

**PROYEK AKHIR**

**SISTEM PENDAFTARAN DAN PRESENSI VAKSINASI BERBASIS WEB  
DI STMIK AKAKOM YOGYAKARTA**



**INSYIANI**

**NIM : 193110020**

**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK APLIKASI**

**PROGRAM DIPLOMA TIGA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**

**UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA**

**YOGYAKARTA**

**2022**

**PROYEK AKHIR  
SISTEM PENDAFTARAN DAN PRESENSI VAKSINASI BERBASIS WEB  
DI STMIK AKAKOM YOGYAKARTA**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi**

**Program Diploma Tiga**

**Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi**

**Fakultas Teknologi Informasi**

**Universitas Teknologi Digital Indonesia**

**Yogyakarta**



**Disusun Oleh**

**INSYANI**

**NIM : 193I10020**

**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK APLIKASI**

**PROGRAM DIPLOMA TIGA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**

**UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA**

**YOGYAKARTA**

**2022**

## **PERNYATAAN KEASLIAN PROYEK AKHIR**

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah proyek akhir ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 15 Juli 2022



Insyani  
193110020

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan selesainya tugas akhir ini, saya persembahkan untuk :

1. Allah SWT untuk semua kuasa-Nya yang telah di tunjukkan dalam saya menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Kedua orang tua saya (Bapak Parno & Ibu Indarti) yang tak henti-hentinya mendukung, mendoakan, dan memberikan kasih sayangnya tak terhingga selama ini. Ucapan terimakasih pun tak cukup membalas semua yang telah orang tua saya lakukan untuk tetap mendukung saya, maka terimalah ini sebagai bentuk rasa terima kasih saya kepada kedua orang tua saya.
3. Kepada keluarga besar saya khususnya (Ibu Sulastri, Ibu Wiji Astuti, Kakak Eka, Fredy, Handri, Melisa) yang senantiasa memberikan semangat, do'a dan dukungan kepada saya.
4. Kepada Bapak Cosmas Haryawan, S.TP., S.Kom., M.Cs. selaku dosen pembimbing proyek akhir yang telah membimbing dan mengarahkan saya selama mengerjakan proyek akhir ini.
5. Kepada Bapak Fx. Henry Nugroho, S.T., M.Cs. selaku Ketua Program studi Rekayasa perangkat Lunak Aplikasi yang senantiasa mengarahkan saya Ketika masa perkuliahan hingga proyek akhir ini.
6. Bapak dan Ibu Dosen Penguji dan Pengajar, yang selama ini telah tulus dan ikhlas meluangkan waktunya untuk menuntun dan mengarahkan saya, memberikan bimbingan dan pelajaran, agar saya menjadi lebih baik. Terimakasih banyak Bapak dan Ibu dosen.
7. Kepada Bapak Kuindra Iriyanta, Ibu Ariesta Damayanti dan Bapak Thomas Suharyadi yang sudah menjadi pengganti orang tua saya selama saya kuliah dan senantiasa membantu serta membimbing saya dimasa sulit maupun senang.
8. Sahabat – sahabatku (Erwi, Irene, Mila, Kak Iyud, Kak Ogi, Kak Arum, Kak Boy, Kak Ulfa, Kak Vita) yang selalu menyemangati dan menemani dikala

senang maupun susah. Menjadi teman berbagi keluh kesah sepanjang waktu.

9. Teman-teman satu angkatan yang telah berjuang bersama hingga selesai sampai proyek akhir ini.
10. Terimakasih untuk pihak-pihak yang tidak disebutkan. Karena bantuan dan dukungan kalian juga saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

## HALAMAN MOTTO

“Sebaik-baik manusia adalah yang paling bermanfaat bagi orang lain”

**(HR. Thabrani)**

“Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya  
kesanggupannya”

**(QS. Al Baqarah : 286)**

“Penderitaan membuatku semakin kuat dan berkembang”

**(Pain)**

“Aku gagal tetapi masih bisa mampu bangkit kembali, karena itu menurutku arti  
dari kuat yang sebenarnya”

