

## **BAB 1 PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Dengan perkembangan Teknologi Informasi saat ini, dimana informasi wisata sangat erat dengan perkembangan zaman, untuk mencari informasi wisata pada saat ini sudah sangat mudah diakses, bisa melalui media social seperti Facebook, maupun bisa dengan mengunjungi *website*.

Pada tugas akhir ini, membuat sebuah *website* dengan memperkenalkan wisata Kota Pontianak, minimnya informasi wisata Kota Pontianak, adanya website ini bisa membuat pengunjung melihat informasinya di website, penggunaan teknologi yang digunakan adalah *laravel 8.0* dan *bootstrap*.

Dengan adanya informasi yang tersedia pada website ini memudahkan pengunjung mengetahui wisata, sehingga pengunjung bisa mengetahui lokasi wisata, informasi tiket yang akan dikunjungi, dengan menyiapkan budget, tentu memudahkan pengunjung dari pada harus melakukan perjalanan wisata tanpa terencana.

Berdasarkan permasalahan di atas dibuatlah sebuah aplikasi berbasis *website* untuk memperkenalkan wisata di Kota Pontianak. Adapun teknologi yang digunakan untuk membangun aplikasi ini yaitu *Laravel 8.0*. *Laravel* adalah *framework PHP* yang bersifat *open source* dan dirancang agar proses pengembangan aplikasi *website* menjadi lebih mudah dan cepat karena berbagai fitur bawaan di dalamnya. Fitur-fitur

tersebut merupakan salah satu alasan mengapa banyak pengembangan memanfaatkan kerangka kerja *Laravel*.

Secara garis besar, *Laravel* digunakan oleh para pengembang sisi *server* atau *back end*. Dengan *framework* ini, *back end developer* dapat mengembangkan fitur-fitur yang dibutuhkan pada pada sisi *server* seperti *user accounts*, *export*, *order management*, dan lain-lain. Di dalam *Laravel* 8.0 ini, terdapat beberapa *improvement* pada fitur yang disediakan pada *Laravel* 7.0. Beberapa diantaranya seperti *Laravel Jetstream*, *Models Directory*, *Model Factory Classes*, *Dynamic Blade Components*, dan masih banyak lagi.

Selain menggunakan *Laravel* 8.0, pada pembuatan sistem ini juga digunakan teknologi *Bootstrap* 5. *Bootstrap* adalah kerangka kerja *CSS* yang *open source* dan *free* untuk merancang situs *website* dan aplikasi *website*. Kerangka kerja ini berisi *template* desain berbasis *HTML* dan *CSS* untuk tipografi, formulir, tombol, *navigasi*, dan komponen antarmuka lainnya, serta juga ekstensi opsional *JavaScript*. Tidak seperti kebanyakan kerangka kerja *website* lainnya, kerangka kerja ini hanya fokus pada pengembangan *front-end* saja.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan penjabaran diatas maka perumusan masalah yang didapat adalah bagaimana menerapkan teknologi *Laravel* 8.0 dan *Bootstrap* berbasis *website* untuk membangun sebuah aplikasi pariwisata?

### 1.3 Ruang Lingkup

Berdasarkan rumusan masalah diatas, dapat dijabarkan ruang lingkup penelitian adalah sebagai berikut:

- a) Implementasi *Laravel 8.0* dan *Bootstrap* untuk membangun aplikasi pariwisata berbasis *website* di Kota Pontianak.
- b) Sistem memiliki dua hak akses yaitu admin dan pengunjung.
- c) Website memberikan informasi wisata yang ada di Kota Pontianak, Kalimantan Barat.
- d) Memberikan informasi tentang even kebudayaan di bulan-bulan tertentu yang ada di Kota Pontianak.
- e) Website ini juga memberikan fasilitas berupa kategori wisata, maps sebagai penunjuk arah, informasi tiket, galeri dan memberikan informasi fasilitas umum dilokasi wisata.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a) Menghasilkan sebuah aplikasi pariwisata yang menerapkan *Laravel 8.0* dan *Bootstrap* .
- b) Memberikan informasi berkaitan dengan objek wisata di kota Pontianak.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang diharapkan dari hasil penelitian adalah aplikasi mampu memberikan kemudahan bagi admin untuk mengelola data wisata dan memberikan kemudahan bagi wisatawan yang ingin melihat informasi wisata pada aplikasi website.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Untuk memudahkan penyusunan penulisan laporan secara lebih terstruktur dan mudah di pahami, pada penelitian ini memiliki sistematika penulisan sebagai berikut :

**BAB I PENDAHULUAN** Berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, ruang lingkup penelitian dan sistematika penulisan.

**BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI** Pada tinjauan pustaka dan dasar teori berisi tentang pengeritan atau referensi yang di ambil dari buku atau penelitian lain yang serupa yang telah dilakukan sebelumnya.

**BAB III METODE PENELITIAN** Metode penelitian meliputi mekanisme pengumpulan bahan dan data yang berkaitan dengan kebutuhan penelitian, analisis kebutuhan sistem dan perancangan sistem.

**BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN** Membahas implementasi sistem yang di rancang pada bab sebelumnya dan pengujian sistem. Menjelaskan proses konfigurasi sistem.

**BAB V PENUTUP** Berisi kesimpulan dan saran berdasarkan hasil penelitian, sebagai acuan pengembangan aplikasi di kemudian hari.

**DAFTAR PUSTAKA** Berisi tentang daftar sumber dan rujukan materi yang di gunakan pada penelitan ini.

**LAMPIRAN** Berisi lampiran-lampiran berupa gambar atau data yang tidak dapat di jelaskan secara lengkap pada bab sebelumnya.