

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Pariwisata merupakan perjalanan dari satu tempat ke tempat lain yang sifatnya hanya sementara, yang dilakukan individu ataupun kelompok sebagai suatu usaha untuk mencari keseimbangan dan kebahagiaan (Kodhyat, 1998).

Secara Geografis, Kabupaten Bantul terletak antara  $07^{\circ}44'04''$  –  $08^{\circ}00'27''$  Lintang Selatan dan  $110^{\circ}12'34''$  –  $110^{\circ}31'08''$  Bujur Timur. Luas wilayah Kabupaten Bantul adalah  $508,85 \text{ km}^2$  yang berarti 15,90% dari luas wilayah Provinsi Yogyakarta.

Dalam catatan Sektor Kebudayaan dan Pariwisata selama 2020 terdapat 1.726.875 wisatawan yang melakukan perjalanan wisata di 7 obyek wisata Bantul (Pintu, 2022), yang artinya Kabupaten Bantul memiliki potensi wisata yang sangat rekomendasi untuk dikunjungi oleh calon wisatawan, mulai dari wisata alam, kuliner, sejarah, religi hingga pendidikan.

Perkembangan pariwisata di Kabupaten Bantul juga memunculkan beberapa masalah, antara lain calon pengunjung ataupun masyarakat daerah itu sendiri belum mengetahui lokasi wisata juga sarana prasarana yang terdapat pada kawasan wisata tersebut.

Beberapa penelitian telah dilakukan untuk membangun sistem pencarian lokasi, contohnya penelitian (Fungky Ariani, 2017) dengan teknologi Google Maps dan bahasa pemrograman HTML, *Javascript* dan *AJAX* mampu menghasilkan sistem pencarian wisata Kabupaten Pati.

Berdasarkan uraian di atas, pada penelitian ini diusulkan untuk membangun sistem informasi dengan menerapkan teknologi Open Street Map dan *framework* Codeigniter. Penelitian ini dikembangkan dengan memanfaatkan MySQL sebagai *database*. Hasil akhir penelitian berupa sistem informasi pariwisata untuk wilayah Bantul yang menampilkan nama tempat wisata, fasilitas yang ada, juga menampilkan peta.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, dalam penelitian ini dapat dirumuskan suatu masalah yaitu bagaimana mengimplementasikan *framework* Codeigniter dan Open Street Map untuk pembangunan sistem informasi pariwisata di Bantul untuk wisatawan lokal maupun mancanegara.

## 1.3 Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Pembangunan sistem informasi ini ditujukan untuk lokasi wisata di Kabupaten Bantul.
2. Jenis wisata yang terdapat pada sistem informasi adalah jenis wisata alam, ziarah, kuliner, kerajinan.
3. Sistem menyimpan data destinasi wisata pada *database* MySQL.
4. *Admin* pada sistem memiliki hak akses untuk mengelola data (menambah, mengubah, dan menghapus)
5. *User* (calon wisatawan) dapat membaca/melihat informasi pariwisata Bantul pada *website*.
6. Fungsi untuk menampilkan rute perjalanan menggunakan Open Street Map API.
7. Pengambilan data wisata berdasarkan kepopuleran dan keunikannya.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan sistem informasi wisata berbasis *web* dengan menerapkan teknologi Open Street Map juga *framework* Codeigniter yang dapat diakses oleh calon wisatawan.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Pembuatan sistem informasi pariwisata Bantul bermanfaat untuk:

1. Membantu menyebarkan atau memberikan layanan informasi destinasi wisata daerah yang ada di Bantul kepada masyarakat.
2. Memperkenalkan destinasi wisata di Bantul kepada wisatawan lokal maupun mancanegara.
3. Untuk menerapkan ilmu yang diperoleh selama perkuliahan bagi penulis.

#### **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan yang digunakan untuk memberi gambaran umum dalam skripsi ini sebagai berikut:

##### **SAMPUL JUDUL**

Berisi informasi penting mengenai skripsi yang berupa judul skripsi, logo universitas, nama mahasiswa, nomor induk mahasiswa, program studi, fakultas, universitas dan tahun skripsi.

##### **HALAMAN PERSETUJUAN**

Memuat tanggal, bulan, dan tahun disetujuinya serta tanda tangan persetujuan oleh dosen pembimbing.

##### **HALAMAN PENGESAHAN**

Memuat tanggal, bulan, dan tahun disetujuinya naskah serta tanda tangan oleh pembimbing, penguji dan diketahui oleh Ketua Program Studi.

## PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Berisi pernyataan dari penulis bahwa skripsi yang ditulis merupakan hasil karya sendiri sesuai kaidah penulisan.

## BAB I PENDAHULUAN

Memuat gambaran singkat mengenai latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penelitian.

## BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

Memuat teori atau hasil dari penelitian sebelumnya dan teori-teori yang relevan dengan penelitian yang dilakukan.

## BAB III METODE PENELITIAN

Menerangkan mengenai bahan/data, peralatan untuk melakukan penelitian, pengambilan data, analisis kebutuhan, dan rancang sistem pada penelitian.

## BAB IV

Berisi hasil dari penerapan, uji coba dan pembahasan teknologi yang digunakan dalam penelitian sesuai rancangan.

## BAB V

Berisi kesimpulan dan saran mengenai penelitian yang telah dilakukan.

## DAFTAR PUSTAKA

Berisi sumber-sumber referensi yang digunakan dalam penelitian.