**(Hinata Hyuga)**

“Orang yang melanggar peraturan memang sampah, tapi orang yang  
meninggalkan teman lebih buruk daripada sampah”

**(Obito Uchiha)**

“Jangan mengeluh akan kekuranganmu, kau harus selalu semangat dan berjuang  
lalu buktikan impianmu kepada semua orang “

**(Naruto Uzumaki)**

***“anyone can be anything”***

## KATA PENGANTAR

*Assalamu 'alaikum warahmatullahi wabarokatuh.*

Bismillahirrohmanirrohim, segala puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan proyek akhir dengan judul “Sistem Pendaftaran dan Presensi Vaksinasi di STMIK Akakom Yogyakarta”. Proyek Akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Universitas Teknologi Digital Indonesia.

Dengan melakukan penelitian dan penyusunan Proyek Akhir ini penulis telah mendapatkan banyak dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Penulis mengucapkan terima kasih yang tak terhingga kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan ridho, bimbingan, berkah, rahmat, hidayah dan inayah kepada penulis selama melakukan penelitian dan menyusun proyek akhir ini.
2. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M.,M.T, selaku Rektorat Universitas Teknologi Digital Indonesia yang telah berkenan memberikan izin dalam pembuatan Proyek Akhir ini.
3. Bapak Cosmas Haryawan, S.TP.,S.Kom.,M.Cs. selaku Dosen Pembimbing Proyek Akhir dan Bapak Fx. Henry Nugroho, S.T., M.Cs. selaku Ketua Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi Universitas Teknologi Digital Indonesia yang senantiasa membimbing dan memberikan arahan kepada penulis dalam mengegerjakan Proyek Akhir ini hingga selesai.
4. Para dosen Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi Universitas Teknologi Digital Indonesia yang telah memberikan bekal ilmu kepada penulis.
5. Keluarga tercinta, Bapak, Ibu dan saudara yang selalu mendukung dalam menyelesaikan Proyek Akhir ini.
6. Seluruh sahabat - sahabat yang telah memberikan dukungan dan semangat selama ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa Proyek Akhir ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu, semua jenis saran, kritik dan masukan yang bersifat membangun sangat penulis harapkan. Akhir kata, semoga tulisan ini dapat memberikan manfaat dan memberikan wawasan tambahan bagi pembaca dan khususnya bagi penulis sendiri.

*Wassalamualaikum warahmatullahi wabarokatuh.*

Yogyakarta, Juli 2020

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>PROYEK AKHIR</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN PROYEK AKHIR</b> .....	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>v</b>
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LISTING</b> .....	<b>xiv</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>xv</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>xvi</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
<b>1.1 Latar Belakang</b> .....	<b>1</b>
<b>1.2 Tujuan</b> .....	<b>2</b>
<b>1.3 Rumusan Masalah</b> .....	<b>3</b>
<b>1.4 Batasan Masalah</b> .....	<b>3</b>
<b>BAB 2 DASAR TEORI DAN TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>4</b>
<b>2.1 Dasar Teori</b> .....	<b>4</b>
2.1.1 Vaksinasi .....	<b>4</b>
2.1.2 Sistem.....	<b>4</b>
2.1.3 Pendaftaran.....	<b>4</b>
2.1.4 Presensi .....	<b>5</b>
2.1.5 Web .....	<b>5</b>
2.1.6 HTML .....	<b>5</b>
2.1.7 PHP .....	<b>5</b>
2.1.8 Bootstrap .....	<b>5</b>
2.1.9 Database .....	<b>6</b>
2.1.10 MariaDB.....	<b>6</b>
2.1.11 QR Code.....	<b>6</b>
2.1.12 Mike42 .....	<b>7</b>
2.1.13 PHP QRCode.....	<b>7</b>
2.1.14 Internet .....	<b>7</b>
2.1.15 Fpdf.....	<b>7</b>



