

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI SASARAN KINERJA PEGAWAI
PADA PEMERINTAH KABUPATEN KULON PROGO**



HENRY WINARTO

NIM : 205411165

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA**

2022

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI SASARAN KINERJA PEGAWAI
PADA PEMERINTAH KABUPATEN KULON PROGO**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi



Diusun Oleh

HENRY WINARTO

NIM : 205411165

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA**

2022

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah skripsi ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, Januari 2022



Henry Winarto

NIM. 205411165

HALAMAN PERSEMBAHAN

Karya tulis ini penulis persembahkan untuk :

1. Istriku tercinta, Cici Setiyawati, S. M., yang senantiasa memberikan semangat dan pengertian sehingga skripsi ini dapat selesai sesuai target waktu.
2. Anak-anakku tercinta, Heiliyn Chiara Ilmu Kencono dan Ceisya Yumna Kinarian Meida, kelak di kemudian hari kalian akan menjadi kebanggaan keluarga.
3. Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Kulon Progo.
4. Rekan-rekan satu kelompok penyusunan skripsi : Bambang Sulistyanto, R. M . Zuhdi Malik, Anita Fajar Rianti, dan Jauhari Ahmad.

MOTTO

“Optimisme dan kerja keras akan menghasilkan keberhasilan”

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena hanya dengan rahmat dan hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan naskah skripsi ini yang berjudul “Perancangan Aplikasi Sasaran Kinerja Pegawai Pada Pemerintah Kabupaten Kulon Progo“.

Penyusunan naskah skripsi ini tidak lepas dari dukungan, bimbingan dan petunjuk dari semua pihak yang telah membantu sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T. selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia.
2. Dini Fakta Sari, S.T., M.T. selaku Ketua Program Studi Informatika yang sekaligus juga sebagai Dosen pembimbing skripsi yang telah memberikan motivasi dan pengarahan
3. Adi Kusjani, S. T., M. Eng. selaku dosen penguji skripsi.
4. Agung Kurniawan, S.I.P., M.Si., selaku Kepala Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Kulon Progo yang telah memberikan semangat dan petunjuk.
5. Seluruh keluarga yang telah memberikan dukungan dengan ikhlas baik moril maupun spiritual.
6. Rekan-rekan kerja di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Kulon Progo, khususnya Bidang Informasi Komunikasi Publik dan Statistik (IKPS).

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa naskah skripsi ini masih banyak yang perlu diperbaiki. Oleh karena itu, penulis berharap dimasa yang akan datang ada generasi penerus yang dapat melengkapinya.

Akhirnya penulis berharap semoga naskah skripsi ini dapat berguna bagi pembaca dan semua pihak yang berkepentingan dengan naskah skripsi ini. Semoga Allah SWT senantiasa selalu memberikan rahmat dan hidayah-Nya kepada kita dalam melakukan segala hal yang dapat memberikan manfaat bagi semua. Aamiin.

Yogyakarta, Januari 2022

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PENGESAHAN.....	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
INTISARI	xiii
ABSTRACT	xiv
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah	1
1.3. Ruang Lingkup.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan	2
BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	4
2.1 Tinjauan Pustaka	4
2.2 Dasar Teori.....	7
2.2.1 Perancangan	7
2.2.2 Aplikasi	7
2.2.3 Kinerja.....	8
2.2.4 Peraturan Pemerintah Nomor 30 Tahun 2019	8
2.2.4 Metode <i>Waterfall</i>	12
2.2.5 <i>CodeIgniter</i>	13
2.2.6 PHP	15
2.2.7 MySQL.....	16

2.2.8 <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	16
BAB 3. METODE PENELITIAN.....	17
3.1. Peralatan	17
3.2. Bahan/Data	17
3.2.1. Objek Penelitian	17
3.2.2. Data Penelitian	17
3.3. Prosedur dan Pengumpulan Data	18
3.4. Analisis Kebutuhan	19
3.4.1. Kebutuhan Fungsional	19
3.4.2 Kebutuhan Non Fungsional	20
3.5. Rancangan Sistem	20
3.5.1 Use Case Diagram	20
3.5.2 <i>Activity Diagram</i>	22
3.5. Implementasi Sistem	23
3.6. Pengujian Sistem	24
3.7. Pemeliharaan Sistem	24
BAB 4. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	26
4.1. Implementasi dan Uji Coba Sistem	26
4.1.1. Implementasi Sistem	26
4.1.2. Pengujian <i>Black-box (blackbox testing)</i>	26
4.2. Pembahasan	28
BAB 5. PENUTUP.....	40
5.1. Kesimpulan	40
5.2. Saran.....	40
DAFTAR PUSTAKA	41

