

BAB I

PENDAHULUAN

1. 1. Latar Belakang Masalah

Indonesia merupakan negara demokratis yang menjunjung tinggi kedaulatan rakyat. Dalam proses pergantian kepemimpinan, biasanya akan diadakan pesta demokrasi seperti Pemilihan Umum (Pemilu) serentak dimana rakyat bisa turut serta dalam menentukan atau memilih wakil-wakil yang mereka pilih secara langsung untuk duduk di pemerintahan baik legislatif atau eksekutif. Dalam pelaksanaannya adapun setelah proses pemilihan sering dijumpai kekurangan pada tahap perhitungan suara, KPU perlu waktu yang cukup lama menyampaikan hasil ke publik karena melalui proses per proses untuk semua bisa terhitung. Selain proses cukup lama adapun tingkat rentan akan tindak kecurangan. Hal ini membuat adanya lembaga-lembaga survei untuk membuat perbandingan terhadap hasil perhitungan dari KPU yang biasa disebut dengan perhitungan suara cepat atau *Quick Count*. Melalui sistem *Quick Count* data pembanding bisa segera diumumkan kepada publik. Data yang digunakan berdasarkan fakta dipilih dari beberapa TPS secara acak.

Dari sistem Aplikasi *Quick Count*, dari sini saya mendapat gagasan yaitu mengembangkan *frontend* Aplikasi *Quick Count* menggunakan *Vue Js*. *Vue Js* adalah kerangka kerja progresif untuk membangun antarmuka pengguna. Tidak seperti framework lain, *Vue Js* dirancang dari dasar agar bisa diadopsi secara bertahap. Pustaka intinya difokuskan pada layer tampilan saja, dan sangat mudah untuk diintegrasikan dengan pustaka yang lain atau dengan proyek yang sudah

ada. Di sisi lain, *Vue* sangat mampu memberikan dan mendukung *Single Page Application* yang baik ketika dikombinasikan dengan *modern tools and library support*. [1]

Pengembangan *front-end* atau antarmuka untuk website *Quick Count* dengan memanfaatkan *Vue Js* hasilnya menyajikan informasi perhitungan suara/hasil prediksi pemilu dalam sebuah tampilan website, sehingga publik bisa mengakses informasi hasil perhitungan suara *Quick Count*/hasil survey prediksi di website dan bisa memantau hasil suara pemilihan/*Quick Count* dari awal sampai selesai proses ditingkat KPU.

1. 2. Rumus Masalah

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan di atas, garis besar rumusan masalah dapat dipaparkan sebagai berikut: Bagaimana mengembangkan *front-end* Aplikasi *Quick Count* dengan menggunakan *Vue Js*.

1. 3. Ruang Lingkup

Berdasarkan identifikasi masalah yang ada dan menyadari adanya keterbatasan serta kemampuan, maka dibuat ruang lingkup sebagai berikut:

1. Implementasi aplikasi terbatas untuk pengembangan *frontend* Aplikasi *Quick Count*.
2. *Frontend* Aplikasi *Quick Count* menggunakan *Vue Js*.

1. 4. Tujuan

Untuk membantu KPU dengan menyajikan informasi survey perhitungan suara/hasil prediksi perhitungan suara dalam sebuah tampilan website

menggunakan *Vue Js* sebagai *framework* yang digunakan untuk *frontend development*.

1. 5. Manfaat

Aplikasi Quick Count dapat membantu KPU dalam menyajikan informasi survey perhitungan suara/hasil prediksi perhitungan suara.

1. 6. Sistematika Penulisan

BAB I menjelaskan tentang latar belakang terhadap penelitian yang dilakukan, dengan penjabaran rumusan masalah yang ditemukan untuk penelitian, terdapat ruang lingkup yang ditentukan untuk fokus terhadap penelitian, dan tujuan diadakannya penelitian.

BAB II menguraikan secara singkat tentang teori dan tinjauan pustaka yang diperlukan untuk menunjang penulisan skripsi.

BAB III menjelaskan tentang metode penelitian yang berisikan analisis kebutuhan yang terdiri atas kebutuhan bahan/data, kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak, serta perancangan antarmuka.

BAB IV menjelaskan tentang implementasi dan uji coba sistem yang berisikan penjelasan proses yang digunakan untuk membangun aplikasi, serta pembahasan tentang hasil uji coba aplikasi.

BAB V memuat kesimpulan dari dari hasil pembahasan seluruh bab serta saran yang berisikan alternatif yang dapat digunakan untuk mengembangkan aplikasi agar dapat lebih maksimal.