# **SKRIPSI**

# IMPLEMENTASI FRAMEWORK BOOTSTRAP DAN LARAVEL PADA SISTEM INFORMASI DESA JONGKONG KANAN



# TEDDY SHAHRANI NIM: 205410162

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA

2022

## **SKRIPSI**

# IMPLEMENTASI FRAMEWORK BOOTSTRAP DAN LARAVEL PADA SISTEM INFORMASI DESA JONGKONG KANAN

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi

Program Sarjana

Program Studi Informatika

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta

**Disusun Oleh:** 

**TEDDY SHAHRANI** 

NIM: 205410162

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA

2022

## PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah skripsi ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 27 Januari 2022

7. S.

Teddy Shahrani

NIM: 205410162

### HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillahi rabbil 'alamin atas rahmat dan hidayah yang telah diberikan Allah SWT sehingga dapat terwujudnya skripsi ini dengan penuh perjuangan dan pengorbanan. Semoga skripsi ini dapat menjadi sesuatu yang bermanfaat dan berguna serta menjadi kebanggaan untuk keluarga tercinta, karya yang sederhana ini penulis persembahkan untuk :

- 1. Allah SWT. Yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini tepat waktu dan dengan baik.
- Apresiasi sebesarnya kepada diri saya sendiri karena mampu melewati salah satu tangga ujian kehidupan yang akan mengantar ke masa depan yang lebih baik untuk kedepannya.
- 3. Kedua orang tua saya Bapak Lahmudin dan Ibu Syaifah yang selalu mendukung dan memberikan semangat saya sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini.
- 4. Ketiga adik saya Rizky Ramadhan, Prakusya Babur dan Rayya Alifiana yang menjadi semangat saya untuk menyelesaikan skripsi ini.
- 5. Bapak Y.Yohakim Marwanta, S.Kom., M.Cs. selaku Dosen Pembimbing saya.
- 6. Bapak Badiyanto, S.Kom., M.Kom. selaku dosen penguji yang telah memberikan saran dan kritik selama proses penyusunan skripsi ini
- 7. Teman seperjuangan saya sekaligus teman merantau saya dari Pontianak Bayu, Rizky, Arda, Rifqi, Ridha, Tegar, dan Yoga yang mendukung sekaligus memberikan semangat selama berlangsungnya pengerjaan skripsi ini.
- 8. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah memberikan bantuan baik berupa moril maupun materil, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

### **MOTTO**

QS.Ibrahim (14): Ayat 7

Dan (ingatlah) ketika Tuhanmu memaklumkan, "Sesungguhnya jika kamu bersyukur, niscaya Aku akan menambah (nikmat) kepadamu, tetapi jika kamu mengingkari (nikmat-Ku), maka pasti azab-Ku sangat berat."

QS.Al-Baqarah (2): Ayat 152

Maka ingatlah kepada-Ku, Aku pun akan ingat kepadamu. Bersyukurlah kepada-Ku, dan janganlah kamu ingkar kepada-Ku.

QS.Ghafir (40): Ayat 60

Dan Tuhanmu berfirman, "Berdoalah kepada-Ku, niscaya akan Aku perkenankan bagimu. Sesungguhnya orang-orang yang sombong tidak mau menyembah-Ku akan masuk neraka Jahanam dalam keadaan hina dina."

Qs.Al-Anfal (8): Ayat 33

Tetapi Allah tidak akan menghukum mereka, selama engkau (Muhammad) berada di antara mereka. Dan tidaklah (pula) Allah akan menghukum mereka, sedang mereka (masih) memohon ampunan.

QS.Az Zumar (39): Ayat 53

# ﴿ قُلْ يَعِبَادِيَ الَّذِيْنَ اَسْرَفُوْا عَلَى اَنْفُسِهِمْ لَا تَقْنَطُوْا مِنْ رَّحْمَةِ اللَّهِ ۖ إِنَّ اللَّهِ اللَّهَ اللَّهَ اللَّهَ اللَّهَ اللَّهُ الللّهُ اللَّهُ الللّهُ اللَّهُ اللَّهُ اللَّهُ اللَّهُ اللَّهُ اللَّهُ الللّهُ اللّهُ الللّهُ اللّهُ الللّهُ اللّهُ الللللّهُ الللّهُ اللّهُ اللللللّهُ اللّهُ اللّهُ الللّهُ الللللّهُ الللّهُ الللّهُ اللّهُ اللّهُ الللللّهُ اللّهُ الللّ

Katakanlah, "Wahai hamba-hamba-Ku yang melampaui batas terhadap diri mereka sendiri! Janganlah kamu berputus asa dari rahmat Allah. Sesungguhnya Allah mengampuni dosa-dosa semuanya. Sungguh, Dialah Yang Maha Pengampun, Maha Penyayang.

### KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya. Shalawat serta salam kami curahkan kepada Nabi Besar Muhammad SAW, keluarga, sahabat, serta umatnya hingga akhir zaman. Sehingga pada kesempatan ini kami berhasil menyelesaikan penyusunan skripsi dengan berjudul "Implementasi Framework Bootsrap dan Laravel Pada Sistem Informasi Desa Jongkong Kanan" tepat pada waktunya.

Penulis menyadari bahwa selama proses penyusunan skripsi ini telah mendapatkan banyak bimbingan, saran, kritik, doa dan motivasi dari berbagai macam pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

- 1. Orang tua yang selalu memberikan nasihat dan dukungan selama berjalannya proses penyusunan skripsi.
- 2. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T. selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta.
- 3. Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T. selaku ketua Program Studi Informatika.
- 4. Bapak Y.Yohakim Marwanta, S.Kom., M.Cs. selaku Dosen Pembimbing yang tiada henti memberikan bimbingan, dorongan, saran, kritik dan motivasi kepada penulis.
- 5. Bapak Badiyanto, S.Kom., M.Kom. selaku dosen penguji yang telah memberikan saran dan kritik selama proses penyusunan skripsi ini.
- 6. Bapak dan ibu dosen yang telah membagi ilmunya selama penulis masih menempuh perkuliahan di Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta.
- 7. Seluruh staf pengajar dan administrasi Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta.
- 8. Teman-teman seperjuangan saya sekaligus teman merantau saya dari Pontianak yang mendukung sekaligus memberikan semangat selama berlangsungnya pengerjaan skripsi ini.
- 9. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah memberikan bantuan baik berupa moril maupun materil, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu, kritik dan saran dari pembaca yang membangun sangat penulis harapkan untuk menjadi pelajaran di kemudian hari, penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi kita semua. Terima kasih .

Yogyakarta, 27 Januari 2022

Teddy Shahrani

# **DAFTAR ISI**

HALAMAN COVER	i
HALAMAN JUDUL	
HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN SKRIPSI	iii
HALAMAN PENGESAHAN	
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR GAMBAR	.xiii
DAFTAR TABEL	. xiv
INTISARI	xv
ABSTARCT	
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Ruang Lingkup	3
1.4. Tujuan Penelitian	4
1.5. Manfaat Penelitian	
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	
2.1. Tinjauan Pustaka	6
2.2. Dasar teori	8
2.2.1. Sejarah Desa Jongkong Kanan	8
2.2.2. Sistem Informasi	
2.2.3. Bootstrap	10
2.2.5. Laravel	
BAB 3 METODE PENELITIAN	
3.1. Kebutuhan Bahan atau Data	
3.1.1. Kebutuhan Input	
3.1.2. Kebutuhan Proses	
3.1.3. Kebutuhan Output	
3.2. Peralatan	
3.2.1. Kebutuhan Fungsional	
3.2.2. Kebutuhan Nonfungsional	
3.3. Metode Pengujian dan Pengumpulan Data	
3.3.1. Metode Literatur	
3.3.2. Metode Wawancara	
3.3.3. Metode Pengembangan Aplikasi	
3.4. Analisis Dan Rancangan Sistem	
3.4.1. DFD (Diagram Alir Data)	
3.4.2. Relasi Tabel	
3.4.3. Rancangan Tabel	
3.4.3. Perancangan Antarmuka Website	35
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	
4.1. Implementasi	42

4.2. Hasil Peng	gujian	58
	an	
•		
	ζA	

# **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 3. 1 Model Waterfall	
Gambar 3. 2 Diagram konteks	. 18
Gambar 3. 3 DFD level 1	. 20
Gambar 3. 4 Sambungan DFD level 1 (1)	. 21
Gambar 3. 5 Sambungan DFD level 1 (2)	. 22
Gambar 3. 6 Relasi tabel	. 23
Gambar 3. 7 Tampilan tabel tidak ada relasi	. 24
Gambar 3. 8 Tampilan sambungan tabel tidak ada relasi	. 24
Gambar 3. 9 Mockup Halaman Utama	.35
Gambar 3. 10 Mockup Halaman Admin	
Gambar 3. 11 Tampilan halaman input kependudukan	. 37
Gambar 3. 12 Tampilan halaman input berita	
Gambar 3. 13 Tampilan halaman input visi misi	
Gambar 3. 14 Tampilan halaman input prestasi	
Gambar 3. 15 Tampilan halaman pengajuan surat	. 39
Gambar 3. 16 Tampilan halaman pertanyaan	
Gambar 3. 17 Tampilan halaman jawaban	
Gambar 4. 1 Tampilan halaman utama	
Gambar 4. 2 Tampilan halaman admin	
Gambar 4. 3 Tampilan halaman berita	
Gambar 4. 4 Tampilan halaman input berita	. 47
Gambar 4. 5 Tampilan halaman pengolah data	
Gambar 4. 6 Tampilan halaman input penduduk	. 51
Gambar 4. 7 Tampilan halaman data penduduk	. 53
Gambar 4. 8 Tampilan halaman pencarian spesifik	. 53
Gambar 4. 9 Tampilan halaman laporan penduduk	. 55
Gambar 4. 10 Tampilan halaman data surat	
Gambar 4. 11 Tampilan surat	
Gambar 4. 12 Tampilan halaman utama pada dekstop	
Gambar 4. 13 Tampilan halaman utama pada handphone	
Gambar 4. 14 Tampilan halaman admin pada desktop	
Gambar 4. 15 Tampilan halaman admin pada handphone	
Gambar 4. 16 Cara kerja MVC pada menu berita desa pengguna umum	. 62