<b>2.2</b>	<b>Tinjauan Pustaka .....</b>	<b>8</b>
<b>BAB 3</b>	<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>10</b>
<b>3.1</b>	<b>Deskripsi Sistem .....</b>	<b>10</b>
<b>3.2</b>	<b>Sistem Pendukung .....</b>	<b>10</b>
3.2.1	Perangkat Lunak ( <i>software</i> ).....	10
3.2.2	Perangkat Keras ( <i>hardware</i> ).....	10
3.2.3	User .....	11
<b>3.3</b>	<b>Diagram Arus Data Level 0 .....</b>	<b>11</b>
<b>3.4</b>	<b>Diagram Arus Data Level 1 .....</b>	<b>12</b>
<b>3.5</b>	<b>Perancangan Sistem .....</b>	<b>14</b>
3.5.1	Perancangan Basis Data.....	14
<b>3.6</b>	<b>Struktur Tabel Data .....</b>	<b>14</b>
3.6.1	Tabel Peserta .....	14
3.6.2	Tabel Status_vaksin .....	15
3.6.3	Tabel status_vaksin2.....	16
3.6.4	Tabel status_vaksin_booster .....	16
<b>3.7</b>	<b>Rancangan Input .....</b>	<b>17</b>
3.7.1	Rancangan Input Data Peserta .....	17
3.7.2	Rancangan Input Status Vaksin pertama.....	18
3.7.3	Rancangan Input Status Vaksin Kedua .....	18
3.7.4	Rancangan Input Status Vaksin Booster .....	19
<b>3.8</b>	<b>Rancangan Output .....</b>	<b>19</b>
3.8.1	Rancangan Output Data Peserta.....	19
3.8.2	Rancangan Output Data Status Vaksin Pertama.....	20
3.8.3	Rancangan Output Status Vaksin Kedua.....	21
3.8.4	Rancangan Output Status Vaksin Booster.....	21
3.8.5	Rancangan Laporan Peserta yang sudah Vaksin 1.....	22
3.8.6	Rancangan Laporan Peserta yang sudah Vaksin 2.....	22
3.8.7	Rancangan Laporan Peserta yang sudah Vaksin Booster.....	23
3.8.8	Rancangan Laporan Peserta yang belum Vaksin.....	23
3.8.9	Rancangan Laporan Total Peserta Vaksin.....	24
<b>BAB 4</b>	<b>IMPLEMENTASI.....</b>	<b>25</b>
<b>4.1</b>	<b>Implementasi .....</b>	<b>25</b>
<b>4.2</b>	<b>Setting Database Environment.....</b>	<b>25</b>

<b>4.3 Peserta</b> .....	25
4.3.1 Halaman Index Peserta .....	25
4.3.2 Halaman Form Pendaftaran Vaksin .....	26
<b>4.4 Penyelenggara</b> .....	27
4.4.1 Dashboard .....	28
4.4.2 Input Data Status Vaksin 1 .....	29
4.4.3 Input Data Status Vaksin 2 .....	30
4.4.4 Input Data Status Vaksin Booster .....	31
4.4.5 Halaman Output Data Peserta .....	32
4.4.6 Halaman Output Status Vaksin 1 .....	33
4.4.7 Halaman Output Status Vaksin 2 .....	34
4.4.8 Halaman Output Status Vaksin Booster .....	35
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	<b>37</b>
<b>5.1 KESIMPULAN</b> .....	37
<b>5.2 SARAN</b> .....	37
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>38</b>
<b>LAMPIRAN</b> .....	<b>39</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Contoh QR Code .....	7
Gambar 3. 1 Diagram Arus Data Level 0 .....	11
Gambar 3. 2 Diagram Alir Data Level 1.....	12
Gambar 3. 3 Relasi Tabel.....	14
Gambar 3. 4 Rancangan Input Data Peserta .....	17
Gambar 3. 5 Rancangan Input Status Vaksin 1.....	18
Gambar 3. 6 Rancangan Input Status Vaksin 2.....	18
Gambar 3. 7 Rancangan Input Status Vaksin Booster .....	19
Gambar 3. 8 Rancangan Output Data Peserta.....	20
Gambar 3. 9 Rancangan Output Data Status Vaksin 1.....	20
Gambar 3. 10 Rancangan Ouput Status Vaksin 2 .....	21
Gambar 3. 11 Rancangan Output Status Vaksin Booster .....	21
Gambar 3. 12 Rancangan Laporan Peserta yang sudah Vaksin 1.....	22
Gambar 3. 13 Rancangan Laporan Peserta yang sudah Vaksin 2.....	22
Gambar 3. 14 Rancangan Laporan Peserta yang sudah Vaksin Booster.....	23
Gambar 3. 15 Laporan Peserta yang belum Vaksin .....	23
Gambar 3. 16 Rancangan Laporan Total Peserta .....	24
Gambar 4. 1 Halaman Index Peserta .....	26
Gambar 4. 2 Form Pendaftaran .....	26
Gambar 4. 3 Dashboard.....	28
Gambar 4. 4 Input Data Status Vaksin 1.....	30
Gambar 4. 5 Input Data Status Vaksin 2.....	31
Gambar 4. 6 Input Data Status Vaksin Booster .....	32
Gambar 4. 7 Output Data Peserta .....	33
Gambar 4. 8 Output Status Vaksin 1 .....	34
Gambar 4. 9 Output Status Vaksin 2 .....	35
Gambar 4. 10 Output Status Vaksin Booster .....	36

