

**SKRIPSI**  
**IMPLEMENTASI TEKNOLOGI LARAVEL 8.0 DAN**  
**BOOTSTRAP PADA INFORMASI OBJEK WISATA DI KOTA**  
**PONTIANAK**



**S.I.W.A NADA RAMADHANTY**

**NIM : 185410085**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**PROGRAM SARJANA**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**  
**UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA**  
**YOGYAKARTA**  
**2022**

**SKRIPSI**  
**IMPLEMENTASI TEKNOLOGI *LARAVEL 8.0* DAN *BOOTSTRAP***  
**PADA INFORMASI OBJEK WISATA DI KOTA PONTIANAK**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi**



**Program Sarjana**  
**Program Studi Informatika**  
**Fakultas Teknologi Informasi**  
**Universitas Teknologi Digital Indonesia**  
**Yogyakarta**

**Disusun Oleh**  
**S.I.W.A Nada Ramadhanty**  
**NIM : 185410085**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**PROGRAM SARJANA**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**  
**UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA**  
**YOGYAKARTA**

**2022**

## **PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI**

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah skripsi ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 21 Juli 2022



S.I.W.A Nada Ramadhanty

NIM: 185410085

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

Kedua Orang Tua saya yang selalu mendukung dan  
senantiasa mendoakan saya diperantauan

Abang Serta Adek sepupu yang selalu senantiasa menolong  
saat saya sedang diperantauan.

Almarhum Abang saya yang senantiasa telah mengajari saya banyak hal

Sahabat-sahabat yang telah berjuang jatuh bangunnya saat  
menjalani perkuliahan

## **HALAMAN MOTTO**

Pengalaman adalah pembelajaran, tidak ada kesuksesan tanpa pengalaman.

(Penulis)

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, berkat kehendaknya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul *IMPLEMENTASI TEKNOLOGI LARAVEL 8.0 DAN BOOTSTRAP PADA INFORMASI OBJEK WISATA DI KOTA PONTIANAK*. Sehingga penulis dapat memenuhi salah satu syarat untuk lulus dari Program Studi S1 Informatika UTDI YOGYAKARTA.

Penulis skripsi ini dapat terselesaikan atas bantuan dari pihak.

Maka dengan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terimakasih kepada :

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M, M.T. selaku ketua umum UTDI YOGYAKARTA.
2. Ibu Dini Fakta Sari S.T, M.T. selaku ketua jurusan Informatika UTDI YOGYAKARTA.
3. Ibu Sumiyatun S.Kom, M.Cs. selaku dosen pembimbing skripsi yang senantiasa membimbing dan memberikan arahan kepada penulis dalam pengerjaan skripsi hingga selesai.
4. Keluarga yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan kepada penulis
5. Teman-teman yang selalu memberikan semangat pada penulis untuk terus berusaha.

Saya menyadari dalam penyusunan karya tulis ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan guna menambah wawasan dan pengembangan ilmu yang telah saya peroleh. Semoga karya tulis dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 21 Juli 2022

S.I.W.A Nada Ramadhanty

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI</b> .....	ii
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	iii
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	iv
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	v
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	ix
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xi
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xii
<b>INTISARI</b> .....	xiii
<b>ABSTRACT</b> .....	xiv
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Ruang Lingkup.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II TINJUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI</b> .....	6
2.1 Tinjauan Pustaka .....	6
2.2 Dasar Teori .....	8
2.2.1 Laravel 8.0.....	8
2.2.2 Framework .....	11
2.2.3 Bootstap .....	11
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....	13
3.1 Bahan dan Data .....	13
3.2 Peralatan .....	13



3.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras .....	13
3.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	13
3.3	Prosedur Pengumpulan Data .....	14
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem .....	14
3.4.1	Kebutuhan Fungsional Sistem. ....	14
3.5	Perancangan Sistem.....	15
3.5.1	Prosedur Melihat Info Wisata Pada Website .....	15
3.5.2	Use Case Diagram.....	16
3.5.3	Sequence Diagram .....	18
3.5.4	Activity Diagram.....	19
3.5.5	Class Diagram .....	21
3.5.6	Rancangan Data .....	21
3.5.7	Rancang Antar Muka .....	22
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM .....</b>		<b>26</b>
4.1	Implementasi Sistem.....	26
4.1.1	Integrasi <i>Framework Laraval 8.0</i> dan <i>Bootsrap</i> . ....	26
4.1.2	Konfigurasi <i>config-app</i> .....	31
4.1.3	Halaman Login Admin.....	39
4.1.4	Halaman <i>Website</i> Pengunjung.....	57
<b>BAB V PENUTUP.....</b>		<b>64</b>
5.1	Kesimpulan .....	64
5.2	Saran.....	65
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>66</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>67</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Prosedur Melihat Info Wisata Pada Website .....	16
Gambar 3. 2 Use Case Diagram Admin.....	17
Gambar 3. 3 Use Case Diagram Pengunjung.....	17
Gambar 3. 4 Sequence Diagram Admin .....	18
Gambar 3. 5 Sequence Diagram Pengunjung .....	19
Gambar 3. 6 Activity Diagram Admin.....	20
Gambar 3. 7 Activity Diagram Pengunjung.....	20
Gambar 3. 8 Class Diagram .....	21
Gambar 3. 9 Rancang Data dan Relasi Tabel .....	22
Gambar 3. 10 Halaman Login Admin.....	22
Gambar 3. 11 Halaman Fasilitas .....	23
Gambar 3. 12 Halaman Info Wisata.....	23
Gambar 3. 13 Halaman Info Event .....	24
Gambar 3. 14 Halaman Info Fasilitas Umum .....	24
Gambar 3. 15 Halaman Tentang Kami .....	25
Gambar 3. 16 Halaman Hubungi Kami.....	25
Gambar 4. 1 Folder App.....	29
Gambar 4. 2 Folder HTTP .....	30
Gambar 4. 3 Folder Providers .....	30
Gambar 4. 4 Folder Bootsrap .....	31
Gambar 4. 5 Script Aplication Name .....	31
Gambar 4. 6 Script Aplication Environment.....	31
Gambar 4. 7 Script Apliication Debug.....	32
Gambar 4. 8 Script Aplication URL .....	32
Gambar 4. 9 Script Aplication Timezone .....	32
Gambar 4. 10 Script Aplication Locale Configuration .....	32
Gambar 4. 11 Script Encryption Key.....	33
Gambar 4. 12 Script Autoloaded Service Providers .....	33
Gambar 4. 13 Script Class Alias .....	34
Gambar 4. 14 Script Migration Laravel .....	35
Gambar 4. 15 Script DatabaseSeeder.php.....	36

