

**SKRIPSI**  
**PENGEMBANGAN *FRONT-END* APLIKASI *QUICK COUNT* BERBASIS**  
**WEB DENGAN *VUE JS***



**Disusun Oleh:**  
**ANNAS AUFA**  
**NIM : 185411192**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**PROGRAM SARJANA**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**  
**UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA**  
**YOGYAKARTA**  
**2022**

**SKRIPSI**  
**PENGEMBANGAN *FRONT-END* APLIKASI *QUICK COUNT* BERBASIS**  
**WEB DENGAN *VUE JS***

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi**



**Disusun Oleh :**

**ANNAS AUFA**

**NIM : 185411192**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**PROGRAM SARJANA**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**  
**UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA**  
**YOGYAKARTA**  
**2022**

## **PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI**

### **PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI**

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah skripsi ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 22 Februari 2022



Annas Aufa

NIM : 185411192

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucap rasa syukur kehadiran Allah SWT Alhamdulillah Skripsi ini penulis persembahkan untuk :

1. Kedua orang tua tercinta yang senantiasa mendoakan serta kasih sayang, pengorbanan baik moril maupun materil yang sangat berguna bagi hidupku, berkat doa dan dukungan kalianlah semua berjalan dengan lancar.
2. Teman –teman tercinta, terima kasih untuk kebersamaan, kekompakan dan bantuannya.
3. Dosen Pembimbing, yang membimbing hingga terselesainya Skripsi ini.
4. Saudara –saudara saya terima kasih sudah mendoakan dan memberikan dukungan yang berupa moril maupun materil.
5. Segenap pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu. Terima kasih atas doa, motivasi dan bantuannya.

## **MOTTO**

*“Kerjakan sesuatu lebih dari apa yang dibayar, pada suatu saat akan ada hasil lebih dari apa yang ia kerjakan”*

*- Napoleon Hil*

*“Janganlah pernah menyerah, ketika masih mampu berusaha lagi teruslah berusaha. Tidak ada kata berakhir sampai berhenti mencoba”*

*– Brian Dyson*

*“Pertama membentuk kebiasaan dan kebiasaan akan membentuk kita. Kalahkan kebiasaan buruk itu, atau itu akan mengalahkanmu”*

*“Jadilah pribadi yang senantiasa selalu berbuat kebaikan dan bermanfaat bagi orang lain”*

## KATA PENGANTAR

*Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh*

*Alhamdulillahirobbil 'alamiin*, Dengan menyebut asma Allah SWT yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang, penulis panjatkan puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul : “Pengembangan Frontend Aplikasi Quick Count Berbasis Web dengan Vue JS” sebagai Tugas Akhir selaku Mahasiswa Jurusan Informatika Universitas Teknologi Digital Indonesia. Dalam skripsi yang sederhana ini, tentu memiliki kekurangan karena Penulis masih sangat terbatas atas kemampuannya. Oleh karena itu, kritik dan saran yang bersifat membangun sangat Penulis harapkan dari pembaca sekalian, namun demikian Penulis berharap Skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dalam perkembangan kemajuan teknologi informasi yang semakin pesat seperti sekarang ini.

Tidak Lupa pula Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada berbagai pihak yang telah membantu memberikan dorongan hingga Penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini. Diantaranya :

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T. selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia.
2. Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T. selaku Ketua Program Studi Informatika (S1) Universitas Teknologi Digital Yogyakarta serta dosen pembimbing yang telah membimbing penulis mulai dari awal sampai akhir dan memberikan semangat dan saran, serta motivasi yang sangat membangun.
3. Ibu dan Bapak saya yang selalu mendoakan atas keberhasilan dalam studi saya, serta bimbingan, saran dan motivasi bagi saya agar menyelesaikan Skripsi ini.
4. Buat teman satu tim saya yang turut memberikan masukan dan suntikan semangat yang terus membuat penulis ingat untuk menyelesaikan Skripsi ini.
5. Buat teman-teman “TI 2018 UTDI” yang selalu memotivasi dan menyemangati satu sama lain.

6. Untuk saudara-saudara saya selama menempuh studi di UTDI yang tak bisa semua saya sebutkan disini.
7. Serta, kepada berbagai pihak yang tidak dapat Penulis jabarkan keseluruhannya pada lembaran ini, yang membantu dalam memberikan ilmu dan dorongan sehingga Penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini.

Semoga amal kebajikannya mendapat balasan dari Allah SWT. Harapan Penulis semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi Penulis sendiri khususnya dan bagi pembaca umumnya.

