

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sekata barongsai adalah salah satu grup barongsai yang ada di kota Madiun. “Sekata Barongsai” berdiri sejak tahun 2009 tepatnya di bulan Januari sebelum perayaan Imlek. Sekata barongsai berlokasi di Jalan Bali 60, Madiun. Terbentuknya Sekata Barongsai dari awal sudah mempunyai kurang lebih 5 barongsai dan 1 Liong atau naga, dan alat musiknya yang berisi 1 tambur, 4 simbal dan 1 kenong yang bertahan sampai dengan 8 tahun lamanya, akan tetapi sejak tahun 2017 awal Sekata Barongsai sudah melakukan perombakan terhadap Barongsai, Liong, maupun alat musik. dan sekarang mempunyai 6 Barongsai yaitu berwarna Merah, Kuning, Hitam, Hijau, Biru, dan Pink. Biasanya Sekata barongsai disewa untuk memeriahkan suatu acara seperti, grand opening sebuah toko, pernikahan, ulang tahun, dan terutama perayaan tahun baru Imlek.

Sejak terbentuknya Sekata barongsai, Sekata barongsai langsung bisa di sewa akan tetapi belum mempunyai penyewa yang sudah percaya. kurang lebih 1 bulan setelah berdiri, Sekata barongsai mendapat penyewa pertamanya untuk memeriahkan acara tahun baru Imlek di suatu toko. Selama ini penyewa langsung menghubungi pemilik Sekata barongsai untuk melakukan penyewaan.

Penyewa baru akan kesulitan untuk menyewa Sekata barongsai dikarenakan penyewa baru tidak memiliki informasi tentang penyewaan. informasi penyewaan

maupun jadwal petunjukan yang bisa di lihat oleh masyarakat umum akan ditampilkan pada sistem informasi penyewaan, pementasan barongsai dengan metode rest api yang berbasis web responsive. Sangat dibutuhkan para penyewa baru tidak akan kesulitan untuk menyewa Sekata barongsai lagi, dan masyarakat umum bisa mengetahui informasi tentang pertunjukan barongsai Sekata yang akan di tampilkan pada sistem.

Selama ini penyajian informasi tentang penyewaan hanya langsung dengan pemilik Sekata barongsai, jadi dari tahun ke tahun penyewa hanya bertambah sedikit dari penyewa-penyewa sebelumnya. Maka perlu di buat sebuah sistem peminjaman dan pementasan barongsai berbasis responsive web. Berdasarkan latar belakang tersebut , maka akan dibuatlah penelitian berjudul “mengimplementasikan REST API pada sistem peminjaman dan pementasan barongsai berbasis responsive web”. REST API merupakan penghubung untuk database dengan script, implementasi dari API (Application Programming Interface) berfungsi untuk mengambil data dan bisa digunakan untuk berbagai jenis teknologi seperti web, desktop, dan mobile. Responsive web adalah sebuah style dalam pengembangan website yang membuat pengguna lebih nyaman karena memiliki tampilan yang menyesuaikan dengan tampilan device yang digunakan.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana mengimplementasikan *rest api* pada sistem peminjaman dan pementasan barongsai berbasis responsive web. *rest api* merupakan implementasi dari *api* (Application Programming Interface). *rest* (*Respresentation State Transfer*) adalah suatu arsitektur metode komunikasi yang menggunakan protokol *http* untuk pertukaran data. Dimana tujuannya adalah untuk menjadikan sistem yang memiliki performa yang baik, cepat dan mudah untuk dikembangkan, terutama dalam pertukaran dan komunikasi data. *Responsive web* merupakan style untuk mengembangkan sebuah website yang berfungsi untuk menyesuaikan tampilan dengan device yang digunakan oleh penggunanya.

1.3 Ruang Lingkup

Dijabarkan ruang lingkup penelitian adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dibangun untuk penyawaan Barongsai Sekata Madiun
2. Aplikasi ini dibangun untuk mengatur jadwal pentasan Barongsai Sekata Madiun.
3. Aplikasi ini dibangun untuk menampilkan jadwal pementasan Barongsai Sekata Madiun.
4. Aplikasi ini memiliki 2 role untuk login, yaitu sebagai berikut :
 - Login sebagai Admin.
 - Login sebagai Customer.
5. Admin dapat menambahkan data tanggal yang telah dipilih oleh customer, melakukan konfirmasi pembayaran, melihat customer

yang telah memesan pementasan barongsai, dan melakukan pembatalan pesanan.

6. Customer hanya dapat melakukan pemesanan pementasan barongsai di Jawa Timur lebih tepatnya area Madiun dan sekitarnya.
7. Customer dapat menentukan tanggal pemesanan, pemilihan tempat.
8. Adapun pementasan yang ditawarkan ada 3 pementasan yaitu :
 - Barongsai Lantai
 - Barongsai + Kursi
 - Barongsai + Kursi + Naga
9. Aplikasi ini berbasis Web dan dijalankan secara online.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah memanfaatkan REST API untuk membuat sistem penyewaan dan pementasan barongsai sehingga mempermudah penyewa untuk menyewa barongsai dan mempermudah masyarakat umum untuk mendapatkan informasi tentang jadwal-jadwal pertunjukan yang bisa ditontonnya.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah untuk membantu Sekata Barongsai Madiun dalam meningkatkan pelayanan terhadap customer dan membantu customer dalam melakukan pemesanan pementasan Sekata Barongsai Madiun.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistem penulisan skripsi dengan judul “Implementasi peminjaman dan pementasa barongsai dengan metode rest api berbasis responsive web (studi kasus: sekata barongsai madiun)” disusun guna memberi gambaran umum tentang penelitian yang dilakukan. Sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Menguraikan tentang pokok yang menjadi latar belakang permasalahan yang diambil, menguraikan rumusan masalah yang dihadapi, menentukan ruang lingkup masalah untuk membatasi aplikasi, menentukan tujuan, manfaat dan kegunaan sistem, serta sistematika penulisan.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Membahas mengenai tinjauan pustaka yaitu mengacu penelitian-penelitian yang ada sebelumnya dengan meninjau kelebihan dan kekurangan dari penelitian tersebut sehingga dapat digunakan sebagai refrensi. Sedangkan dasar teori berisi konsep dasar serta teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian yang digunakan untuk mendukung proses analisis permasalahan. Selain itu memberikan gambaran teknologi-teknologi yang digunakan sebagai pendukung penelitian yang akan dilakukan.

BAB 3 METODE PENELITIAN

Menganalisis sistem dalam aplikasi yang dibangun dimulai dari aspek-aspek yang berkaitan serta merancang sistem dimulai dari segi analisis kebutuhan, terdiri dari kebutuhan masukan, keluaran, perangkat keras, dan perangkat lunak,

selanjutnya berisi tentang pemodelan-pemodelan dengan diagram-diagram, hingga berisi desain tampilan yang dapat membantu dalam proses implementasi.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berisi kesimpulan serta menjawab permasalahan yang dihadapi sampai mengetahui keunggulan dan kekurangan dari sistem yang dirancang dengan yang sudah ada, serta hasil implementasi dalam pembuatan aplikasi ini.

BAB 5 PENUTUP

Menjelaskan tentang kesimpulan dan saran dari penelitian yang sudah dilakukan.