

SKRIPSI

**APLIKASI PENJUALAN KAIN TENUN IKAT PADA TOKO MERLYN
MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL**



REYNOLD LOBO RATU

165410139

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA
2022**

SKRIPSI

APLIKASI PENJUALAN KAIN TENUN IKAT PADA TOKO MERLYN MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi

Program Sarjana

Program Studi Informatika

Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta

Yogyakarta

Disusun Oleh :

REYNOLD LOBO RATU

NIM : 165410139

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA
2022**

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah skripsi ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka

Yogyakarta, 20 April 2022



Reynold Lobo Ratu
NIM : 165410139

HALAMAN PERSEMPAHAN

Segala Puji dan Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa dan atas dukungan dan doa dari orang - orang tercinta, akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Oleh karena itu, dengan rasa bangga dan bahagia penulis haturkan rasa syukur dan terima kasih kepada :

1. Karya tulis ini saya persembahkan untuk orang tua tercinta, Ayah dan Ibu yang tidak pernah lelah memberikan doa, semangat, dan dorongan moral maupun spiritual, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini sebaik mungkin.
2. Keluarga besar saya, Terimakasih selalu memberikan dukungan, doa dan masukkan untuk cepat menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak Adiyuda Prayitna, S.T,M.T. selaku Dosen Pembimbing yang telah berkenan memberikan masukan dan meluangkan waktu untuk membimbing saya, terimakasih atas motivasi dan ilmu yang telah Bapak berikan.
4. Kepada pembaca yang budiman semoga skripsi ini dapat memberikan sedikit wawasan yang dapat berguna kelak.

MOTTO

”Hanya pendidikan yang bisa menyelamatkan masa depan, tanpa pendidikan
indonesia tak mungkin bertahan.”

(Najwa Shihab)

”Pendidikan mempunyai akar yang pahit, tapi buahnya manis.”

(Aristoteles)

”Tujuan pendidikan itu untuk mempertajam kecerdasan, memperkuat kemauan
serta memperhalus perasaan”

(Tan Malaka)

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur kami panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa karena atas limpahan rahmat dan berkah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini yang berjudul “Aplikasi Penjualan Kain Tenun Ikat Pada Toko Merlyn menggunakan Framework Laravel”. Skripsi ini disusun sebagai persyaratan kelulusan pada Program Studi Teknik Informatika Strata 1 Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta.

Dalam penyusunan Skripsi ini penulis banyak mendapat saran, dorongan, bimbingan serta keterangan-keterangan dari berbagai pihak yang merupakan pengalaman yang tidak dapat diukur secara materi. Oleh karena itu dengan segala hormat dan kerendahan hati perkenankanlah penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T. selaku rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta.
2. Ibu Dini Fakta Sari S.T.,M.T. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
3. Bapak Adiyuda Prayitna, S.T,M.T. selaku Dosen Pembimbing yang telah berkenan memberikan masukan dan saran.
4. Danny Kriestanto, S.Kom, M.Eng selaku Dosen Penguji yang telah berkenan memberikan masukan dan saran.

5. Bapak dan Ibu, kedua orang tua penulis yang selalu memberikan kasih sayang, moril, materil , doa, dukungan, teladan, dan motivasi sehingga penulis dapat terus berkembang sampai saat ini.
6. Seluruh teman – teman jurusan Teknik Informatika, khususnya angkatan 2016 yang telah memberikan motivasi.
7. Semua pihak yang tidak mungkin penulis sebutkan satu persatu yang telah terlibat banyak dalam membantu sehingga Skripsi ini dapat diselesaikan.
Akhir kata semoga Skripsi yang penulis buat dapat bermanfaat bagi penulis sendiri, institusi pendidikan, dan masyarakat luas. Amin.

