

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Setiap perusahaan membutuhkan pegawai sebagai tenaga yang menjalankan aktivitas dalam organisasi perusahaan. Pegawai merupakan asset penting yang memiliki pengaruh terhadap kesuksesan perusahaan. Adapun pegawai dibagi menjadi dua jenis yaitu Pegawai tetap dan Pegawai tidak tetap.

Menurut Hasibuan (2007) pegawai adalah setiap orang yang bekerja dengan menjual tenaganya (fisik dan pikiran) kepada perusahaan dan memperoleh balas jasa yang sesuai dengan perjanjian. Selanjutnya pegawai adalah orang-orang yang dikerjakan dalam suatu badan tertentu, baik dilembaga- lembaga pemerintahan maupun dalam badan-badan usaha. Sedangkan menurut Kamus Bahasa Indonesia pegawai merupakan orang yang bekerja pada satu lembaga kantor atau perusahaan dengan mendapatkangaji/upah.

Untuk meningkatkan kualitas sumber daya manusia dan semangat pegawai perlu dilakukan kegiatan pemilihan/penilaian terhadap pegawai terbaik/berprestasi pada setiap periodenya. Penilaian kinerja harus dilakukan secara adil, realistis, valid, dan relevan dengan pekerjaan yang dikerjakan.

Penilaian pemilihan pegawai terbaik ini akan dilakukan dengan melihat beberapa kriteria yaitu disiplin, kerjasama, integritas, dan komitmen kemudian dilakukan proses perhitungan. Pelaksanaan penilaian pemilihan karyawan terbaik ini dengan menggunakan metode *Fuzzy Tsukamoto*.

Dinas Lingkungan Hidup Bantul merupakan kantor Lingkungan Hidup atau biasa disingkat DLH daerah Bantul. Dinas Lingkungan Hidup Bantul berlokasi di Komplek II Kantor Pemerintah Kabupaten Bantul. Dinas Lingkungan Hidup memiliki tugas untuk membantu Bupati melaksanakan urusan pemerintahan dalam bidang lingkungan hidup. Adapun fungsi dari Dinas Lingkungan Hidup merumuskan kebijakan bidang lingkungan hidup, melaksanakan kebijakan, evaluasi dan pelaporan, administrasi pada bidang lingkungan hidup.

Pada Dinas Lingkungan Hidup Kabupaten Bantul belum menerapkan penilaian pemilihan pegawai terbaik. Jika metode *Fuzzy Tsukamoto* dalam hal ini diterapkan, dapat digunakan dalam mengambil keputusan karena dapat menyeleksi kandidat terbaik dari sejumlah pegawai, dan dapat berguna untuk meningkatkan loyalitas pegawai pada perusahaan sehingga perusahaan mendapatkan hal positif dari prestasi pegawai serta dapat untuk memberikan bonus atau penghargaan.

Dari permasalahan tersebut, penulis membuat penelitian dan memutuskan untuk membahas hal ini dengan judul “Sistem Pendukung Keputusan Metode *Fuzzy Tsukamoto* dalam Pemilihan Pegawai Terbaik (Studi Kasus : Dinas Lingkungan Hidup Bantul)”

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan pada sub bab sebelumnya, maka dapat diambil suatu rumusan masalah yaitu :

Bagaimana merancang dan membangun sistem pendukung keputusan berbasis website dengan metode *Fuzzy Tsukamoto* untuk menentukan pegawai terbaik pada Dinas Lingkungan Hidup?

1.3 Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup masalah yang diangkat adalah sebagai berikut :

1. Objek yang digunakan dalam penelitian adalah pegawai induk dari Dinas Lingkungan Hidup Bantul.
2. Pemilihan pegawai terbaik dengan metode *Fuzzy Tsukamoto*.
3. Sistem pendukung keputusan ini berbasis website dengan bahasa pemrograman PHP.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini membuat sebuah sistem pendukung keputusan berbasis website dengan menggunakan metode *Fuzzy Tsukamoto* dengan kriteria penilaian yang sudah ditentukan dan dapat digunakan untuk menentukan pegawai terbaik pada Dinas Lingkungan Hidup.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat membuat penelitian ini adalah :

1. Agar pemilihan pegawai terbaik bisa diterapkan pada Dinas Lingkungan Hidup Kabupaten Bantul dengan adanya sistem penilaian kinerja karyawan berbasis web ini.
2. Memberikan informasi untuk menentukan pegawai terbaik dengan menggunakan metode *Fuzzy Tsukamoto*.
3. Pemilihan pegawai ini akan menjadi penyemangat, motivasi, pegawai dalam melakukan pekerjaannya.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan tugas akhir ini sistematika penulisan disusun dalam lima bab, dan tiap bab terdiri dari sub-sub. Untuk gambaran yang lebih jelas, uraian secara singkat mengenai materi dalam penulisan pemuatan tugas akhir sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang pendahuluan yang berisikan latar belakang, rumusan

masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penelitian.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan pustaka yang berisikan 6 referensitinjauan pustaka, salah satu referensi penelitian dari penulis. Terdapat juga dasar teori yang menjelaskan tentang Sistem Pendukung Keputusan , Logika *Fuzzy*, Himpunan *Fuzzy*, Fungsi Keanggotaan, metode *Fuzzy Tsukamoto*, Kinerja Karyawan, bahasa *PHP*, *MySQL*.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang implementasi dan pembahasan sistem berisikan implementasi halaman login, implementasi halaman dashboard, implementasi halaman data user, implementasi halaman data pegawai, implementasi halaman data nilai pegawai, implementasi data aturan(rule), implementasi halaman hasil *fuzzy*, pembahasan, dan *interface* aplikasi.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang implementasi dan pembahasan sistem berisikan implementasi halaman login, implementasi halaman dashboard, implementasi halaman data user, implementasi halaman data pegawai, implementasi halaman data nilai pegawai, implementasi halaman hasil perhitungan fuzzy, pembahasan dan interface aplikasi.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan tentang kesimpulan dari hasil implementasi dan analisis sistem, dan saran pengembangan penelitian.