

SKRIPSI
RANCANG BANGUN WEBSITE PORTAL KANTOR DESA
MADAPRAMA MENGGUNAKAN TEKNOLOGI FRAMEWORK
CODEIGNITER

(Studi Kasus: Kantor Desa Madaprama)



NURWAHIDA

NIM: 185410061

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA

2022

SKRIPSI
RANCANG BANGUN WEBSITE PORTAL KANTOR DESA
MADAPRAMA MENGGUNAKAN TEKNOLOGI FRAMEWORK
CODEIGNITER
(Studi Kasus: Kantor Desa Madaprama)

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi
Program Sarjana**

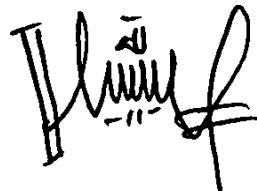


PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS TEKNOLOGI
DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA
2022

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah skripsi ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 20 Juli 2022



Nurwahidah

NIM : 185410061

HALAMAN PERSEMPAHAN

Dengan penuh rasa syukur atas berkat, rahmat, serta kasih dan karunia Tuhan Yang Maha Esa dan do'a, kebaikan, serta dukungan orang – orang disekitar sehingga penulis dapat menuntaskan skripsi ini. Oleh sebab itu skripsi ini saya persesembahkan untuk orang – orang yang saya cintai dan sayangi.

1. Kepada Allah SWT yang memberikan kepada saya rezeki yang melimpah, berupa Kesehatan, badan yang utuh, kemudahan, dan kekuatan fisik maupun secara mental sehingga saya mampu menyelesaikan Skripsi ini dengan lancar
2. Kepada kedua orang tua saya Bapak Sensus dan Ibu Rukmini yang selalu berusaha memberi dukungan, do'a, serta berusaha memenuhi kebutuhan Biaya Kuliah saya dan motivasi yang tak henti hentinya selama proses perkuliahan saya.
3. Kedua adik saya Aura Oktavia dan Hauzan irhab nabil yang selalu menjadi kekuatan saya untuk terus berusaha, dan kepada keluarga besar dari Ibu yang turut membantu kedua orang tua saya dalam segi materi .
4. Kepada Ibu Erna Hudianti Pujiarini, S.Si., M.Si. selaku dosen pembimbing akademik yang telah memberikan bimbingan dan saran terbaik selama proses perkuliahan saya
5. Ibu Indra Yatini Buryadi, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing skripsi yang telah memberikan waktu, bimbingan, pengarahan dan ilmu dalam penyusunan karya tulis ini.
6. Kepada teman seperjuangan Teknik Informatika angkatan 2018 yang telah menemani dan membantu saya selama masa studi di kampus.
7. Kepada Tj yang telah menjadi support sistem terbaik saya selama dirantau yang selalu membantu serta menemani saya mencari pelarian dikala saya lelah kuliah hingga mengerjakan skripsi.
8. Kepada Andi Riski Cowok saya yang ga tau bakalan jadi jodoh saya atau ga, yang sudah ikut serta dalam membantu dan menambah beban pikiran saya sampai saya stres dan yang sudah kasih motivasi saya kala saya ga butuh disemangatin.

9. Kepada Nurul Fajriyah dan Annisa Salsabila teman saya, yang ikut serta membantu saya dalam menyelesaikan skripsi ini, terima kasih banyak atas motivasi maupun do'a nya.
10. Kepada Keluarga Badan Eksekutif Mahasiswa 2018/2019 dan 2019/2020 telah memberikan pengalaman selama di kuliah.
11. Kepada Keluarga besar UKM Wamika yang telah memberikan banyak pembelajaran, semangat, motivasi, dorongan, serta pengalaman yang tidak saya dapatkan di kelas.
12. Kepada Jas Almamater Universitas Teknologi Digital Indonesia yang telah menaungi saya dalam mengembangkan ilmu, semoga ilmu yang diperoleh dapat bermanfaat bagi banyak orang.

Terima kasih kepada semua teman dan sahabat seperjuangan yang selalu memberikan perhatian, semangat dan dukungan baik berupa moril maupun materil yang ga bisa di sebutin satu satu disini, terima kasih banyak semua nya Semoga skripsi ini dapat bermanfaat. Pesan saya untuk teman – teman: Semoga sukses dan semoga kita dapat berjumpa lagi.

HALAMAN MOTTO

“Ga ada manusia lainnya yang lebih tau dirimu, selain dirimu sendiri dan
satu dosa yang kamu lakukan sekarang bisa jadi akan menjadi penyebab
kesedihan mu suatu nanti”

-NW

“Wahai orang-orang yang beriman! mohonlah pertolongan (kepada Allah) dengan
sabar dan sholat. Sungguh, Allah beserta orang-orang yang sabar.”