Yogyakarta, 3 Maret 2022

Reynold Lobo Ratu
NIM : 165410139

DAFTAR ISI

	Hal
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERYATAAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
KATA PENGANTAR	xvii
INTISARI.....	xix
ABSTRACT.....	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Ruang Lingkup	4
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Sistematika Penulisan	5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Landasan Teori	7
2.2.1 Kain Tenun Ikat.....	7
2.2.2 PHP.....	7
2.2.3 MySQL.....	8
2.2.4 Laragon.....	8
2.2.5 Framework	9
2.2.6 Laravel.....	9
2.2.7 Toko Merlyn.....	11
BAB III METODE PENELITIAN.....	12
3.1. Analisis Kebutuhan	12
3.1.1 Analisis Kebutuhan	12
3.1.2 Perangkat Keras	12
3.1.3 User dan Fungsi	13
3.2 Perancangan Sistem	15
3.2.1 Use Case Diagram.....	15
3.2.2 Sequence Diagram Pengunjung	16
3.2.3 Sequence Diagram Pelanggan.....	17
3.2.4 Sequence Diagram Admin	19
3.2.5 Activity Diagram Pengunjung.....	21
3.2.6 Activity Diagram Pelanggan	22
3.2.7 Activity Diagram Admin	23

3.2.8 Class Diagram	25
3.3 Struktur Tabel	26
3.3.1 Tabel User	27
3.3.2 Tabel Produk	28
3.3.3 Tabel Categories.....	29
3.3.4 Tabel Keranjang	29
3.3.5 Tabel Alamat.....	30
3.3.6 Tabel Cities	31
3.3.7 Tabel Province	31
3.3.8 Tabel Alamat Toko	32
3.3.9 Tabel Order	33
3.3.10 Tabel Detail Order.....	34
3.3.11 Tabel Status Order.....	34
3.3.12 Tabel Rekening	35
3.3.13 Tabel Courier	36
3.4 Perancangan Antarmuka.....	37
3.4.1 Tampilan Home.....	37
3.4.2 Registrasi Member	38
3.4.3 Home Member	39
3.4.4 User Detail Produk	40
3.4.5 User Keranjang.....	41
3.4.6 User Checkout.....	42
3.4.7 Halaman Dashboard Admin.....	43

3.4.8 Input Data Kain	44
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN SISTEM..... 45	
4.1 Implementasi Sistem	45
4.1.1 Script Tampilan Halaman Transaksi Data Pesanan Baru	45
4.1.2 Script Tampilan Transaksi Data Pesanan Perlu Di Cek.....	46
4.1.3 Script Tampilan Transaksi Data Pesanan Perlu Di Kirim.....	47
4.1.4 Script Tampilan Transaksi Data Pesanan Sedang Di Kirim	49
4.1.5 Script Tampilan Transaksi Data Pesanan Telah Selesai	50
4.1.6 Script Tampilan Transaksi Data Pesanan Di Batalkan	51
4.1.7 Script Controller Transaksi	52
4.1.8 Script Halaman Keranjang Pelanggan	56
4.1.9 Script Controller Keranjang Pelanggan	59
4.1.10 Script Tampilan Form Check Out Pelanggan	60
4.1.11 Script Tampilan Halaman Order Pelanggan	62
4.1.12 Script Halaman Order Pembayaran Transfer	65
4.1.13 Script Halaman Order Pembayaran COD	67
4.1.14 Script Halaman Detail Pesanan Pelanggan	68
4.1.15 Script Check out Controller	70
4.2 Uji Coba Dan Pembahasan	71
4.2.1 Pembahasan	71
4.2.2 Tampilan Halaman Login	73
4.2.3 Tampilan Halaman Utama Web.....	74

