

## **BAB 2**

### **TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI**

#### **2.1. Tinjauan Pustaka**

Penelitian ini mengacu pada beberapa penelitian yang pernah dilakukan sebelumnya. Penelitian yang dilakukan oleh Wardana tentang perancangan dan implementasi sistem informasi manajemen kegiatan masjid menghasilkan aplikasi sistem informasi administrasi masjid Jogokariyan Yogyakarta yang berguna membantu kinerja sekretaris dan bendahara dalam mengelola administrasi kesekretariatan dan pengelolaan keuangan masjid. Sistem informasi tersebut dibangun menggunakan *Visual Basic 6.0* (Wardana & Aribowo, 2013).

Penelitian yang dilakukan oleh Buana berupa aplikasi informasi kegiatan masjid berbasis web pada masjid Tanwir Surabaya. Aplikasi ini membantu pihak pengurus masjid dalam mengelola dan memberikan informasi kegiatan kepada jamaah serta menghasilkan laporan yang berhubungan dengan setiap kegiatan. Aplikasi ini dibuat menggunakan Bahasa pemrograman PHP (Buana, Sutanto & Suhandiah, 2016).

Penelitian yang dilakukan oleh Putra berupa perancangan sistem informasi manajemen Masjid Baiturrahim berbasis web. Sistem ini dirancang menggunakan *framework codeigniter*. Sistem ini berguna untuk memudahkan pengurus masjid dalam mengelola kegiatan keuangan masjid serta membantu masyarakat dalam mencari informasi tentang Masjid Baiturrahim dengan efektif dan efisien (Putra, 2017).

Fathoni dalam penelitiannya tentang *SMS gateway* menghasilkan sistem yang mampu mengirimkan SMS untuk memberikan informasi mengenai kegiatan dan tagihan atau iuran warga. Sistem ini dikembangkan menggunakan teknologi *node.js* dan *express.js* (Fathoni, 2018).

Penelitian tentang penggunaan framework YII untuk membangun sistem informasi dilakukan oleh Samsul Rizal. Penelitian ini menghasilkan sistem informasi yang mampu menyimpan data alumni dan membantu alumni dalam memberikan informasi berita dan lowongan kerja. Sistem ini dibangun menggunakan framework YII versi 2 (Rizal, 2018).

Berdasarkan penelitian yang dipaparkan di atas, maka dilakukan penelitian lebih lanjut dengan judul “Perancangan Aplikasi Manajemen Masjid Berbasis Web dengan layanan *SMS gateway* menggunakan Teknologi Framework YII2 Advanced”.

Tabel 2.1. Tabel Penelitian Terdahulu

Penulis dan Tahun	Objek	Teknologi	Hasil
T.Indra Wardana dan Eko Aribowo (2013)	Masjid Jogokariyan Yogyakarta	<i>Microsoft Visual Basic 6.0</i>	Aplikasi Sistem Informasi Administrasi Masjid Jogokariyan Yogyakarta
Candra Setya Buana (2016)	Masjid Tanwir Surabaya	<i>PHP</i>	Aplikasi Informasi Kegiatan Masjid Berbasis Web pada Masjid Tanwir Surabaya
Reyanda Dwi Yatna Putra	Masjid Baiturrahim Sukoharjo	<i>Framework Codeigniter</i>	Sistem informasi manajemen masjid Baiturrahim berbasis web
Nova Zaky Fathoni (2018)	Warga Dusun Klumprit	<i>Node.js</i> dan <i>express.js</i>	Sistem Informasi Kegiatan dan Tagihan Iuran Warga berbasis Web dengan layanan <i>SMS gateway</i>
Samsul Rizal (2018)	Alumni STMIK AKAKOM	<i>Framework YII</i> versi 2	Sistem Informasi Alumni, Berita dan Lowongan Kerja

Laksana Sulasmara (2022)	Masjid Bangun Ummah	<i>Framework YII versi 2 Advanced</i>	Sistem informasi manajemen masjid Bangun Ummah berbasis web
--------------------------	---------------------	---------------------------------------	---

## 2.2. Dasar Teori

### 2.2.1. Manajemen Masjid Bangun Ummah

Masjid adalah rumah Allah (baitullah) yang dibangun sebagai sarana bagi umat Islam untuk mengingat, mensyukuri dan menyembah Allah SWT dengan baik (Castrawijaya, 2010). Selain sebagai tempat ibadah, masjid juga berfungsi sebagai pusat kegiatan masyarakat, pendidikan, budaya, dan sebagainya. Organisasi yang mengelola dan mengurus seluruh kegiatan masjid adalah Dewan Kemakmuran Masjid atau sering juga disebut dengan Takmir masjid.

Manajemen masjid dapat didefinisikan sebagai proses perencanaan, pengurusan, pengaturan, pengorganisasian, pengarahan dan pengawasan kegiatan atau usaha-usaha yang ada dalam lingkungan masjid (Castrawijaya, 2010). Pengertian lain manajemen masjid adalah suatu proses mengelola semua aktivitas masjid yang bertujuan untuk mengembangkan dan membina segala sesuatu yang berhubungan dengan masjid. Manajemen Masjid meliputi pembinaan Idaroh, pembinaan Imaroh dan pembinaan Riayah. Pembinaan Idaroh adalah pembinaan kegiatan yang berkaitan dengan administrasi, kelembagaan, pengurus, pembiayaan dan pertanggungjawaban keuangan masjid. Pembinaan Imaroh yaitu pembinaan yang berkaitan dengan kemakmuran masjid sebagai tempat ibadah, pembinaan umat dan peningkatan kesejahteraan jamaah. Pembinaan Riayah meliputi pemeliharaan bangunan masjid beserta fasilitas pendukungnya.