# **DAFTAR TABEL**

Tabel 2. 1 Perbandingan penelitian terdahulu dengan penelitian sekarang	6
Tabel 3. 1 tabel kependudukan	25
Tabel 3. 2 tabel profil aparatur bpd	26
Tabel 3. 3 tabel master kependudukan suku	26
Tabel 3. 4 tabel profil aparatur bpd bagan	26
Tabel 3. 5 tabel kependudukan kode keluarga	27
Tabel 3. 6 tabel master kependudukan pendidikan	27
Tabel 3. 7 tabel master kependudukan pekerjaan	27
Tabel 3. 8 tabel profil aparatur pemerintah desa	28
Tabel 3. 9 tabel profil aparatur pemerintah desa bagan	28
Tabel 3. 10 tabel log cetak surat	28
Tabel 3. 11 tabel komentar	29
Tabel 3. 12 tabel komentar balasan	29
Tabel 3. 13 tabel berita	
Tabel 3. 14 tabel visi misi	30
Tabel 3. 15 tabel tentang	
Tabel 3. 16 tabel sejarah dan kondisi	31
Tabel 3. 17 tabel lembaga	31
Tabel 3. 18 tabel admin desa	31
Tabel 3. 19 tabel pertanyaan	32
Tabel 3. 20 tabel prestasi	32
Tabel 3. 21 tabel kontak	32
Tabel 3. 22 tabel banner	33
Tabel 3. 23 tabel redaksi	33
Tabel 3. 24 tabel keuangan desa	34
Tabel 3. 25 tabel peta desa	34
Tabel 3. 26 tabel banner	34

### **INTISARI**

Teknologi Boostrap dan Laravel adalah framework yang mendukung penggembangan front-end dan back-end, dimana kedua framework ini di implementasi kan salah satu nya ke sistem informasi berbasis website maka akan menghasilkan situs website yang mudah diakses, ringan, responsive dan mudah dikelola, dikarena kan kedua framework tersebut terdapat fitur yang memudahkan pengguna pada saat menggunakan nya.

Penelitian ini bertujuan untuk membuat sebuah sistem informasi desa berbasis website yang dapat membantu aparatur desa dalam menyampaikan informasi kepada masyarakat atau penduduk setempat, dan menyediakan beberapa fitur yang diharapkan dapat memudahkan dan mempersingkat waktu aparatur desa dalam penyampaian informasi dan lainnya.

Dari hasil pengujian yang telah dilakukan pada implementasi framework Bootstrap dan Laravel pada sistem informasi desa berbasis website dapat ditarik sebuah pernyataan bahwa pada waktu sistem informasi desa berbasis website telah dibuat, baik atau tidak tampilan dan sistem nya dipengaruhi logic dan algoritma yang digunakan pada sistem informasi desa tersebut.

Kata Kunci: Framework, Bootstrap, Laravel, Sistem Informasi, Desa, Website

### **ABSTARCT**

Boostrap and Laravel technology are frameworks that support the development of front-end and back-end, where one of these two frameworks is implemented in a website-based information system, it will produce a website that is easily accessible, lightweight, responsive and easy to manage, because Both frameworks have features that make it easier for users to use them.

This study aims to create a website-based village information system that can assist village officials in conveying information to the community or local residents, and provides several features that are expected to facilitate and shorten the time for village officials in delivering information and others.

From the results of tests that have been carried out on the implementation of the Bootstrap and Laravel framework on a website-based village information system, a statement can be drawn that when a website-based village information system has been created, whether or not the appearance and system are influenced by the logic and algorithms used in the village information system. the.

**Keywords**: Framework, Bootstrap, Laravel, Information System, Village, Website