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Acuan Tinjauan Pustaka .....	9
Tabel 3. 1 Tabel Peserta .....	15
Tabel 3. 2 Tabel status_vaksin .....	15
Tabel 3. 3 Tabel status_vaksin2 .....	16
Tabel 3. 4 Tabel status_vaksin_booster .....	16

## DAFTAR LISTING

Listing 4. 1 Script Koneksi ke Database.....	25
Listing 4. 2 Form Pendaftaran.....	27
Listing 4. 3 Dashboard.....	28
Listing 4. 4 Input Data Status Vaksin 1.....	29
Listing 4. 5 Input Data Status Vaksin 2.....	30
Listing 4. 6 Input Data Status Vaksin Booster.....	31
Listing 4. 7 Output Data Peserta.....	32
Listing 4. 8 Output Status Vaksin 1.....	33
Listing 4. 9 Output Status Vaksin 2.....	34
Listing 4. 10 Output Status Vaksin Booster.....	35

## **ABSTRAK**

Penelitian ini berjudul Sistem Pendaftaran dan Presensi Vaksinasi di STMIK Akakom Yogyakarta. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan Sistem yang membantu proses pendaftaran vaksin secara online dan manajemen kehadiran peserta vaksinasi serta mengelola data untuk menghasilkan laporan.

Sistem yang dibuat dapat menyimpan data peserta, data status vaksin pertama, data status vaksin kedua dan data status vaksin booster. Data tersebut di kelola sistem untuk menyajikan informasi laporan total peserta vaksin, peserta yang sudah vaksin, dan peserta yang belum vaksin. Selain untuk menyajikan laporan sistem dapat mencetak nomor antrian vaksin.

Penelitian ini menghasilkan sebuah sistem pendaftaran vaksin secara online dan sistem presensi kehadiran peserta vaksin. Sehingga sistem ini mampu menampilkan data, mengolah data peserta, data status vaksin dan laporan status vaksin menjadi lebih terkomputerisasi. Sistem ini dapat diakses melalui browser yang ada di *mobile device* sehingga peserta dapat melakukan pendaftaran dimana saja jika tersedia internet.

Kata kunci : Vaksin, Pendaftaran, Presensi

## **ABSTRACT**

This research is entitled Vaccination Registration and Presence System at STMIK Akakom Yogyakarta. This study aims to produce a system capable of assisting the online vaccine registration process and managing the attendance of vaccination participants as well as producing fast and accurate reports.

The system created can store participant data, first vaccine status data, second vaccine status data and booster vaccine status data. With this data, the system can present information on the total report of vaccine participants, participants who have been vaccinated, and participants who have not been vaccinated. In addition to presenting reports, the system can print vaccine queue numbers.

This research resulted in an online vaccine registration system and a vaccine participant attendance system. So that this system is able to display data, process participant data, vaccine status data and vaccine status reports to be more computerized. This system can be accessed through a browser on a mobile device so that participants can register anywhere if internet is available.

**Keywords:** Vaccines, Registration, Presence