

PROYEK AKHIR
SISTEM PENJUALAN OKEY BENTO
BERBASIS WEB



Oleh :
MIFTAKHUL ERVYANTI SANTOSA
193110001

PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK APLIKASI
PROGRAM DIPLOMA TIGA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA
2022

PROYEK AKHIR
SISTEM PENJUALAN OKEY BENTO
BERBASIS WEB

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi



Program Diploma Tiga
Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Teknologi Digital Indonesia
Yogyakarta

Disusun Oleh
MIFTAKHUL ERVYANTI SANTOSA
NIM : 193110001

PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK APLIKASI
PROGRAM DIPLOMA TIGA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA
2022

PERNYATAAN KEASLIAN PROYEK AKHIR

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah Proyek akhir ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 26 Agustus 2022



Miftakhul Eryanti Santosa

NIM: 193110001

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, yang telah memberikan kesehatan, rahmat dan hidayah, sehingga penulis masih diberikan kesempatan unruk menyelesaikan tugas akhir ini, sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar ahli madya. Walaupun jauh dari kata sempurna, namun penulis bangga telah mencapai pada titik ini, yang akhirnya proyek akhir ini bias selesai diwaktu yang tepat.

Persembahan proyek akhir ini dan rasa terimakasih saya ucapkan kepada :

1. Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan nikmat-Nya sehingga dapat menyelesaikan proyek akhir ini.
2. Keluarga tercinta, Ibu, Bapak, Mas Ilham dan Mas Iqbal yang telah memberikan kasih sayang, doa dan dukungan selama ini hingga dapat menyelesaikan proyek akhir ini.
3. Teman dekat Anggi, Fifah, Intan dan Bagus sebagai mentor yang telah memberikan dukungan yang sangat kuat untuk menjalani hari-hari yang penuh dengan tekanan dan waktu yang sangat terbatas.
4. Teman – teman yang senantiasa selalu memberikan motivasi, membantu memberikan semangat dalam menjalani hari-hari dan selalu menginspirasi serta mendoakan sehingga proyek akhir ini dapat selesai.

Akhir kata saya persembahkan proyek akhir ini untuk kalian semua dan semoga dapat bermanfaat untuk perkembangan ilmu dimasa mendatang.

Aamiin.

HALAMAN MOTTO

“Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. Maka apabila kamu telah selesai (dari suatu urusan), kerjakanlah dengan sungguh-sungguh

(urusan yang lain)”

(Q.S. Al-Insyirah: 6-7)

“Di mana pun engkau berada selalulah menjadi yang terbaik dan berikan yang terbaik dari bisa kita berikan”

(B.J. Habibie)

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat –Nya, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul **SISTEM PENJUALAN OKEY BENTO BERBASIS WEB** dengan baik. Adapun maksud dari penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai salah satu persyaratan guna memperoleh gelar Ahli Madya Komputer Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi.

Penulis menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, sejak masa perkuliahan dan saat pelaksanaan praktek kerja lapangan sampai pada penyusunan tugas akhir ini, sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan sendiri tanpa bantuan dari berbagai pihak.

Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T., selaku Ketua Universitas Teknologi Digital Indonesia.
2. Bapak Fx. Henry Nugroho, S.T.,M.Cs. selaku Ketua Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi, Universitas Teknologi Digital Indonesia.
3. Bapak Ir. Sudarmanto, M.T. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan selama pengerjaan Proyek Akhir.
4. Seluruh Dosen dan Staf Karyawan yang ada di lingkungan Universitas Teknologi Digital Indonesia yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat selama penulis kuliah di Universitas Teknologi Digital Indonesia.

Akhir kata penulis berharap semoga Proyek Akhir ini dapat memberikan manfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi pembaca.

