

## **BAB II**

### **DASAR TEORI DAN TINJAUAN PUSTAKA**

#### **2.1 Tinjauan Pustaka**

Penelitian tentang aplikasi ini sudah pernah dilakukan Oleh Muhammad Muthi Ammar Naufal (2019), penelitian ini membahas tentang penjualan kue dalam bentuk aplikasi web di daerah Jawa Timur. Hasil penelitian ini menjelaskan bahwa aplikasi penjualan kue sudah cukup efektif.

Penelitian lain yang dilakukan Dwi Anggraini Siregar (2018), penelitian tersebut membahas tentang system informasi penjualan kue. Penelitian ini membahas tentang permasalahan dalam system penjualan, pembelian dan persediaan yaitu, dalam pencatatan menggunakan cara manual dengan datang ke toko untuk membeli kue tersebut.

Penelitian lain yang dilakukan Rojiman Hadisaputra (2020), dalam penelitian tersebut membahas tentang rancangan bangun aplikasi pemesanan kue berbasis mobile. Penelitian mereka memanfaatkan teknologi seperti memberikan informasi kepada pembeli tentang usaha, transaksi jual beli yang lebih cepat dan akurat. Teknologi yang mereka gunakan adalah smartphone.

Penelitian lain yang dilakukan Dion Rahman Elian (2019), dalam penelitian tersebut membahas tentang rancangan bangun aplikasi pemesanan kue berbasis web. Penelitian mereka memanfaatkan teknologi untuk meningkatkan bisnis mereka. Teknologi yang digunakan adalah telepon pintar. Karena mobilitas dan kemudahan penggunaanya.

Penelitian lain yang dilakukan Yati Nurhayati (2017), dalam penelitian tersebut membahas tentang rancangan bangun aplikasi implementasi e-commerce dalam meningkatkan penjualan kue. Penelitian

mereka memanfaatkan system E-Commerce. Dimana, system yang akan dianalisa terlebih dahulu untuk mengetahui kebutuhan masing-masing pengguna.

Dari penelitian yang telah dilakukan oleh peneliti-peneliti sebelumnya bisa dilihat pada tabel berikut:

**Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka**

<b>Penulis</b>	<b>Parameter</b>	<b>Objek</b>	<b>Metode</b>	<b>Bahasa Pemrograman</b>	<b>Interface</b>
Muhammad, Muthi Ammar Nufal (2019)		Penjualan Kue	<i>Waterfall</i>	<i>PHP, MySql</i>	<i>Website</i>
Dwi, Anggraini Siregar (2018)		Penjualan Kue	<i>Waterfal</i>	<i>PHP, MySql</i>	<i>Website</i>
Rojiman, Hadisaputra (2020)		Pemesanan Kue	<i>Waterfall</i>	<i>PHP, MySql</i>	<i>Mobile</i>
Dion, Rahman Elian (2019)		Pemesanan Kue	<i>Waterfall</i>	<i>PHP, MySql</i>	<i>Website</i>
Yati, Nurhayati (2017)		Penjualan Kue	<i>Waterfall</i>	<i>PHP, MySql</i>	<i>Website</i>

Yang membedakan penelitian ini dengan penelitian di atas adalah penelitian ini menggunakan aplikasi yaitu *web* untuk mengelola data penjualan, dan stok penjualan. Pada aplikasi penjualan kue ini dibuat untuk membantu memaksimalkan jual beli kue, dan pelanggan dari luar kota dapat melakukan pembelian kue secara online melalui website yang dibuat, dengan fitur pembelian kue dan input bukti pembayaran sehingga membantu pelanggan yang berasal dari luar kota.

## **2.2 Dasar Teori**

### **2.2.1 Pengertian Aplikasi**

Aplikasi berasal dari kata Application yang menurut kamus Komputer Eksekutif (1993:9), Application adalah masalah yang memakai teknik pemrosesan data aplikasi biasanya mengacu pada komputasi yang diinginkan, atau pemrosesan data.

Pengertian aplikasi menurut Yan Tirtobisono (1999:21) adalah istilah yang digunakan untuk pengguna komputer bagi pemecahan masalah. Biasanya istilah aplikasi dipasangkan atau digabungkan dengan suatu perangkat lunak misalnya Microsoft Visual Basic 6.0, akan dapat memberikan makna atau arti baru yaitu suatu program yang ditulis atau dibuat untuk menangani masalah tertentu.

