

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka

Dibawah ini terdapat penelitian terkait pemesanan dan analisis *Framework laravel*:

Dedi Setiawan (2019) melakukan analisis tentang aplikasi pemesanan meja di Liquid cafe yogyakarta untuk memberikan peningkatan layanan oleh Liquid Cafe bagi pelanggan untuk memperoleh informasi tentang paket minuman dan meja yang ditawarkan, dengan menerapkan sistem baru menggunakan teknologi bootstrap yang bisa diakses di platform manapun..

Moh. Fikri Sy. Nggaiabo (2021) membuat Aplikasi yang dibangun agar dapat membantu pihak percetakan Dian Agency Digital Printing dan Pelanggan dalam melakukan proses pemesanan jasa cetak melalui sistem tanpa harus datang ke percetakan. Aplikasi pemesanan jasa percetakan berbasis web ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan teknologi framework Laravel.

Kristian Andreas Doku Bani (2018) membangun sebuah aplikasi berbasis web menggunakan 2 bahasa pemrograman PHP sehingga dapat memberikan pelayanan paket wisata bagi wisatawan dan tampilan desain responsive sehingga memudahkan pengguna untuk mengakses tempat-tempat wisata yang ada di pulau Flores NTT.

Frendi Wibowo(2019) dalam penelitiannya mengimplementasikan *framework Laravel* untuk aplikasi pemesanan lapangan futsal di Power Futsal dengan tujuan agar pemesanan dan informasi mengenai lapangan di Power Futsal dapat diakses melalui web.

Novianto Nurhidayat(2017) melakukan penelitiannya tentang analisis

perbandingan antara *framework Yii* dengan *framework Laravel*. Penelitian ini dilakukan analisis perbandingan mengenai implementasi koneksi database, implementasi CRUD, performa aplikasi, *control interface* dan dukungan *library* dari pihak ketiga.

Agam Mustofa melakukan penelitian mengimplementasikan *Framework Laravel* untuk membuat aplikasi pemesanan makanan di Bale Roso Resto agar dapat meningkatkan layanan untuk pembeli dalam melakukan pemesanan makanan dan tempat.

Tabel 2.1 Perbandingan Hasil Penelitian

| Penulis | Judul Penelitian | Metode | Objek Penelitian | Tujuan /Hasil Penelitian |
|-----------------------------------|--|--------------------------|---|---|
| Dedi Setiawan (2019) | Aplikasi pemesanan meja menggunakan responsive web design (study kasus Liquid Cafe Yogyakarta) | Bootstrap | Liquid cafe yogyakarta | Tujuan Penelitian ini adalah memberikan peningkatan layanan oleh Liquid Cafe bagi pelanggan untuk memperoleh informasi tentang paket minuman dan meja yang ditawarkan |
| Moh. Fikri Sy. Nggaiabo(2021) | Implementasi Framework Laravel pada Aplikasi Pemesanan Jasa Percetakan Berbasis Web (Studi Kasus: Percetakan Dian Agency Digital Printing) | <i>Framework Laravel</i> | Percetakan Dian Agency Digital Printing | Hasil dari penelitian ini adalah Aplikasi pemesanan jasa percetakan berbasis web untuk percetakan Dian Agency Digital Printing. |
| Kristian Andreas Doku Bani (2018) | Aplikasi Pemesanan Paket Wisata Gunung Mas Di Flores NTT Berbasis Web | | Gunung Mas Di Flores NTT | Tujuan dari penelitian ini adalah membangun aplikasi untuk dapat digunakan oleh calon wisatawan dalam memperoleh |

| | | | | |
|---------------------------|---|--------------------------|--|--|
| | | | | informasi tentang obyek wisata, hotel, transportasi, restoran, kuliner di Pulau Flores Nusa Tenggara Timur dan pemesanan paket wisata.. |
| Freudi Wibowo(2017) | <i>Framework Laravel</i> untuk Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal di Power Futsal Berbasis Web | <i>Framework Laravel</i> | Lapangan Futsal | Penelitian ini menghasilkan pemesanan jadwal lapangan futsal.Laporan pendapatan dan Sistem pembayaran. |
| Novianto Nurhidayat(2017) | Analisis Perbandingan Antara <i>Framework Yii</i> dengan <i>Framework Laravel</i> pada Aplikasi Berbasis Web | | <i>Framework Laravel</i> dengan <i>Framework Yii</i> | Hasil dari penelitian ini <i>Framework Laravel</i> dengan <i>Framework Yii</i> tidak jauh berbeda dilihat dari beberapa parameter yang digunakan. |
| Agam Mustofa | Aplikasi pemesanan menu makanan berbasis web menggunakan <i>Framework Laravel</i> (study kasus:Bale Roso Resto Prambanan) | <i>Framework Laravel</i> | Bale Roso Resto Prambanan | Tujuan dari aplikasi ini adalah untuk meningkatkan layanan pada Bale Roso Resto Prambanan dengan membuat aplikasi pemesanan Makanan berbasis web menggunakan framework laravel |

