

SKRIPSI
IMPLEMENTASI PEMINJAMAN DAN PEMENTASAN BARONGSAI
DENGAN METODE REST API BERBASIS RESPONSIVE WEB
(STUDI KASUS : SEKATA BARONGSAI MADIUN)



JONATHAN CALVYANO

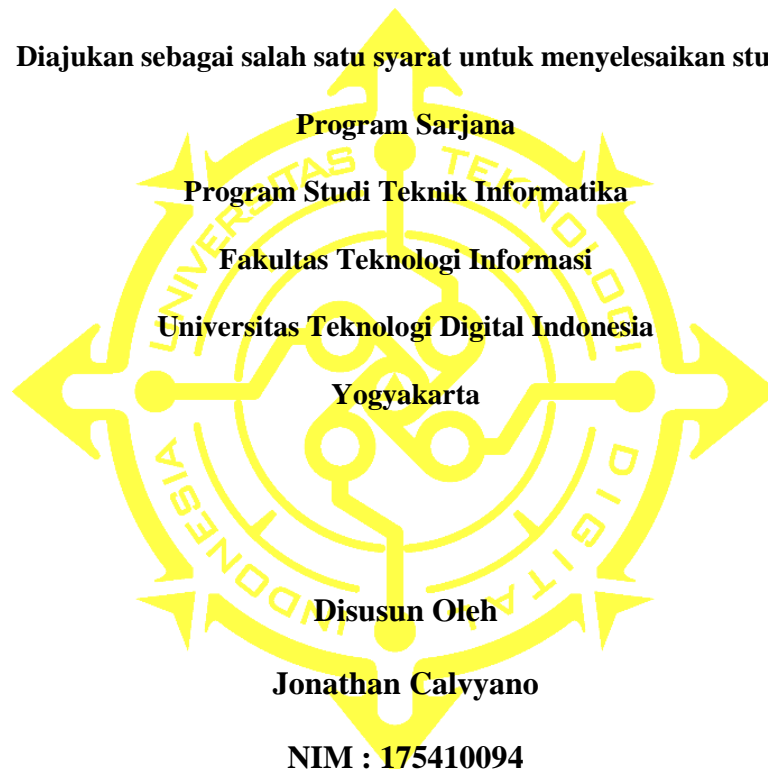
NIM : 175410094

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA

2022

SKRIPSI
IMPLEMENTASI PEMINJAMAN DAN PEMENTASAN BARONGSAI
DENGAN METODE REST API BERBASIS RESPONSIVE WEB
(STUDI KASUS : SEKATA BARONGSAI MADIUN)

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA

2022

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI / TUGAS AHKIR

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah Skripsi/ Tugas Akhir ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu oleh naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 17 Mei 2022



Jonathan Calvyano

NIM : 175410094

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan kerendahan hati dan rasa bersyukur, skripsi ini saya persembahkan

kepada :

Tuhan Allah yang senantiasa selalu ada sebagai tempat bersyukur atas hal-hal

baik,

Kedua orang tua yang sudah memberikan fasilitas sebaik-baiknya,

Saudara,

Sahabat dan teman-teman yang tidak adil jika saya sebutkan hanya beberapa,

Semua Dosen dan Karyawan Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta,

Dan yang terakhir kepada saya, terima kasih kepada saya yang sudah percaya

dengan saya, terima kasih kepada saya yang sudah bekerja keras, terima kasih

kepada saya yang menjadi diri saya sendiri.

HALAMAN MOTTO

Bisalah Dalam Segala Hal & Bahagialah Dalam Segalannya.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas berkat kasih dan karunia-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul “Implementasi Peminjaman Dan Penywaan Barongsai Dengan Metode Rest Api berbasis responsive web (studi kasus : Sekata Barongsai)”.

Penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bantuan berupa bimbingan dan saran dari berbagai pihak, maka penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T, selaku Ketua Program Studi Iormatika Jenjang Strata Satu (S1) Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta yang telah memberikan izin penelitian.
2. Bapak Danny Kriestanto, S.Kom.,M.Eng. Selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, pengarahan, dan semangat dalam penyusunan tugas akhir ini.

Semoga karya tulis ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, Oktober 2022
Penulis,



Jonathan Calvyano

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER	i
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
INTISARI	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Ruang Lingkup.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penelitian.....	5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
2.2 Dasar Teori	10
2.2.1 Rest Api	11
2.2.2 Php.....	12
2.2.3 MySQL	12
2.2.4 Desain Web Responsive	13
2.2.5 Sekata Barongsai	13
BAB III METODE PENELITIAN.....	15
3.1 Analisis Kebutuhan	15
3.1.1 Kebutuhan Masukan Sistem.....	15
3.1.2 Kebutuhan Keluaran Sistem.....	15
3.1.3 Kebutuhan Perangkat Lunak	16
3.1.4 Kebutuhan Perangkat Keras	16
3.2 Perancangan Sistem.....	17
3.2.1 Use Case Diagram	17
3.2.2 Activity Diagram	18
3.2.3 Squence Diagram.....	23
3.3 Perancangan Basis Data	28
3.3.1 Rancangan Tabel	31
3.3.2 Relasi Tabel.....	31
3.4 Perancangan Antarmuka.....	32