-QS Al-Baqarah : 153

“Maka sesungguhnya Bersama kesulitan ada kemudahan, dan maka apabila
engkau telah selesai (dari sesuatu urusan), tetaplah bekerja keras (untuk urusan
yang lain), dan hanya kepada tuhan mu lah engaku berharap.”

-QS Al-Insyirah :5-8

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur kami panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Kuasa, karena oleh anugerah-Nya, kemurahan dan kasih setiaNya yang besar akhirnya penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi dengan judul “Rancang Bangun Website Portal Kantor Desa Madaprama Menggunakan Teknologi Framework Codeigniter”.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan karena menyadari segala keterbatasan yang ada, untuk itu demi sempurnanya skripsi ini, penulis sangat membutuhkan dukungan dan arahan yang berupa kritik dan saran yang bersifat membangun.

Skripsi ini di persembahkan kepada kedua orang tua (Bapak Sensus dan ibu Rukmini) yang telah tulus iklas memberikan kasih saying, cinta, do'a , perhatian, dukungan moral, dan materi yang telah banyak dikeluarkan selama ini.

Penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak , karena itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T. Sebagai Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia
2. Dini Fakta Sari, S.T., M.T. Selaku Ketua Program Studi Informatika.
3. Indra Yatini Buryadi S.Kom.,M.Kom, Selaku pembimbing yang telah meluangkan waktunya untuk membimbing penulis.
4. Femi Dwi Astuti, S.Kom., M.Cs Dan Indra Yatini Buryadi S.Kom.,M.Kom Selaku dewa penguji Terima kasih atas waktu, masukan dan arahannya.
5. Erna Hudianti Pujiarini S.Si.,M.Mi., Selaku penasehat akademik yang bersedia meluangkan waktunya untuk membimbing dan mengarahkan penulis.

Kiranya skripsi ini dapat memberikan manfaat dan masukan bagi pembaca. Terima Kasih.

Yogyakarta, 20 Juli 2022

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Dasar Teori.....	14

2.2.1 Sistem	14
2.2.2 Informasi	16
2.2.3 Sistem Informasi.....	17
2.2.4 Rancang Bangun.....	17
2.2.5 <i>Website</i>	17
2.2.6 Portal	21
2.2.7 <i>Web Portal</i>	21
2.2.8 <i>Bootstrap</i>	22
2.2.9 MySQL.....	22
2.2.10 PHP.....	22
2.2.11 <i>Waterfall</i>	23
2.2.12 CodeIgniter	23
BAB III METODE PENELITIAN	24
3.1 Bahan/Data	24
3.2 Peralatan	24
3.3 Prosedur dan Pengambilan Data.....	24
3.4 Analisis Kebutuhan Sistem	24
3.4.1 Kebutuhan <i>Input</i>	24
3.4.2 Kebutuhan <i>Output</i>	24
3.4.3 Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	25
3.4.4 Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	25
3.5 Rancangan Sistem	26
3.5.1 Diagram Konteks.....	26
3.5.2 Diagram Level 1	28
3.5.3 Desain Basis Data.....	30
3.5.4 Struktur Tabel.....	31
3.6 Rancangan Antar Muka	32
3.6.1 Admin.....	32
3.6.2 Pengunjung.....	37
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	38
4.1 Implementasi	38
4.1.1 Konfigurasi <i>Database</i>	38

4.1.2 Login	38
4.1.3 Jabatan	40
DAFTAR ISI	
4.1.4 Data Pegawai.....	40
4.1.5 Pengumuman.....	41
4.1.6 Data Jadwal Kegiatan.....	42
4.1.7 Pengunjung.....	42
4.2 Uji Coba dan Pembahasan.....	43
4.2.1 Kategori Pemakaian Admin	43
4.2.2 Kategori Halaman Informasi.....	50
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	57
5.1 Kesimpulan	57
5.2 Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA	59
LAMPIRAN.....	60

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram Konteks	26
Gambar 3.2 DAD Level 1	28
Gambar 3.3 Basis Data	30
Gambar 3.4 Login Admin.....	32
Gambar 3.5 Dashboard Admin.....	33
Gambar 3.6 Data Pegawai.....	33
Gambar 3.7 Data Pengunjung	34
Gambar 3.8 Arsip dan Pengumuman	34
Gambar 3.9 Tambah Data Pegawai.....	35
Gambar 3.10 Tambah Data Pengunjung	35
Gambar 3.11 Tambah Data Arsip dan Pengumuman.....	36
Gambar 3.12 Pengunjung.....	37
Gambar 4.1 Potongan Program Koneksi Database	38
Gambar 4.2 Potongan Program Halaman Login.....	39
Gambar 4.3 Potongan Program Halaman Jabatan.....	40
Gambar 4.4 Potongan Program Data Pegawai	40
Gambar 4.5 Potongan Program Halaman Pengumuman.....	41
Gambar 4.6 Potongan Program Halaman Jadwal Kegiatan.....	42
Gambar 4.7 Potongan Program Halaman Pengunjung.....	43
Gambar 4.8 Halaman Login.....	44
Gambar 4.9 Halaman Utama.....	45

