

TUGAS AKHIR

**APLIKASI PENGELOLAAN TOKO KUE AMARTA
BERBASIS WEB DI TULUNGAGUNG JAWA TIMUR**



UMI HANIK NUR AISYIYAH

NIM: 193110011

**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK APLIKASI
PROGRAM DIPLOMA TIGA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYKARTA**

2022

TUGAS AKHIR
APLIKASI PENGELOLAAN TOKO KUE AMARTA
BERBASIS WEB DI TULUNGAGUNG JAWA TIMUR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi

Program Diploma

Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta

Oleh:

UMI HANIK NUR AISYIYAH
NIM: 193110011

PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK APLIKASI
PROGRAM DIPLOMA TIGA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA

2022

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah tugas akhir ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 7 Juli 2022



Umi Hanik Nur Aisyiyah

NIM: 193110011

HALAMAN PERSEMBAHAN

Proyek Akhir ini, saya persembahkan untuk :

- Tuhan Yang Maha Esa atas segala dan berkat-Nya yang telah memberikan kemudahan dan kelancara sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan.
- Kedua orang tua saya yang sangat saya cintai dan banggakan telah memberikan segala pengorbanan do'a dan kasih sayang baik moril maupun material yang tiada henti kepada saya.
- Dosen Pembimbing Tugas Akhir Bapak Edi Faizal S.T., M.Cs. yang telah membimbing saya dan membantu terlaksananya Proyek Akhir ini serta Keluarga besar Universitas Teknologi Digital Indonesia yang telah memberikan ilmunya sehingga saya dapat membuat Tugas Akhir ini.
- Keluarga saya yang senantiasa memberikan dukungan, semangat, senyum dan do'a untuk keberhasilan ini. Sekali lagi saya ucapkan terima kasih untuk keluarga.
- Terimakasih untuk Anggi, Auala, Diva, Evita, Insyiani, Surya Ramadhani, serta untuk teman-teman yang telah membantu memberi semangat, dukungan, senyuman dan do'a untuk keberhasilan ini.
- Semua pihak yang belum disebutkan yang telah memberikan support, doa, dan segalanya buat saya.

HALAMAN MOTTO

"Apapun yang menjadi takdirmu, akan mencari jalannya menemukanmu."

- Abi bin Abi Thalib -

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah robbil 'aalamiin, kami sangat bersyukur kepada Allah SWT yang telah memberikan kenikmatan dengan selesainya penulisan laporan Proyek Akhir ini.

Selesainya Proyek Akhir ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak, oleh karena itu melalui kesempatan ini dengan segala kerendahan hati penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada :

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T. selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia.
2. Fx. Henry Nugroho, S.T., M.Cs. selaku Ketua Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Universitas Teknologi Digital Indonesia
3. Edi Faizal S.T., M.Cs selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan ilmu dalam penyusunan skripsi ini.
4. Kepada kedua orang tua dan seluruh keluarga, yang telah mendo'akan, memberikan dukungan dan memberikan semangat.
5. Untuk sahabat-sahabat saya Anggi, Auala, Diva, Evita, Insyiani, Surya Ramadhani, dan yang lainnya yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu. Terimakasih atas kebersamaan, dan menyemangati untuk menyelesaikan skripsi.
6. Teman - teman UKM Taekwondo yang selalu mendukung dan membantu saya dalam segala keadaan.
7. Teman - teman RPLA yang selalu mendukung dan membantu saya dalam segala keadaan

DAFTAR ISI

	Hal
TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
MOTTO.....	viii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LISTING PROGRAM	xiii
INTISARI	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
BAB II.....	3
DASAR TEORI DAN TINJAUAN PUSTAKA.....	3
2.1 Tinjauan Pustaka	3
2.2 Dasar Teori.....	5
2.2.1 Pengertian Aplikasi.....	5
2.2.2 Website.....	6
2.2.3 MYSQL.....	6
2.2.4 PHP.....	6
2.2.5 Penggunaan Forman Js pada PHP.....	8
BAB III.....	9
ANALISIS DAN PERANCANGAN	9
3.1 Deskripsi Sistem	9

3.2	Analisis Kebutuhan dari Sistem.....	9
3.3	Sistem Pendukung.....	9
3.3.1	Sistem Perangkat Lunak	10
3.3.2	Sistem Perangkat Keras	10
3.3.3	Pengguna.....	10
3.4	Diagram Arus Data Level 0.....	11
3.5	Diagram Arus Data Level 1.....	12
3.6	Rancangan Basis Data	13
3.7	Struktur Tabel.....	14
3.8	Rancangan Input.....	20
3.8.1	Rancangan Halaman Utama	20
3.8.2	Rancangan Halaman Admin.....	21
BAB IV		22
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		22
4.1	Implementasi	22
4.2	Halaman Utama Admin.....	22
4.3	Halaman Beranda Admin	24
4.4	Halaman Kategori.....	25
4.5	Halaman Daftar Produk.....	27
4.6	Halaman Tambah Produk.....	28
4.7	Halaman Pembelian.....	31
4.8	Halaman Pelanggan	33
4.9	Halaman Laporan Pembelian	34
4.10	Halaman User	36
4.11	Halaman Login User	39
4.12	Halaman Riwayat Pemesanan	41
BAB V		47
KESIMPULAN DAN SARAN		47
5.1	Kesimpulan.....	47
5.2	Saran	47
DAFTAR PUSTAKA.....		48
LAMPIRAN.....		49