Yogyakarta, 19 Februari 2022

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	II
HALAMAN PENGESAHAN.....	III
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	V
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	VI
MOTTO.....	IV
KATA PENGANTAR.....	V
DAFTAR ISI.....	IX
DAFTAR GAMBAR.....	XI
DAFTAR TABEL.....	XV
INTISARI.....	XVI
ABSTRACT.....	XVII
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1. 1. Latar Belakang Masalah.....	1
1. 2. Rumus Masalah.....	2
1. 3. Ruang Lingkup.....	2
1. 4. Tujuan.....	2
1. 5. Manfaat.....	3
1. 6. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II.....	4
TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	4
2. 1. Tinjauan Pustaka.....	4
2. 2. Dasar Teori.....	5
2.2.1. Javascript.....	5
2.2.2. Vue JS.....	6
2.2.3. Node JS.....	6
BAB III.....	7
METODE PENELITIAN.....	7
3. 1. Analisis Kebutuhan.....	7



3.1.1 Kebutuhan Input.....	7
3.1.2 Kebutuhan Proses.....	7
3.1.3 Kebutuhan Output.....	7
3.1.4 Kebutuhan Perangkat Keras.....	7
3.1.5 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	8
3. 2. Perancangan Antarmuka.....	8
3. 3. Perancangan Sistem.....	22
BAB IV.....	23
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	23
4. 1. Implementasi Tampilan.....	23
4. 2. Implementasi Sistem.....	55
4. 3. Pengujian.....	59
BAB V.....	63
KESIMPULAN DAN SARAN.....	63
5. 1. Kesimpulan.....	63
5. 2. Saran.....	64
DAFTAR PUSTAKA.....	65
LAMPIRAN.....	66

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.8 Home Portal.....	8
Gambar 3.9 Publikasi Portal.....	9
Gambar 3.10 Tentang Portal.....	9
Gambar 3.11 Kontak Portal.....	10
Gambar 3.12 Login Portal.....	10
Gambar 3.13 Reset Password.....	11
Gambar 3.14 Halaman Reset Password.....	11
Gambar 3.15 Button Profile.....	12
Gambar 3.16 Profile Akun.....	12
Gambar 3.17 Profile Password.....	13
Gambar 3.18 Dashboard Admin.....	13
Gambar 3.19 Manajemen User Admin.....	14
Gambar 3.20 Manajemen Role Admin.....	14
Gambar 3.21 Manajemen Relawan Admin.....	15
Gambar 3.22 Manajemen Referensi TPS Admin.....	15
Gambar 3.23 QC Pilpres Kandidat Admin.....	16
Gambar 3.24 QC Pilpres List Kandidat Admin.....	16
Gambar 3.25 QC Pilpres TPS Admin.....	17
Gambar 3.26 QC Pilpres Admin.....	17
Gambar 3.27 QC Pileg Kandidat Admin.....	18
Gambar 3.28 QC Pileg List Kandidat Admin.....	18
Gambar 3.29 QC Pileg TPS Admin.....	19
Gambar 3.30 QC Pileg Admin.....	19
Gambar 3.31 Manajemen Referensi Admin.....	20
Gambar 3.32 Dashboard Relawan.....	20
Gambar 3.33 Input Suara Pilpres.....	21
Gambar 3.34 Input Suara Pileg.....	21
Gambar 3.35 Framework Vue JS.....	22
Gambar 4.1 Halaman Portal Menu Home.....	23

Gambar 4.2 Halaman Portal Menu Publikasi.....	24
Gambar 4.3 Halaman Portal Menu Publikasi.....	24
Gambar 4.4 Halaman Portal Menu Kontak.....	25
Gambar 4.5 Halaman Portal Menu Login.....	25
Gambar 4.6 Halaman Reset Password Link.....	26
Gambar 4.7 Halaman Reset Password.....	26
Gambar 4.8 Halaman Menu Utama Admin.....	27
Gambar 4.9 Halaman Profile.....	27
Gambar 4.10 Halaman Profile Akun.....	28
Gambar 4.11 Halaman Profile Password.....	28
Gambar 4.12 Halaman Menu Dashboard Admin.....	29
Gambar 4.13 Halaman Menu Manajemen Akun User.....	29
Gambar 4.14 Tambah Data Akun User.....	30
Gambar 4.15 Edit Data Akun User.....	30
Gambar 4.16 Hapus Data Akun User.....	31
Gambar 4.17 Halaman Menu Manajemen Akun Role.....	31
Gambar 4.18 Tambah Data Role.....	32
Gambar 4.19 Edit Data Role.....	32
Gambar 4.20 Hapus Data Role.....	33
Gambar 4.21 Halaman Menu Manajemen Relawan.....	33
Gambar 4.22 Halaman Tambah Data Relawan.....	34
Gambar 4.23 Halaman Edit Data Relawan.....	34
Gambar 4.24 Hapus Data Relawan.....	35
Gambar 4.25 Halaman Menu Referensi TPS.....	35
Gambar 4.26 Tambah Data TPS.....	36
Gambar 4.27 Edit Data TPS.....	36
Gambar 4.28 Hapus Data TPS.....	37
Gambar 4.29 Halaman Menu QC Pilpres Kandidat.....	37
Gambar 4.30 Tambah Data Kandidat.....	38
Gambar 4.31 Edit Data Kandidat.....	38
Gambar 4.32 Hapus Data Kandidat.....	39