Masjid Bangun Ummah merupakan masjid yang terletak di Pedukuhan Kemiri, Kalurahan Margosari, Kapanewon Pengasih, Kabupaten Kulon Progo. Memiliki luas bangunan sekitar 400 meter persegi. Kegiatan rutin yang dilaksanakan di Masjid Bangun Ummah diantaranya adalah sholat berjamaah, sholat Jumat, kajian rutin (lihat tabel 2.2) dan sebagainya. Selain itu, juga dilaksanakan kegiatan saat hari besar islam antara lain kegiatan bulan Ramadhan, sholat Idul Fitri, sholat Idul Adha, penyembelihan hewan qurban, dan lain-lain. Kegiatan tersebut dikelola oleh takmir dibantu oleh remaja masjid.

Tabel 2.2. Kegiatan Rutin di Masjid Bangun Ummah

No	Nama Kegiatan	Waktu	Pengisi Materi	Peserta
1	Kajian Umum malam Selasa	Senin bakda Isya	Sesuai jadwal	Umum
2	Taman Pendidikan Al Quran (TPA)	Senin, Rabu & Jumat; Pukul 16.00 WIB	Ustadz/Ustadzah TPA	Anak-anak
3	Tadarus Al Quran (Bapak-bapak)	Selasa bakda Isya	-	Bapak-bapak
4	Tadarus Al Quran (Ibu-ibu)	Rabu bakda Isya	-	Ibu – ibu
5	Tadarus Al Kahfi	Kamis bakda Isya	Takmir	Umum
6	Pengajian Remaja	Jumat bakda Isya	Sesuai jadwal	Remaja
7	Kajian Sabtu pagi	Sabtu pekan pertama	Sesuai jadwal	Umum
8	Kuliah Subuh	Ahad Legi bakda Subuh	Sesuai jadwal	Umum
9	Kegiatan Ramadhan: a. Sholat Tarawih b. Kultum c. Tadarus Al Quran d. Khataman e. Kajian menjelang buka puasa	Bulan Ramadhan a. Bakda Isya b. Bakda Isya c. Bakda tarawih d. Sesuai jadwal e. Setiap hari mulai 16.30 WIB	Sesuai jadwal	a. Umum b. Umum c. Umum d. Peserta tadarus e. Sesuai jadwal

### **2.2.2. Aplikasi Berbasis Web**

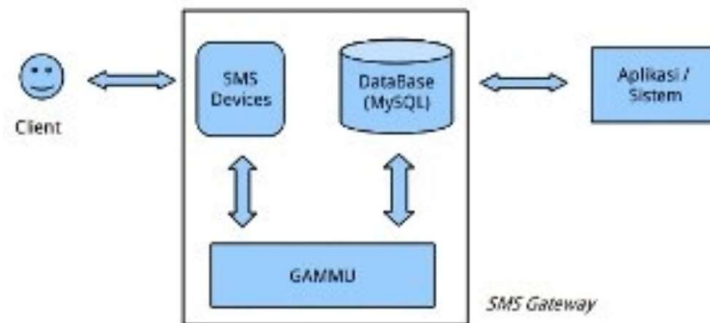
Aplikasi Web adalah jenis aplikasi yang dapat diakses melalui browser sehingga aplikasi hanya perlu ditempatkan dalam sebuah server. Sedangkan web server adalah server yang melayani permintaan aplikasi web.

### **2.2.3. SMS Gateway**

*SMS gateway* dapat diartikan sebagai jembatan penghubung antara satu sistem dengan sistem yang lain, sehingga dapat terjadi pertukaran data antar sistem tersebut (Aminudin, 2014). Secara umum *SMS gateway* adalah sebuah sistem yang digunakan untuk memudahkan dalam mengirimkan pesan yang sama pada waktu yang bersamaan kepada banyak orang.

### **2.2.4. Gammu**

Gammu adalah sebuah aplikasi yang digunakan untuk menjembatani antara database *SMS gateway* dengan sms devices. *SMS devices* merupakan alat pengirim SMS yang berupa modem dan *handphone*. Aplikasi Gammu berupa daemon yang berjalan secara background. Setiap saat, gammu memonitor sms devices dan database *SMS gateway*. Saat ada sms masuk ke sms devices, maka gammu langsung memindahkannya ke dalam inbox dalam database *SMS gateway*. Sebaliknya saat aplikasi pengirim sms memasukkan sms ke dalam outbox dalam database *SMS gateway*, maka gammu mengirimkannya melalui sms devices dan memindahkan sms ke sentitem dalam basisdata. Secara garis besar *SMS gateway* dapat digambarkan seperti gambar 2.1.



Gambar 2.1. Skema *SMS gateway*

### 2.2.5. Framework YII

Yii merupakan kerangka kerja (framework) PHP berbasis komponen dan berkinerja tinggi untuk pengembangan aplikasi web berskala besar. Framework Yii merupakan salah satu dari sekian banyak framework PHP yang cukup populer dan merupakan salah satu framework bersifat open source. Yii menyediakan banyak fitur teruji dan siap pakai seperti *query builder* dan *Active Record*. Saat ini Yii memiliki dua versi utama yang tersedia yaitu versi 1.1 dan 2.0. Versi 1.1 merupakan generasi lama dan sekarang dalam mode pemeliharaan. Sedangkan versi 2.0 merupakan generasi sekarang dan terus menerima upaya pengembangan. Yii mengimplementasikan pola arsitektur MVC (Model-View-Controller). Model merepresentasikan data, pengaturan dan proses bisnis. View merupakan keluaran yang merepresentasikan model. Controller merupakan pengelola input yang mengubah perintah-perintah untuk model dan view (Xue, Makarov, Brandt, Paul & etc, 2014).