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Metode Waterfall.....	12
Gambar 2. 2. Konsep MVC	14
Gambar 3. 1. Use Case Diagram Aplikasi SKP	21
Gambar 3. 2. Activity Diagram Aplikasi SKP.....	23
Gambar 4. 1. Memulai Aplikasi.....	29
Gambar 4. 2. Pembuatan Target SKP	30
Gambar 4. 3. Target SKP tersimpan	30
Gambar 4. 4. Target SKP disetujui oleh ybs.....	31
Gambar 4. 5. Pejabat Penilai menyetujui SKP bawahan	31
Gambar 4. 6. Target SKP disetujui oleh pejabat penilai	32
Gambar 4. 7. Pembuatan pengukuran SKP oleh ybs	32
Gambar 4. 8. Pegawai ybs menyetujui pengukuran SKP	33
Gambar 4. 9. Pengukuran SKP disetujui.....	33
Gambar 4. 10. Persetujuan pengukuran SKP Bawahan	33
Gambar 4. 11. Pengukuran SKP disetujui.....	34
Gambar 4. 12. Penilaian Perilaku Kerja oleh Pejabat Penilai	34
Gambar 4. 13. Catatan penilaian perilaku kerja.....	34
Gambar 4. 14. Menyetujui penilaian perilaku kerja.....	35
Gambar 4. 15. Penilaian perilaku kerja disetujui	35
Gambar 4. 16. Melihat prestasi kerja bawahan	35
Gambar 4. 17. Membuat Penilaian Prestasi Kerja bawahan	36
Gambar 4.18. Persetujuan Penilaian Prestasi Kerja bawahan	36
Gambar 4.19. Penilaian Prestasi Kerja Bawahan.....	37
Gambar 4.20. Penerimaan hasil Penilaian Prestasi Kerja	37
Gambar 4.21. Penerimaan hasil Penilaian Prestasi Kerja	38
Gambar 4.22. Penghitungan Nilai Akhir SKP	39

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1. Tinjauan Pustaka	4
Tabel 2. 2. Tabel Penilaian Kinerja PNS	10
Tabel 3. 1. Tim Pembuatan Aplikasi SKP	24
Tabel 4. 1. Hasil Pengujian menggunakan <i>Black-box testing</i>	26
Tabel 4. 2. Pengujian Perilaku Kerja	39

INTISARI

Capaian rencana kerja dan target seorang Pegawai Negeri Sipil (PNS) untuk setiap tahunnya dituangkan dalam Sasaran Kinerja Pegawai (SKP) yang mendasar pada Peraturan Pemerintah Nomor 30 Tahun 2019 tentang Penilaian Kinerja PNS. Pembuatan SKP di Pemerintah Kabupaten Kulon Progo dilakukan oleh masing-masing pegawai secara manual menggunakan aplikasi *spreadsheet*. Tujuan yang akan dicapai dalam penelitian ini adalah untuk merancang aplikasi yang dapat mempermudah pembuatan SKP yang difokuskan pada perancangan sistem penilaian kinerja pegawai dan disesuaikan dengan kebutuhan penilaian kinerja pegawai di Pemerintah Kabupaten Kulon Progo.

Pada implementasi perancangan aplikasi mengacu pada hasil analisis dan perancangan yang telah dilakukan oleh masing-masing anggota tim yang meliputi perancangan sistem, desain antar muka, perangkat keras dan basis data. Metode pengumpulan data adalah study literatur, observasi dan wawancara. Model pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *waterfall*. Pengujian aplikasi menggunakan metode *blackbox testing*.

Aplikasi sasaran kinerja pegawai yang telah dirancang dalam penelitian ini dapat digunakan oleh Pemerintah Kabupaten Kulon Progo dalam melakukan penilaian terhadap kinerja pegawai.

Kata kunci : *Penilaian Kinerja, PNS, SKP*

ABSTRACT

The achievement of the work plan and targets of Pegawai Negeri Sipil (PNS) for each year is stated in the Sasaran Kinerja Pegawai (SKP) which is fundamental in Government Regulation Number 30 of 2019 concerning PNS Performance Assessment. The SKP in the Kulon Progo Regency Government is made by each employee manually using a spreadsheet application. The goal to be achieved in this research is to design an application that can facilitate the making of SKP which is focused on designing an employee performance appraisal system and adapted to the needs of employee performance appraisal in the Kulon Progo Regency Government.

The implementation of application design refers to the results of the analysis and design that has been carried out by each team member which includes system design, interface design, hardware and database. Data collection methods are literature study, observation and interviews. The development model used in this research is the waterfall method. Application testing using the blackbox testing method.

The employee performance target application that has been designed in this study can be used by the Kulon Progo Regency Government in evaluating employee performance.

Keywords: Performance Assessment, PNS, SKP