2.2 Dasar Teori

Berdasarkan latar belakang dan tinjauan pustaka dasar teori sebagai berikut :

2.2.1 Bale Roso Resto Prambanan

Bale Roso Resto Prambanan merupakan Restoran yang berada di Jl. Raya

Piyungan - Prambanan No.Km. 4, RW.8, Potrojayan, Madurejo, Kec. Prambanan, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta. Restoran ini memiliki beragam menu yang disajikan yang dapat dipilih sesuai selera masing-masing dan menyediakan dua jenis meja yaitu dengan kursi atau lesehan. Untuk penjelasan lebih lanjut dapat dibagi menjadi :

A. Menu Makanan

Menu Makanan merupakan sebuah daftar makanan yang dilengkapi dengan harga dari masing-masing makanan yang disediakan dan ditampilkan untuk menarik pelanggan serta memberi nilai terhadap sejumlah uang terhadap makanan yang ditawarkan. Restoran ini memiliki berbagai olahan makanan yang disajikan mulai dari masakan berbahan seafood, Ayam, sapi, sayuran dan ikan. Restoran ini juga menyediakan paket makanan yang bisa dipilih dan memiliki bermacam jenis makanan pada paket makanan tersebut, dalam menu makanan terdapat stok harian yang diberikan untuk membatasi penjualan satu hari jika stok telah habis maka menu tidak dapat dipesan tetapi jika pemesanan dilakukan dilain hari maka stok harian tersebut tidak akan berkurang dan akan mengurangi stok dihari pemesanan dilakukan.

B. Pemesanan

Pemesanan merupakan suatu kegiatan yang dilakukan pembeli sebelum melakukan pembelian. Kegiatan ini dilakukan sesuai dengan prosedur-prosedur yang telah ditentukan oleh penjual demi mempermudah kegiatan jual beli bagi pembeli ataupun penjual. Pada Restoran ini juga memiliki Prosedur-prosedur pemesanan yang mana tidak jauh berbeda dari restoran lain yaitu dengan cara :

1. Pembeli datang ke restoran dan memilih meja yang kosong.
2. Pegawai memberikan Menu Makanan.

3. Pembeli memilih menu makanan.
4. Pegawai mencatat pesanan di nota pesanan.
5. Pegawai membawa nota pesanan ke dapur.
6. Pegawai menyajikan makanan ke pembeli.
7. Pembeli menatap makanannya.

C. Pembayaran

Pembayaran merupakan system yang digunakan untuk melaksanakan pemindahan dana dari satu pihak ke pihak lain guna memenuhi suatu kegiatan ekonomi. Pada restoran ini memiliki system pembayaran yang dilakukan dengan cara :

1. Pembeli pergi ke bagian kasir.
2. Pembeli menyebutkan nomor meja yang digunakan.
3. Pegawai akan menghitung total bayar dari nota pemesanan.
4. Pembeli membayar uang secara tunai sesuai dengan nominal yang disebutkan.
5. Pembayaran telah dilakukan.

2.2.2 Framework Laravel

Framework Laravel dibuat oleh Taylor Otwell, proyek Laravel dimulai pada April 2011. Laravel adalah sebuah framework PHP yang dirilis dibawah lisensi MIT, dibangun dengan konsep MVC (model view controller). Laravel adalah pengembangan website berbasis MVP yang ditulis dalam PHP yang dirancang untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak dengan mengurangi biaya pengembangan

awal dan biaya pemeliharaan, dan untuk meningkatkan pengalaman bekerja dengan aplikasi dengan menyediakan sintaks yang ekspresif, jelas dan menghemat waktu. MVC adalah sebuah pendekatan perangkat lunak yang memisahkan aplikasi logika dari presentasi.

2.2.3 MYSQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak system manajemen basis data SQL (DBMS) yang multithread, dan multi-user. MySQL adalah implementasi dari system manajemen basisdata relasional (RDBMS). MySQL dibuat oleh TcX dan telah dipercaya mengelola system dengan 40 buah database berisi 10.000 tabel dan 500 di antaranya memiliki 7 juta baris. MYSQL AB merupakan perusahaan komersial Swedia yang mensponsori dan yang memiliki MySQL. Pendiri MySQL AB adalah dua orang Swedia yang bernama David Axmark, Allan Larsson dan satu orang Finlandia bernama Michael "Monty". Setiap pengguna MySQL dapat menggunakannya secara bebas yang didistribusikan gratis dibawah lisensi GPL(*General Public License*) namun tidak boleh menjadikan produk turunan yang bersifat komersial.

2.2.4 Unified Modelling Language (UML)

UML merupakan sebuah bahasa yang menyampaikan bagaimana membuat dan membentuk model-model, tetapi tidak menyampaikan apa dan kapan model seharusnya dibuat, sehingga dengan menggunakan UML ini, para pengembang software dapat menjelaskan sebuah bentuk alur kerja sistem kepada pengguna

walaupun pengguna dari kalangan awam sekalipun, karena visualisasi yang diberikan dapat mudah dimengerti oleh semua orang.