4.2.4 Tampilan Halaman Dashboard	74
4.2.5 Tampilan Halaman Data Pelanggan	75
4.2.6 Tampilan Data Produk.....	75
4.2.7 Tampilan Tambah Data Produk	76
4.2.8 Tampilan Data Kategori	76
4.2.9 Tambah Data Kategori	77
4.2.10 Tampilan Transaksi Data Pesanan Baru	77
4.2.11 Tampilan Transaksi Data Pesanan Perlu Di Cek	78
4.2.12 Tampilan Transaksi Data Pesanan Perlu Di Kirim	78
4.2.13 Tampilan Transaksi Data Pesanan Sedang Di Kirim	79
4.2.14 Tampilan Transaksi Data Pesanan Telah Selesai.....	79
4.2.15 Tampilan Transaksi Data Pesanan Di Batalkan	80
4.2.16 Tampilan Pengaturan Data Alamat	80
4.2.17 Tampilan Pengaturan Data No. Rekening.....	81
4.2.18 Tampilan Halaman Daftar Produk	81
4.2.19 Tampilan Halaman Detail Produk.....	82
4.2.20 Tampilan Halaman Keranjang Pelanggan.....	82
4.2.21 Tampilan Halaman Form Check Out Pelanggan	83
4.2.22 Tampilan Halaman Order Pelanggan	83
4.2.23 Tampilan Halaman Order Pembayaran Transfer	84
4.2.24 Tampilan Halaman Order Pembayaran COD	84
4.2.25 Tampilan Halaman Detail Pesanan Pelanggan Kata	85
BAB V PENUTUP.....	86

5.1 Kesimpulan	86
5.2 Saran.....	87
DAFTAR PUSTAKA.....	88
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

	Hal
Gambar 3.1 Usecase diagram.....	15
Gambar 3.2 Squence Diagram Pengunjung	16
Gambar 3.3 Squence Diagram Pelanggan.....	17
Gambar 3.4 Squence Diagram Admin	19
Gambar 3.5 Acitivity Diagram Pengunjung.....	21
Gambar 3.6 Activity Diagram Pelanggan	22
Gambar 3.7 Activity Diagram Admin.....	23
Gambar 3.8 Class Diagram	25
Gambar 3.9 Tampilan Home.....	36
Gambar 3.10 Registrasi Member	37
Gambar 3.11 Home Member.....	38
Gambar 3.12 Detail Produk.....	39
Gambar 3.13 Keranjang Produk.....	40
Gambar 3.14 User Checkout.....	41
Gambar 3.15 Dashboard Admin	42
Gambar 3.16 Input Data Kain	43
Gambar 4.1 Data Pesanan Baru	74
Gambar 4.2 Data Pesanan Perlu Di Cek	75
Gambar 4.3 Data Pesanan Perlu Di Kirim	75
Gambar 4.4 Data Pesanan Sedang Di Kirim.....	76
Gambar 4.5 Data Pesanan Telah Selesai.....	76

Gambar 4.6 Data Pesanan Di Batalkan	77
Gambar 4.7 Controller Transaksi	77
Gambar 4.8 Halaman Keranjang Pelanggan	78
Gambar 4.9 Controller Keranjang Pelanggan	78
Gambar 4.10 Form Check Out Pelanggan	79
Gambar 4.11 Halaman Order Pelanggan	79
Gambar 4.12 Halaman Order Pembayaran Transfer	80
Gambar 4.13 Halaman Order Pembayaran COD	80
Gambar 4.14 Halaman Detail Pesanan Pelanggan	81
Gambar 4.15 Controller checkout pelanggan.....	81
Gambar 4.16 Halaman Login.....	74
Gambar 4.17 Halaman Dashboard	75
Gambar 4.18 Halaman Data Pelanggan	75
Gambar 4.19 Halaman Data Produk	76
Gambar 4.20 Halaman Tambah Data Produk	76
Gambar 4.21 Halaman Data Kategori.....	77
Gambar 4.22 Halaman Tambah Data Kategori.....	77
Gambar 4.23 Halaman Transaksi Data Pesanan Baru	78
Gambar 4.24 Halaman Transaksi Data Pesanan Perlu Di Cek	78
Gambar 4.25 Halaman Transaksi Data Pesanan Perlu Di Kirim	79
Gambar 4.26 Halaman Transaksi Data Pesanan Sedang Di Kirim	79
Gambar 4.27 Halaman Transaksi Data Pesanan Telah Selesai.....	80
Gambar 4.28 Halaman Transaksi Data Pesanan Di Batalkan	80