Gambar 4. 16 Script web.php.....	37
Gambar 4. 17 Script Konfigurasi .en.example.....	38
Gambar 4. 18 Script Konfigurasi Folder Config.....	38
Gambar 4. 19 Data Wisata .....	40
Gambar 4. 20 Tambah Data Fasilitas Wisata.....	41
Gambar 4. 21 Kode Wisata Add Blade.php.....	44
Gambar 4. 22 Data Kategori Wisata .....	45
Gambar 4. 23 Kode Kategori Add Blade.php.....	46
Gambar 4. 24 Tambah Data Kategori Wisata.....	47
Gambar 4. 25 Data Event Wisata.....	47
Gambar 4. 26 Kode Event Index Blade.php .....	49
Gambar 4. 27 Tambah Data Event.....	50
Gambar 4. 28 Kode Event add Blade.php.....	52
Gambar 4. 29 Data Fasilitas Wisata.....	53
Gambar 4. 30 Kode Fasilitas Index Blade.php .....	55
Gambar 4. 31 Tambah Data Fasilitas Wisata.....	55
Gambar 4. 32 Kode Fasilitas Add Blade.php.....	56
Gambar 4. 33 Halaman Beranda .....	58
Gambar 4. 34 Kode Home Blade.php.....	60
Gambar 4. 35 Gambar Option Destinasi Wisata Pengunjung.....	61
Gambar 4. 36 Halaman Kategori Wisata .....	61
Gambar 4. 37 Detail Kategori Wisata Sejarah dan Budaya .....	62
Gambar 4. 38 Halaman Kategori Wisata Alam .....	62
Gambar 4. 39 Halaman Detail Kategori Wisata.....	63
Gambar 4. 40 Halaman Wisata Relegi.....	63
Gambar 4. 41 Halaman Detail Wisata Relegi.....	64
Gambar 4. 42 Halaman Event Wisata.....	64

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tinjauan Pustaka .....	7
Tabel 2.2 Kebutuhan Fungsional Sistem .....	15

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran.....	67
Lampiran 1 : Catatan Ujian PRA.....	
Lampiran 2 : Kriteria Kelulusan Ujian Sidang / Pendadaran.....	
Lampiran 3 : Catatan Pendadaran.....	
Lampiran 4 : Keputusan Hasil Ujian Pendadaran.....	
Lampiran 5 : Surat Keterangan Telah Melakukan Revisi.....	
Lampiran 6 : Surat keterangan Persetujuan Publikasi.....	
Lampiran 7 : Listing Program.....	

## INTISARI

Dalam perkembangan zaman pemanfaatan teknologi informasi sangat banyak digunakan di berbagai bidang, tujuan pemanfaatan ini dapat memberikan kemudahan kepada penggunanya. Salah satunya dalam bidang pariwisata. Sebagai contohnya yaitu memberikan informasi kepada pengunjung tentang wisata yang berada di Kota Pontianak. adanya penggunaan teknologi dapat memudahkan pengunjung mengetahui informasi seputar wisata Kota Pontianak.

Sehingga pengunjung tidak merasa kecewa karena telah mencari informasinya melalui website dan lebih bisa mempertimbangkan budget yang akan disiapkan ketika merencanakan liburan di Kota Pontianak. Adanya teknologi ini sangat membantu karena dalam website telah dilengkapi berbagai informasi wisata Kota Pontianak, sehingga pengunjung bisa mencarinya melalui website.

Aplikasi Manajemen Informasi Wisata dikembangkan dengan menggunakan teknologi *Laravel 8.0* dan *Bootstrap* sebagai *backend web services*. Karena didalam penggunaan *Laravel* yang mempermudah dalam pembuatan *web*, serta *Bootstrap* yang digunakan untuk memperindah tampilan webnya agar pengunjung tertarik untuk mencari informasi yang ada pada *website*.

Kata Kunci : *Bootstrap 5.0, Framework Laravel 8.0, Manajemen Wisata.*

## ABSTRACT

In the development of the era of the use of information technology is very widely used in various fields, the purpose of this utilization can provide convenience to its users. One of them is in the tourism sector. For example, providing information to visitors about tourism in the city of Pontianak. the use of technology can make it easier for visitors to find information about Pontianak City tourism.

So that visitors do not feel disappointed because they have searched for information through the website and are more able to consider the budget that will be prepared when planning a vacation in Pontianak City. The existence of this technology is very helpful because the website has been equipped with various tourist information for the City of Pontianak, so that visitors can search for it through the website.

The Tourism Information Management application was developed using *Laravel 8.0* and *Bootstrap* technology as backend web services. Because in the use of *Laravel* which makes it easier to create a web, as well as *Bootstrap* which is used to beautify the appearance of the web so that visitors are interested in finding information on the website.

Keywords: *Bootsrap, Laravel 8.0 Framework, Tourism Management.*