DAFTAR ISI

PROYEK AKHIR	i
PROYEK AKHIR	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN PROYEK AKHIR	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LISTING	xiii
INTISARI	xiv
ABSTRACT	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	3
2.1 Dasar Teori	3
2.1.1 Pengertian Sistem	3
2.1.2 Pengertian Penjualan.....	3
2.1.3 Pengertian Sistem Penjualan Makanan.....	4
2.1.4 Pengertian Database dalam MySQL.....	4
2.1.5 Pengertian Framework Laravel.....	4
2.2 Tinjauan Pustaka	6
BAB III RANCANGAN SISTEM	9
1.1 Deskripsi Sistem.....	9
1.2 Sistem Pendukung	9
1.2.1 Sistem Perangkat Lunak (Software)	10

1.2.2	Sistem Perangkat Keras (Hardware)	10
1.3	Perancangan dalam bentuk DAD (Diagram Arus Data)	10
3.3.1	Diagram Arus Data Level 0	10
3.3.2	Diagram Arus Data Level 1	11
1.4	Perancangan Basis Data	12
1.5	Struktur Tabel.....	14
3.5.1	Tabel Jenis	14
3.5.2	Tabel Menu	14
3.5.3	Tabel Detail Penjualan.....	14
3.5.4	Tabel Penjualan.....	15
3.5.5	Tabel User.....	15
3.6	Rancangan Masukan (Input)	16
3.6.1	Rancangan Login	16
3.6.2	Rancangan Input Data Menu	16
3.6.3	Rancangan Input Data Jenis.....	17
3.6.4	Rancangan Input Data User	17
3.6.5	Rancangan Input Data Transaksi	18
3.6.6	Rancangan Input Pembayaran	19
3.6.7	Rancangan Pengelolaan Data Menu	19
3.6.8	Rancangan Pengelolaan Data Jenis.....	20
3.6.9	Rancangan Pengelolaan Data User	20
3.7	Rancangan Keluaran (Output).....	21
3.7.1	Rancangan Keluaran Penjualan	21
3.7.2	Rancangan Keluaran Laporan Transaksi Hari	22
3.7.3	Rancangan Keluaran Laporan Transaksi Bulan.....	22
3.7.4	Rancangan Keluaran Laporan Menu	23
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	24
4.1	Halaman Admin	24
4.1.1	Halaman Login	24
4.1.2	Halaman Dashboard Admin.....	25
4.1.3	Halaman Data Menu	26
4.1.4	Halaman Tambah Menu.....	27

4.1.5 Halaman Edit Menu	28
4.1.6 Halaman Data Jenis Menu	29
4.1.7 Halaman Data Penjualan Hari Ini	30
4.1.8 Halaman Data User	31
4.1.9 Halaman Tambah User	32
4.1.10 Halaman Edit User	33
4.1.11 Halaman Laporan Transaksi Hari	34
4.1.12 Halaman Laporan Transaksi Bulan.....	35
4.1.13 Halaman Laporan Menu	36
4.2 Halaman Kasir	38
4.2.1 Halaman Transaksi	38
4.2.2 Halaman Pemesanan	39
4.2.3 Halaman Pembayaran	40
4.3.4 Halaman Nota	44
BAB V PENUTUP.....	45
5.1 Kesimpulan.....	45
5.2 Saran	45
DAFTAR PUSTAKA	46
LAMPIRAN – LAMPIRAN	47

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Striktur Folder Laravel	5
Gambar 3. 1 Diagram Arus Data Level 0	10
Gambar 3. 2 Diagram Arus Data Level 1	11
Gambar 3. 3 Diagram Relasi	12
Gambar 3. 4 Rancangan Login.....	16
Gambar 3. 5 Rancangan Input Data Menu.....	16
Gambar 3. 6 Rancangan Input Data Jenis	17
Gambar 3. 7 Rancangan Input Data User.....	17
Gambar 3. 8 Rancangan Input Penjualan	18
Gambar 3. 9 Input Pembayaran.....	19
Gambar 3. 10 Rancangan Pengelolaan Data Menu.....	19
Gambar 3. 11 Rancangan Pengelolaan Data Jenis	20
Gambar 3. 12 Rancangan Pengelolaan Data User	20
Gambar 3. 13 Rancangan Keluaran Data Penjualan Hari Ini.....	21
Gambar 3. 14 Rancangan Keluaran Laporan Transaksi Hari	22
Gambar 3. 15 Rancangan Keluaran Laporan Transaksi Bulan	22
Gambar 3. 16 Rancangan Keluaran Laporan Menu.....	23
Gambar 4. 1 Halaman Login	24
Gambar 4. 2 Dashboard Admin	25
Gambar 4. 3 Halaman Data Menu.....	26
Gambar 4. 4 Halaman Tambah Menu	27
Gambar 4. 5 Halaman Edit Menu	28
Gambar 4. 6 Halaman Data Jenis	29
Gambar 4. 7 Halaman Data Penjualan	30
Gambar 4. 8 Halaman Data User	31
Gambar 4. 9 Halaman Tambah User.....	32
Gambar 4. 10 Halaman Edit User	33
Gambar 4. 11 Halaman Laporan Transaksi Hari	34
Gambar 4. 12 Cetak Laporan Penjualan	34
Gambar 4. 13 Halaman Laporan Transaksi Bulan	35
Gambar 4. 14 Cetak Laporan Bulan.....	36
Gambar 4. 15 Halaman Laporan Menu.....	36
Gambar 4. 16 Cetak Laporan Menu	37
Gambar 4. 17 Halaman Transaksi.....	38
Gambar 4. 18 Halaman Pemesanan	39
Gambar 4. 19 Halaman Pembayaran.....	40
Gambar 4. 20 Halaman Nota.....	44

