengelola data dalam database tersebut baik secara langsung maupun menggunakan macam- macam bahasa pemrograman.

2.2.6 Website

Website adalah suatu halaman web yang saling berhubungan yang umumnya berisikan kumpulan informasi berupa data teks, gambar, animasi, audio, video maupun gabungan dari semuanya yang biasanya dibuat untuk personal, organisasi dan perusahaan. Dengan memanfaatkan teknologi tersebut, informasi bisa diakses selama 24 jam.