



# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perusahaan/instansi adalah suatu bentuk organisasi dimana terdapat atasan dan pegawai untuk melakukan sebuah produksi barang atau jasa. Di dalam setiap perusahaan/instansi pastilah memiliki inventaris barang yang digunakan untuk menunjang kebutuhan di internal tempat tersebut.

Barang-barang yang ada di perusahaan/instansi harus dikelola tepat sasaran sesuai kebutuhan. Pencatatan mengenai seluruh daftar barang, kondisi barang, dan barang apa saja yang sedang dipinjam oleh pegawai apabila dilakukan secara manual tanpa adanya sebuah sistem yang mengatur inventaris barang maka akan mengalami kesulitan dalam memonitoring barang yang ada di perusahaan.

Perkembangan teknologi khususnya di dunia *website* memberikan banyak kemudahan bagi semua orang untuk mencari informasi. Informasi bisa diakses dari beragam perangkat elektronik selama memiliki koneksi internet. Dalam pembuatan sebuah *website* ada beragam *framework* yang ditawarkan bagi para *programmer* salah satunya adalah *framework Laravel*. Menurut Naista (2020:11), diantara kelebihan dari *framework laravel* adalah mendukung konsep MVC (*Model View Controller*), yang sangat berguna untuk memisahkan antara logika dan tampilan sehingga *file* dokumentasi dapat tersusun secara lebih rapi.

Dengan melihat persoalan dan kehadiran *framework Laravel*, maka Penulis berupaya membuat sebuah sistem inventaris barang untuk lingkungan perusahaan/instansi. Harapannya dapat menghasilkan informasi yang bisa diakses secara daring, seperti informasi seluruh daftar barang yang ada, daftar inventaris barang di ruangan, dan barang apa saja yang sedang atau boleh dipinjam oleh pegawai di suatu instansi atau pemerintahan.

## 1.2 Tujuan

Tujuan dari Tugas Akhir ini adalah menghasilkan sistem informasi tentang pencatatan inventaris barang dan peminjaman barang sehingga menghasilkan laporan seluruh aset barang yang ada, daftar inventaris ruangan, dan barang apa saja yang sedang dipinjam oleh pegawai perusahaan/instansi.

## 1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan tujuan di atas maka rumusan masalah yang akan diangkat dalam tugas akhir ini adalah :

- a. Bagaimana membuat aplikasi *website* untuk menampilkan seluruh informasi aset barang di perusahaan/instansi ?
- b. Bagaimana menghasilkan laporan berdasarkan inventaris barang di ruangan yang ada di perusahaan/instansi ?
- c. Bagaimana menghasilkan laporan barang yang sedang dipinjam oleh pegawai perusahaan/instansi ?

## 1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam sistem ini hanya sampai pada sistem yang berbasis *website* tidak sampai kepada sistem yang bisa dipasang diperangkat mobile. Ruang lingkup yang akan dibahas antara lain :

- a. Terdapat dua pengguna dalam sistem ini yaitu admin dan pegawai.
- b. Dalam menu admin terdapat daftar jenis barang, daftar ruangan, daftar seluruh barang, daftar inventaris ruangan, daftar pengguna, dan daftar peminjaman yang dilakukan oleh pegawai.
- c. Aplikasi ini membahas daftar inventaris barang yang boleh dipinjam oleh pegawai berdasarkan kategori stok barang. Hanya peminjaman di bawah jumlah stok barang yang bisa dilakukan.

- d. Pegawai yang boleh meminjam barang hanya pegawai yang sudah terdaftar di dalam sistem.
- e. Pegawai bisa melakukan banyak transaksi peminjaman selama jumlah barang yang dipinjam tidak melebihi jumlah stok barang.
- f. Jumlah barang yang dikembalikan harus sama dengan jumlah barang yang dipinjam.