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tinjauan Pustaka	6
Tabel 3. 1 Tabel Jenis.....	14
Tabel 3. 2 Tabel Menu	14
Tabel 3. 4 Tabel Detail Penjualan	15
Tabel 3. 5 Tabel Penjualan.....	15
Tabel 3. 6 Tabel User	15

DAFTAR LISTING

Listing 4. 1 Listing Login	25
Listing 4. 2 Listing Dashboard.....	26
Listing 4. 3 Listing Data Menu	27
Listing 4. 4 Listing Tambah Menu.....	28
Listing 4. 5 Listing Edit Menu	29
Listing 4. 6 Listing Data Jenis	30
Listing 4. 7 Listing Halaman Data Penjualan	30
Listing 4. 8 Listing User Data	31
Listing 4. 9 Listing Tambah User	32
Listing 4. 10 Listing Edit User	33
Listing 4. 11 Listing Halaman Laporan Transaksi Hari.....	34
Listing 4. 12 Listing Laporan Transaksi Bulan.....	35
Listing 4. 13 Listing Halaman Laporan Menu	37
Listing 4. 14 Listing Transaksi	38
Listing 4. 15 Listing Pemesanan	40
Listing 4. 16 Listing Pembayaran	42
Listing 4. 17 Listing Pop Up Pembayaran	43
Listing 4. 18 Listing Nota	44

INTISARI

Perkembangan teknologi yang semakin canggih saat ini sangat dibutuhkan oleh pengusaha. Hal ini diwujudkan dengan adanya penggunaan komputer sebagai alat bantu menyimpan dan mengelola data penjualan. Maka diperlukan suatu sistem yang baik untuk menunjang usaha agar memberikan kemudahan dalam mengelola keuangan. OKEY BENTO merupakan usaha yang bergerak dibidang penjualan makanan yang beralamat di Piyungan. Kesempatan ini dapat dilihat dari masuk dan keluar uang yang belum jelas alurnya mempersulit pengusaha dalam mengelola uang.

Berdasarkan permasalahan tersebut, perlu adanya sistem penjualan. Sistem penjualan ini adalah sistem berbasis web yang mengelola suatu transaksi penjualan. Sistem penjualan ini dibuat menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dibantu dengan framework laravel dan database MySQL.

Hasil dari Penelitian ini adalah untuk menciptakan sebuah sistem penjualan yang dibutuhkan pengusaha dalam mengelola keuangan. Sistem ini digunakan kasir untuk menginputkan transaksi penjualan. Admin juga bisa menginputkan data dan mendapatkan laporan penjualan tanpa harus mengumpulkan data manual.

Kata kunci : Sistem Penjualan, Laravel, MySQL

ABSTRACT

The development of increasingly sophisticated technology today is needed by entrepreneurs. This is realized with the use of computers as a tool for storing and managing sales data. For that we need a good system to support the business in order to provide convenience in managing finances. OKEY BENTO is a business engaged in the sale of food located in Piyungan. This opportunity can be seen from the entry and exit of money that has not been clear flow, making it difficult for entrepreneurs to manage money.

Based on this problem, there needs to be a sales system. This sales system is a web-based system that manages a sales transaction. This sales system is made using PHP programming language assisted with laravel framework and MySQL database.

The result of this study is to create a sales system that entrepreneurs need in managing finances. This system is used cashier to input sales transactions. Admins can also enter data and get sales reports without having to collect manual data.

Keywords: Sales system, laravel, MySQL