Beberapa aplikasi yang digabung bersama menjadi suatu paket kadang disebut sebagai suatu paket atau suite aplikasi (application suite). Contohnya adalah Microsoft Office dan OpenOffice.org, yang menggabungkan suatu aplikasi pengolah kata, lembar kerja, serta beberapa aplikasi lainnya. Aplikasi-aplikasi dalam suatu paket biasanya memiliki antarmuka pengguna yang memiliki kesamaan sehingga memudahkan pengguna untuk mempelajari dan menggunakan tiap aplikasi. Sering kali, mereka memiliki kemampuan untuk saling berinteraksi satu sama lain sehingga menguntungkan pengguna. Contohnya, suatu lembar kerja dapat dibenamkan dalam suatu dokumen pengolah kata walaupun dibuat pada aplikasi lembar kerja yang terpisah.

### **Klasifikasi Aplikasi**

Aplikasi dapat digolongkan menjadi beberapa kelas, antara lain:

1. Perangkat lunak perusahaan (enterprise)
2. Perangkat lunak infrastruktur perusahaan
3. Perangkat lunak informasi kerja

4. Perangkat lunak media dan hiburan
5. Perangkat lunak pendidikan
6. Perangkat lunak pengembangan media
7. Perangkat lunak rekayasa produk

Pada pengertian umumnya, aplikasi adalah alat terapan yang difungsikan secara khusus dan terpadu sesuai kemampuan yang dimilikinya.

### **2.2.2 Website**

*Website* adalah keseluruhan halaman-halaman web yang terdapat dalam sebuah domain yang mengandung informasi. Sebuah *website* biasanya dibangun atas banyak halaman *web* yang saling berhubungan. Jadi dapat dikatakan bahwa, pengertian *website* adalah kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara dan gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman, hubungan antara satu halaman website dengan halaman *website* lainnya disebut dengan *hypertext* (Surya 2022).

### **2.2.3 MYSQL**

*PHP* sering digunakan bersama dengan *MySQL* untuk membangun sebuah *website* yang dinamis. *MySQL* adalah sebuah sistem manajemen *database* yang akan mengakses dan memproses data.

### **2.2.4 PHP**

*PHP* (*PHP: Hypertext Preprocessor*) adalah sebuah bahasa pemrograman *server side scripting* yang bersifat *open source*. Sebagai sebuah *scripting language*, *PHP* menjalankan instruksi pemrograman saat proses runtime. Hasil dari instruksi tentu akan berbeda tergantung data yang diproses. *PHP* merupakan bahasa pemrograman server-side, maka script dari *PHP* nantinya akan diproses di server. Jenis server yang sering digunakan bersama dengan *PHP* antara lain *Apache*, *Nginx*, dan *LiteSpeed*. Selain itu,

PHP juga merupakan bahasa pemrograman yang bersifat open source. Pengguna bebas memodifikasi dan mengembangkan sesuai dengan kebutuhan mereka (Salmaa Awwaabiin Niagahoster).

### 1. Bentuk HTML.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Contoh</title>
</head>
<body>

<?php
    echo "Halo, Selamat Siang";
?>
</body>
</html>
```

**Gambar 2.1 Contoh kode HTML PHP**

### 2. Bentuk Css

```
<style>
  h2{
    color:white;
    background-color:red;
    padding:5px;
  }
  p{
    color:blue;
  }
</style>
```

**Gambar 2.2 Contoh kode Css PHP**

#### 2.2.5 Penggunaan Forman Js pada PHP

Dalam sebuah aplikasi web, terkadang seorang developer diharuskan untuk membuat manipulasi interaksi data dengan menggunakan Javascript maupun JQuery. Bagi seorang developer yang berkecimpung di dunia PHP, menyisipkan sebuah variabel dari bahasa pemrograman PHP ke Javascript adalah hal penting agar data yang diolah terlihat dinamis.

Meskipun memiliki karakteristik dan “nenek moyang” yang berbeda, PHP dan Javascript tidak dipungkiri lagi memang dibutuhkan saat

pembuatan aplikasi web. Javascript seakan tidak terlepas dari bahasa pemrograman HTML dan HTML juga sering bersatu padu bersama PHP.

Berikut contoh format JavaScript:

```
<script tipe="text/Javascript">
```

**Gambar 2.3 Contoh kode Format JavaScript**

Untuk membuat format diatas adalah sebagai berikut:

```
<script tipe="text/Javascript">  
  function myFunction() {  
    <?php  
    $str= "Ini Hanya Contoh";  
    echo "document.getElementById('demo').innerHTML = '$str';";  
    ?>  
  }  
</script>
```

**Gambar 2.3 Contoh pembuatan format JavaScript dengan PHP**