Gambar 4.10 Halaman Jabatan.....	46
Gambar 4.11 Halaman Pegawai	46
Gambar 4.12 Halaman Tambah Pegawai.....	47
Gambar 4.13 Halaman Pengumuman.....	48
Gambar 4.14 Halaman Jadwal Kegiatan	49
Gambar 4.15 Halaman Pengunjung	49
Gambar 4.16 Tampilan Utama Website	50
Gambar 4.17 Halaman About.....	51
Gambar 4.18 Halaman Struktur Organisasi	51
Gambar 4.19 Halaman Detail Struktur Organisasi.....	52
Gambar 4.20 Halaman Pengumuman.....	53
Gambar 4.21 Halaman Detail Pengumuman.....	53
Gambar 4.22 Halaman Jadwal Kegiatan	54
Gambar 4.23 Halaman Jadwal Kegiatan	54
Gambar 4.24 Halaman Contact	55
Gambar 4.25 Halaman Jumlah Data	56

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
Tabel 3.1 Keterangan Diagram Konteks.....	26
Tabel 3.2 Pegawai	31
Tabel 3.3 Pengujung.....	31
Tabe 3.4 Arsip.....	31
Tabel 3.5 Jadwal dan Pengunjung.....	32

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran.....	60
Lampiran 1 : Kriteria Kelulusan Ujian Sidang / Pendadaran.....	
Lampiran 2 : Catatan Pendadaran	
Lampiran 3 : Keputusan Hasil Ujian Pendadaran	
Lampiran 4 : Surat Keterangan Telah Melakukan Revisi	
Lampiran 5 : Surat Pengantar Survey / Pengambilan Data.....	
Lampiran 6 : Surat Keterangan Persetujuan Publikasi.....	
Lampiran 7 : Cara Menjalankan Program.....	
Lampiran 8 : Listing Program.....	

INTISARI

Dalam perkembangan teknologi perangkat lunak pada masa sekarang ini sangatlah pesat, dari kemunculan berbagai aplikasi-aplikasi yang dapat memudahkan *user* dengan menggunakan berbagai macam teknik pembuatan perangkat lunak, dengan seiringnya berjalananya waktu perkembangan teknologi informasi juga semakin pesat tahun ke tahun, demikian dengan hal yang dihadapi kantor desa madaprama yang di mana mengadakan segala program kegiatan, yang di mana membutuhkan sebuah *website* portal informasi sebagai sistem penyebaran informasi.

Kantor Desa Madaprama, Kec. Woja, Kab. Dompu, pengelolaan kegiatan dan penyebaran informasi sampai saat ini masih dilakukan secara manual, tujuan dari sistem ini adalah memudahkan kantor desa madaprama dalam penyampaian dan penyebaran informasi, sehingga masyarakat Desa Madaprama dapat juga menerima informasi dengan hasil yang baik dan transparansi.

Metode yang digunakan adalah metode *waterfall* yang di mana dikenal sebagai metode yang pembangunan perangkat lunak secara berurutan dan teknologi *framework* codigniter yang di mana dikenal sebagai pengembangan aplikasi PHP berdasarkan arsitektur yang terstruktur dan memiliki ukuran kecil dibanding *framework* lain. Aplikasi *web* sistem ini terdapat satu *user* yaitu admin dan pengguna sebagai pengunjung, hasil dari sistem ini adalah sebagai media informasi untuk masyarakat desa atau pengunjung dari admin kantor Desa Madaprama.

Kata kunci: Codeigniter, Dompu, Kantor Desa Madaprama, Waterfall

ABSTRACT

The development of software technology at this time is very rapid, from the emergence of various applications that can facilitate users by using various techniques of making software, as time goes by, the development of information technology is also growing rapidly year by year, so with the things faced Madaprama's Village Office which holds all program activities, which requires an information portal website as an information dissemination system.

Madaprama's Village Office, Kec. Woja, Kab. Dompu, the management of activities and dissemination of information is still done manually, the purpose of this system is to facilitate the Madaprama's Village Office in delivering and disseminating information, so that the people of Madaprama's Village can also receive information with good results and transparency.

The research uses the waterfall method which is known as a sequential software development method and codigniter framework technology which is known as PHP application development based on a structured architecture and has a small size compared to other frameworks. This system has one user, namely the admin and the user as a visitor, the result of this system is as a medium of information for the village people or visitors from the Madaprama's Village office admin.

Keywords: Codeigniter, Dompu, Madaprama Village Office, Waterfall