

DAFTAR PUSTAKA

- Alma'ruf, W. (2011). *Interaksi Manusia dan Komputer*. Diambil kembali dari https://www.academia.edu/4269901/INTERAKSI_MANUSIA_DAN_KOMPUTER
- Anggraini, G. (2015). *Analisis User Experience dan User Interface pada Website Job Portal dengan Pendekatan User-Centered Design dan GOMS Analysis*. Yogyakarta: Universitas Gadjah Mada.
- Putra, A. B. (2018). *Analisis User Interface dan User Experience menggunakan metode GOMS analisis dengan membandingkan 3 web ecommerce. Study Kasus: Bukalapak, Blibli, Shopee*. Yogyakarta: STMIK AKAKOM.
- Ramadhani, A. (2017). *Analisis User Interface dan User Experience Dengan Pendekatan User Centered Design Pada Web Portal. Study Kasus: akakom.ac.id*. Yogyakarta: STMIK AKAKOM.
- Alma'ruf, W., 2011, *Interaksi Manusia dan Komputer*, Available at: https://www.academia.edu/4269901/INTERAKSI_MANUSIA_DAN_KOMPUTER, diakses pada tanggal 22 November 2020.
- Binus University. 2015. *Usability Vs User Experience*.
- Niaga Hoster. 2020. *Mengenal User Interface: Pengertian Kegunaan, dan Contohnya*
- Risky Adiguno Wibowo. 2017. *Analisis User Interface dan User Experience Dengan Pendekatan GOMS Analisis. Study Kasus: Tokopedia*. Skripsi. Yogyakarta: STMIK AKAKOM
- Schrepp, M. 2010. *GOMS analysis as a tool to investigate the usability of web units for disabled users*. Springer-Verlag. New York City.

Sharp, H, et.al. 2006, *Interaction Design: Beyond Human- Computer Interation* (2nd edition). New Jersey: John Wiley & Sons.

Stuart Card, Thomas P., Moran and Allen Newell. 1983. *The Psychology of Human Computer Interaction*. USA.

Yan, P. & Guo, J. 2010. *The Research of Web Usability Design, Computer and Automation Engineering (ICCAE)*, pp.480–483. IEEE. USA.