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	39
4.1 Implementasi dan Uji Coba Sistem	39
4.1.1 ApiJadwalController.....	39
4.1.2 JadwalController.....	42
4.1.3 ApiPembayaranController	44
4.1.4 PembayaranController	46
4.1.5 ApiTipeController	48
4.1.6 TipeController	51
4.1.7 HomeController.....	53
4.2 Pembahasan Sistem	56
4.2.1 Halaman Login	56
4.2.2 Halaman Register	57
4.2.3 Halaman Awal	57
4.2.4 Halaman Jadwal Perform	58
4.2.5 Halaman Sewa Barongsai.....	58
4.2.6 Halaman Formulir Penyewaan	59
4.2.7 Halaman Pembayaran	60
4.2.8 Halaman Pesananku.....	60
4.2.9 Halaman E-Nota	61
4.2.10 Halaman Home Admin.....	62
4.2.11 Halaman Admin Kelola Tipe Perform	62
4.2.12 Halaman Admin Kelola Tipe Perform(Tambah Tipe)	63
4.2.13 Halaman Admin Kelola Jadwal Dan Pesanan	63

4.2.14 Halaman Admin Kelola Jadwal Dan Pesanan(Tambah Jadwal	64
4.2.15 Halaman Admin Kelola Kelola Pembayaran	64
BAB V PENUTUP	65
5.1 Kesimpulan.....	65
5.2 Saran	66
DAFTAR PUSTAKA	67

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1. Use Case Diagram	17
Gambar 3. 2. Diagram <i>Activity Register</i>	18
Gambar 3. 3. Diagram <i>Activity Login</i>	18
Gambar 3. 4. Diagram <i>Activity Admin Input Tipe</i>	19
Gambar 3. 5 Diagram <i>Activity Admin Input Jadwal</i>	20
Gambar 3. 6 Diagram <i>Activity Admin Kelola Pembayaran</i>	20
Gambar 3. 7 Diagram <i>Activity User Memilih Tipe & Membuat Pesanan</i>	21
Gambar 3. 8 Diagram <i>Activity Melihat Jadwal</i>	22
Gambar 3. 9 Diagram <i>Activity Melihat Pesananku</i>	23
Gambar 3. 10. Sequence <i>Activity Register</i>	23
Gambar 3. 11. Sequence <i>Activity Login</i>	24
Gambar 3. 12. Sequence <i>Activity Admin Input Tipe</i>	24
Gambar 3. 13. Sequence <i>Activity Admin Input Jadwal</i>	25
Gambar 3. 14. Sequence <i>Activity Admin Kelola Pembayaran</i>	25
Gambar 3. 15. Sequence <i>Activity User Memilih Tipe & Membuat Pesanan</i>	26
Gambar 3. 16. Sequence <i>Activity Melihat Jadwal</i>	27
Gambar 3. 17. Sequence <i>Activity Melihat Pesananku</i>	27
Gambar 3. 18. Relasi Tabel	31
Gambar 3. 19 Halaman Utama.....	32
Gambar 3. 20 Halaman Login.....	33
Gambar 3. 21 Halaman Pendaftaran User.....	33
Gambar 3. 22 Halaman Sewa.....	34
Gambar 3. 23 Halaman Sewa(Tanggal)	34
Gambar 3. 24 Halaman Sewa(Harga)	35
Gambar 3. 21 Halaman Sewa(Bukti bayar)	35
Gambar 3. 22 Pesananku.....	36
Gambar 3. 23 Halaman Tentang Kami	36
Gambar 3. 24 Halaman Admin Kelola Jadwal & Pesanan	37
Gambar 3. 21 Halaman Admin Tipe Perform.....	37
Gambar 3. 22 Halaman Admin Kelola Pembayaran.....	38

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tinjauan Pustaka	9
Tabel 3. 2 Tabel users	28
Tabel 3. 3 Tabel tipe.....	29
Tabel 3. 4 Tabel Jadwal	29
Tabel 3. 5 Tabel pembayaran	30

INTISARI

Sekata barongsai merupakan salah satu club barongsai yang berada di madiun yang bisa melayani penyewaan dan memeriahkan suatu acara seperti pembukaan toko, ulang tahun, pernikahan, dan acara acara lain. Pada sistem pelayanan penyewaan barongsai customer bisa memilih sendiri acaranya sendiri.

Sistem yang dibangun berbasis *web* dengan tampilan *responsive* agar memiliki tampilan sistem yang sesuai dengan *device* yang di gunakan user. Selanjutnya sistem ini di bangun menggunakan *rest api* yang artinya adalah data tersimpan di http data tersebut bisa di akses oleh siapapun yang memiliki hak dan nantinya data yang di kirim atau di terima berupa *json* file.

Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi peminjaman dan penyewaan barongsai dengan metode *rest api* berbasis *responsive web* yang dapat menampilkan dan mengolah data tipe pementasan barongsai, jadwal pementasan barongsai, dan data penyewaan barongsai, sehingga dapat membantu pihak Sekata barongsai dalam meningkatkan pelayanan kepada customer yang akan menyewa barongsai, dan masyarakat yang akan melihat jadwal pementasan dari Sekata barongsai.

Kata Kunci : *responsive web, rest api,json.*

ABSTRACT

Sekata lion dance is one of the lion dance clubs in Madiun that can serve rentals and enliven events such as store openings, birthdays, weddings, and other events. In the lion dance rental service system, customers can choose their own event.

The system that is built is web-based with a responsive display so that it has a system display that is in accordance with the device used by the user. Furthermore, this system is built using rest api, which means that the data stored on http data can be accessed by anyone who has the right and later the data sent or received is in the form of a json file..

The result of this research is a lion dance loan and rental application with a responsive web-based rest fire method that can display and process data on the type of lion dance performances, lion dance performance schedules, and lion dance rental data, so that it can help the Sekata lion dance in improving service to customers who will rent a lion dance, and people who will see the performance schedule of the Sekata lion dance.

Kata Kunci : *responsive web, rest api,json.*