Gambar 4.33	Halaman Menu QC Pilpres List Kandidat.....	39
Gambar 4.34	Tambah Data List Kandidat.....	40
Gambar 4.35	Edit Data List Kandidat.....	40
Gambar 4.36	Edit Data List Kandidat.....	41
Gambar 4.37	Halaman Menu QC Pilpres TPS.....	41
Gambar 4.38	Halaman Penugasan Relawan QC Pilpres.....	42
Gambar 4.39	Edit Penugasan Relawan QC Pilpres.....	42
Gambar 4.40	Halaman Menu QC Pilpres.....	43
Gambar 4.41	Halaman Detail QC Pilpres.....	43
Gambar 4.42	Halaman Menu QC Pileg Kandidat.....	44
Gambar 4.43	Tambah Data Pileg Kandidat.....	44
Gambar 4.44	Edit Data Pileg Kandidat.....	45
Gambar 4.44	Hapus Data Pileg Kandidat.....	45
Gambar 4.46	Halaman QC Pileg List Kandidat.....	46
Gambar 4.47	Tambah Data Pileg List Kandidat.....	46
Gambar 4.48	Edit Data Pileg List Kandidat.....	47
Gambar 4.49	Hapus Data Pileg List Kandidat.....	47
Gambar 4.49	Halaman Menu QC Pileg TPS.....	48
Gambar 4.51	Halaman Penugasan Relawan QC Pileg.....	48
Gambar 4.52	Edit Penugasan Relawan QC Pileg.....	49
Gambar 4.53	Halaman Menu QC Pileg.....	49
Gambar 4.54	Halaman Detail QC Pileg.....	50
Gambar 4.55	Halaman Menu Manajemen Referensi.....	50
Gambar 4.56	Tambah Data Partai Politik.....	51
Gambar 4.57	Edit Data Partai Politik.....	51
Gambar 4.58	Hapus Data Partai Politik.....	52
Gambar 4.59	Halaman Utama Relawan.....	52
Gambar 4.60	Halaman Menu Input Suara Pilpres.....	53
Gambar 4.61	Edit Input Suara Pilpres.....	53
Gambar 4.62	Halaman Menu Input Suara Pileg.....	54
Gambar 4.63	Edit Input Suara Pileg.....	54

Gambar 4.67 Nuxt Config.....	55
Gambar 4.68 Portal.....	56
Gambar 4.69 Tampilan Portal.....	56
Gambar 4.70 Struktur Direktori Nuxt.....	57
Gambar 4.71 Index Dashboard.....	57
Gambar 4.72 Store API Dashboard.....	58
Gambar 4.73 Vuex.....	58

## DAFTAR TABEL

Table 2.1 Penelitian.....	4
Table 4.1 Pengujian.....	59

## INTISARI

*Quick Count* adalah hasil prediksi atau perhitungan cepat hasil pemilu. Prosesnya dilakukan dengan mengumpulkan hasil perhitungan suara di beberapa TPS sebagai sample data. Karena dilakukan tidak semua TPS perhitungan ini bisa lebih cepat daripada *real count* yang dilakukan oleh KPU.

Dengan adanya *quick count* ini masyarakat akan mendapatkan informasi lebih cepat sambil menunggu perhitungan *real* dari KPU, masyarakat mampu menilai melalui *quick count* dikarenakan perhitungan *quick count* tidak memihak salah satu paslon sehingga datanya berdasarkan data yang sudah dimasukkan oleh relawan untuk kemudian dikumpulkan dan diambil sample TPS. Selanjutnya akan dihitung total suara yang diperoleh.

Penyajian informasi ini menggunakan akses secara online melalui web yang akan dibangun dengan menggunakan framework Vue Js. Sistem ini menyajikan informasi survey beberapa sample pemilihan umum. Dengan sistem ini dapat membantu masyarakat untuk mendapatkan informasi tentang hasil survey pemilihan umum yang sudah dilakukan. Sistem ini berbasis website.

*Kata Kunci : Pemilu, Quick Count, Vue Js, Website.*

## ABSTRACT

Quick Count is the result of prediction or quick calculation of election results. The process is carried out by collecting the results of calculations at several polling stations as data samples. Because not all polling stations, this calculation can be faster than the real calculation carried out by the KPU.

With this quick count, the public will get information faster while waiting for a real calculation from the KPU, the public is able to judge through a quick count because the quick count calculation does not favor one candidate so that the data is based on data that has been entered by volunteers and then collected and taken a TPS sample. The total votes obtained will then be calculated.

The presentation of this information uses online access via the web which will be built using the Vue Js framework. The system provides an informational survey of several sample elections. With this system, it can help the public to obtain information about the results of the general election survey that has been carried out. This system is web based.

*Keywords: Election, Quick Count, Vue Js, Website.*