Gambar 4.29 Halaman Pengaturan Data Alamat	81
Gambar 4.30 Halaman Pengaturan Data No. Rekening	81
Gambar 4.31 Halaman Utama Web	82
Gambar 4.32 Halaman Daftar Produk	82
Gambar 4.33 Halaman Detail Produk	83
Gambar 4.34 Halaman Keranjang Pelanggan	83
Gambar 4.35 Halaman Form Check Out Pelanggan	84
Gambar 4.36 Halaman Order Pelanggan	85
Gambar 4.37 Halaman Order Pembayaran Transfer	85
Gambar 4.38 Halaman Order Pembayaran COD	86
Gambar 4.39 Halaman Detail Pesanan Pelanggan	86

DAFTAR TABEL

	Hal
Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian.....	5
Tabel 3.2. 1 Struktur Tabel Pemilik	9
Tabel 3.2. 2 Struktur Tabel Admin	9
Tabel 3.2. 3 Struktur Tabel Barang.....	10
Tabel 3.2. 4 Struktur Tabel kategori	10
Tabel 3.2. 5 Struktur Tabel Pelanggan.....	11
Tabel 3.2. 6 Struktur Tabel Provinsi	11
Tabel 3.2. 7 struktur tabel kota.....	12
Tabel 3.2. 8 Struktur Tabel Pemesanan	12
Tabel 3.2. 9 Struktur Tabel Detail Pesan	13
Tabel 3.2. 10 Struktur Tabel Konfirmasi Bayar.....	13
Tabel 3.2. 11 Struktur Tabel Pengiriman	14

INTISARI

Keindahan alam sabana yang ditawarkan oleh pulau yang ada di Nusa Tenggara Timur ini memang memikat. Tak hanya keindahan alam yang dapat kita nikmati, warisan budayanya, yang salah satu yang paling terkenal adalah kain tenun sumba. Bagi masyarakat daerah Sumba khususnya kota Waingapu Nusa Tenggara Timur, kain tenun ikat telah menjadi warisan budaya.

Dalam era perkembangan teknologi telekomunikasi dan komputer saat ini, internet merupakan media informasi yang dapat diakses secara lintas negara karena sifat internet tidak mengenal batasan geografis. aktivitas penyebaran, penjualan, pembelian, pemasaran produk (barang dan jasa), dengan memanfaatkan jaringan internet. Dari sisi pelaku usaha, *e-commerce* tidak hanya membuka pasar baru bagi produk atau jasa yang ditawarkan, tetapi juga mempermudah cara UMKM melakukan bisnis. *E-commerce* juga membuat operasional perusahaan menjadi lebih efisien. Pelaku usaha tidak perlu kantor dan toko fisik.

Dari uraian diatas maka diambil judul “Aplikasi Penjualan Kain Tenun Ikat pada Toko Merlyn menggunakan Framework Laravel”. Diharapkan dengan adanya aplikasi ini dapat memberikan kemudahan bagi para pembeli untuk memilih dan memesan produk yang dijual di Toko Merlyn, Sumba Timur, Nusa Tenggara Timur.

Kata kunci : Aplikasi Kain Tenun, Penjualan, Framework Laravel, Php, Mysql

ABSTRACT

The natural beauty of the savanna offered by this island in East Nusa Tenggara is indeed alluring. Not only the natural beauty that we can enjoy, its cultural heritage, one of the most famous of which is the Sumba woven fabric. For the people of the Sumba area, especially the city of Waingapu, East Nusa Tenggara, ikat cloth has become a cultural heritage.

In the current era of development of telecommunications and computer technology, the internet is a medium of information that can be accessed cross-country because the nature of the internet knows no geographical boundaries. activities of distributing, selling, purchasing, marketing products (goods and services), by utilizing the internet network. From the business side, e-commerce not only opens up new markets for the products or services offered, but also makes it easier for MSMEs to do business. E-commerce also makes company operations more efficient. Business actors do not need physical offices and shops.

From the description above, the title "Application for Sales of Ikat Weaving Fabrics at Merlyn Stores uses the Laravel Framework". It is hoped that this application can make it easier for buyers to choose and order products sold at Merlyn Stores, East Sumba, East Nusa Tenggara.

Keywords: Woven Fabric Application, Sales, Laravel Framework, Php, Mysql