

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pendakian gunung merupakan salah satu aktivitas outdoor atau olahraga yang saat ini dilakukan oleh banyak lapisan masyarakat tidak hanya dilakukan oleh kelompok-kelompok pencinta alam, namun saat ini dilakukan oleh banyak kalangan.

Sebagai salah satu media untuk olahraga pendakian gunung selain faktor kesehatan, pendakian juga melatih banyak faktor dalam diri maupun tim yaitu kesabaran, mental, kekompakan dan empati. Namun pendakian gunung juga bukan olahraga yang gampang dilakukan oleh banyak kalangan. tentunya membutuhkan kesiapan selain fisik juga peralatan pendakian yang relatif mahal karena berhubungan dengan keselamatan.

Tidak semua kalangan masyarakat mampu membeli peralatan pendakian yang banyak mulai dari jaket, carrier, tenda dan sepatu serta perlengkapan pendukung lainnya.

Oleh karena itu banyak masyarakat yang mengambil kesempatan untuk menyediakan peralatan yang dapat disewa sehingga para pendaki tidak harus membeli alat-alat tersebut karena alat-alat tersebut tidak setiap hari digunakan.

Salah satunya adalah Outdoor ngopi_ah Yogya, sebuah komunitas pecinta alam yang terbentuk sejak tahun 2018 dengan nama Dialog Alam, hingga menjadi sebuah ladang bisnis yang berawal dari kumpulan para pecinta alam semakin lama semakin besar dan bertambah banyak jumlah anggotanya.

Di era modern ini Outdoor Ngopi_ah Yogya Menyadari kemudahan informasi adalah salah satu faktor mutlak yang wajib ada untuk kemudahan bisnis. Seperti halnya penyewaan alat pendakian yang menghubungkan antara penyewa dan toko perlengkapan, penyewa seringkali harus mengunjungi toko perlengkapan untuk menanyakan stock dan barang-barang apa saja yang disediakan oleh toko perlengkapan. Oleh karena itu pada penelitian ini bertujuan untuk membangun sebuah sistem yang menjembatani antara penyewa dan pemilik perlengkapan toko untuk melakukan transaksi sewa dengan menerapkan Tailwind CSS.

Tailwind CSS sendiri merupakan salah satu alat bantu atau tools pengembangan antarmuka khususnya pengembangan aplikasi berbasis web yang menarik untuk diangkat sebagai topik penelitian ini.

Secara popularitas Tailwind memang tidak seperti Bootstrap, Foundation, Materialize dan beberapa framework css populer lainnya. Tailwind CSS framework yang bersifat utility-first, yaitu bertujuan untuk membantu pengembangan secara lebih cepat dan sesuai dengan kebutuhan.

Berbeda dengan Bootstrap yang merupakan salah satu UI Toolkit dengan komponen-komponen siap pakai pada Tailwind CSS yang merupakan low-level CSS framework sehingga kita bisa mendefinisikan penggunaan komponen dengan cara mengkombinasikan kelas-kelas yang ada. Untuk itu menarik untuk di kembangkan dalam sebuah penelitian guna sebagai tambahan referensi untuk pengembang aplikasi

lainnya dalam melakukan pembuatan antarmuka sistem. penerapan teknologi tailwind sendiri akan diterapkan pada sebuah studi kasus yaitu penyewaan alat pendakian, implementasi akan diterapkan pada antarmuka sistem yaitu untuk pengunjung atau pun admin sebagai pengelolaan toko perlengkapan.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang dapat disimpulkan rumusan masalah sebagai berikut.

Bagaimana menghasilkan sebuah aplikasi berbasis web dengan mengimplementasikan teknologi tailwind css untuk studi kasus penyewaan alat gunung ?

1.3 Ruang Lingkup

Pada penelitian ini ruang lingkup berfungsi untuk Membatasi masalah, sehingga masalah tidak melebar kepada hal yang tidak berkaitan dan tidak perlu sehingga tujuan penelitian tercapai.

1. Tailwind CSS akan diimplementasikan pada antarmuka untuk level penyewa dan admin.
2. Sistem memiliki 2 level pengguna yaitu level penyewa dan admin.
3. Penyewa wajib melakukan pendaftaran untuk memulai transaksi sewa.
4. Admin melakukan pengecekan permintaan sewa.
5. Penyewa yang terlambat mengembalikan alat dikenakan denda.
6. Penyewa yang mengembalikan alat dengan kondisi rusak akan dikenakan denda.
7. Penyewa dapat mengambil barang di toko atau menggunakan pengantaran.

8. Pembayaran uang muka transaksi sewa melalui transfer bank 1x24jam.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Memberikan tambahan referensi untuk pengembang perangkat lunak atau penelitian yang selanjutnya, tentang penggunaan css framework Tailwind.
2. Menghasilkan sebuah aplikasi berbasis website sebagai sarana untuk mengakomodasi transaksi penyewaan alat gunung atau perlengkapan pendakian dengan mengimplementasikan Tailwind.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini diharapkan memberikan kemudahan bagi pelanggan untuk melakukan penyewaan perlengkapan pendakian.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan penyusunan penulisan laporan secara lebih ter struktur dan mudah di pahami, pada penelitian ini memiliki sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, ruang lingkup penelitian dan yang terakhir adalah sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Pada tinjauan pustaka dan dasar teori berisi tentang pengeditan atau defensi yang di ambil dari buku atau penelitian lain yang serupa yang telah dilakukan sebelumnya

BAB III METODE PENELITIAN

Metode penelitian meliputi mekanisme pengumpulan bahan dan data yang berkaitan dengan kebutuhan penelitian, analisis kebutuhan sistem dan perancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Membahas implementasi sistem yang di rancang pada bab sebelumnya dan pengujian sistem. Menjelaskan proses konfigurasi sistem.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran berdasarkan hasil penelitian, sebagai acuan pengembangan aplikasi di kemudian hari.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang daftar sumber dan rujukan materi yang di gunakan pada penelitian ini.

LAMPIRAN

Berisi lampiran-lampiran berupa gambar atau data yang tidak dapat di jelaskan secara lengkap pada bab sebelumnya.