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh kode HTML PHP	7
Gambar 2.2 Contoh kode Css PHP	7
Gambar 2.3 Contoh kode Format JavaScript.....	8
Gambar 2.3 Contoh pembuatan format JavaScript dengan PHP	8
Gambar 3.1 Diagram Arus Data Level 0	11
Gambar 3.2 Diagram Arus Level.....	12
Gambar 3.3 Rancangan Basis Data.....	13
Gambar 4.1. Halaman Utama Admin.	24
Gambar 4.3. Halaman Beranda Admin.....	25
Gambar 4.5. Halaman Kategori	27
Gambar 4.7 Halaman Penambahan Poduk.....	27
Gambar 4.9 Halaman Daftar Produk	28
Gambar 4.11. Halaman Tambah Produk.....	31
Gambar 4.13. Halaman Pembelian	33
Gambar 4.15. Halaman Pelanggan.....	34
Gambar 4.17. Halaman Laporan Pembelian	36
Gambar 4.19. Halaman Login User	38
Gambar 4.21. Halaman Riwayat Pemesanan.....	46

DAFTAR TABEL

3.7.1	Tabel Produk	14
3.7.2	Tabel Pembelian Produk	15
3.7.3	Tabel Pembelian	15
3.7.4	Tabel Pembayaran	16
3.7.5	Tabel Kategori	17
3.7.6	Tabel Pelanggan	17
3.7.7	Tabel Komentar	18
3.7.8	Tabel Produk Foto	18
3.7.9	Tabel Toko	19
3.7.10	Tabel Admin	19

DAFTAR LISTING PROGRAM

Listing 4.2. Kode Program Halaman Utama Admin.	24
Listing 4.4. Kode Program Halaman Beranda Admin.....	25
Listing 4.6. Kode Program Halaman Kategori	27
Listing 4.8 Kode Program Halaman daftar produk.....	28
Listing 4.10. Kode Program Halaman Tambah Produk.....	31
Listing 4.12. Kode Program Halaman Pembelian	33
Listing 4.14. Kode Program Halaman Pelanggan.....	34
Listing 4.16. Kode Program Halaman Laporan Pembelian	36
Listing 4.20. Kode Program Halaman Login User	41
Listing 4.22. Kode Program Halaman Riwayat Pemesanan	46

INTISARI

Toko Amarta adalah toko yang menjual berbagai jenis kue seperti kue tradisional, kue ulang tahun dan jenis kue kering maupun basah. Hasil saya penelitian dari Toko Amarta, mereka memasarkan kue mereka melalui whatsapp dan media sosial lainnya. Sistem pemasaran yang dilakukan saat ini, pembeli tidak mengetahui informasi yang lengkap seperti jumlah kue, stok kue yang tersedia dan harga kue yang dijual di Toko Amarta. Sehingga pembeli menanyakan lebih dahulu adanya stok kue dan harga kue yang akan di pesan.

Dalam aplikasi ini bertujuan untuk membangun Aplikasi Pengelolaan Toko Kue secara online. Aplikasi ini dibangun untuk mempermudah pihak admin, dan user dalam mengelola atau memantau transaksi pada toko kue Amarta. Serta meliputi penjualan serta pencatatan dan penjualan kue. Karena itu aplikasi ini dapat membantu aktifitas pengelolaan pada toko kue Amarta.

Aplikasi ini ada beberapa fasilitas yang disediakan antara lain: penjualan kue, input bukti pembayaran, serta stok kue pada hari_hari lainnya. Aplikasi Pengelolaan ini dikembangkan dengan menggunakan metode *waterfall* serta menggunakan perangkat lunak Visual Studio Code, *XAMPP* yang merupakan gabungan dari *Apache Server*, *PHP*, dan *MySQL*, dan Google Chrome.

Kata Kunci: Aplikasi Pengelolaan toko kue, PHP, MySQL

ABSTRACT

Amarta shop sells various types of cakes such as traditional cakes, birthday cakes, and types of pastries, and wet cakes. My research results from Toko Amarta, they market their cakes through WhatsApp and other social media. In the current marketing system, buyers do not know complete information such as the number of cakes, cake stock available, and the price of cakes sold at the Amarta Store. to build an online Cake Shop Management Application.

This application was built to make it easier for the admin, and users to manage or monitor transactions at the Amarta cake shop. It also includes sales and recording and sales of cakes. Therefore, this application can help management activities at the Amarta cake shop.

This application has several facilities provided, including cake sales, input proof of payment, and cake stock on other days. This management application was developed using the waterfall method and Visual Studio Code software, XAMPP which combines Apache Server, PHP, MySQL, and Google Chrome.

Keywords: Cake shop management application, PHP, MySQL