

BAB 2
TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka

Penelitian ini menggunakan beberapa referensi yang berhubungan dengan obyek penelitian terutama dari penelitian-penelitian sebelumnya.

Tabel 2.1 Perbandingan Tinjauan Pustaka

Peneliti / Tahun	Persamaan	Perbedaan
T. Faizal Agusti Esa (2016)	<ul style="list-style-type: none"> - Menampilkan informasi pendaftaran ujian kenaikan tingakat. - Menampilkan data prestasi atlet. 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem informasi yang digunakan peneliti berbasis Web. - Sistem informasi yang dibuat hanya untuk UKM Universitas Islam Indonesia.
Devi Septifani (2011)	<ul style="list-style-type: none"> - Menampilkan informasi terkait kejuaraan. 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem informasi yang digunakan peneliti berbasis Web. - Pada penelitian ini hanya dapat melakukan pendaftaran kejuaraan secara online dan memberikan informasi terkait kejuaraan saja.
Erlianti Putri, dkk (2017)	<ul style="list-style-type: none"> - Menampilkan informasi terkait ujian kenaikan tingkat. 	<ul style="list-style-type: none"> - Sistem informasi yang digunakan peneliti berbasis Web. - Menampilkan informasi dan melakukan

		pendaftaran secara ujian kenaikan tingkat secara <i>online</i> .
--	--	--

Penelitian ini menggunakan beberapa kajian pustaka yang berhubungan dengan kasus atau metode yang akan diteliti. Diantaranya yaitu :

Tubagus Faizal Agusti Esa (2019), pada skripsi yang berjudul “Sistem Informasi Unit Kegiatan Mahasiswa *Taekwondo* Universitas Islam Indonesia”, penelitian ini merupakan sistem informasi yang dapat digunakan untuk menampilkan informasi pendaftaran ujian kenaikan tingkat, pendaftaran kejuaraan, dan informasi prestasi. Sistem informasi yang digunakan peneliti berbasis Web.

Devi Septifani (2011) yang berjudul “Sistem Informasi Pendaftaran Kejuaraan *Taekwondo* Berbasis Web”, pada penelitian ini para atlet yang terdaftar dapat melakukan pendaftaran secara online. Sistem informasi yang digunakan peneliti berbasis Web. Pada penelitian ini hanya dapat melakukan pendaftaran kejuaraan secara online dan memberikan informasi terkait kejuaraan saja.

Erlianti Putri, Suryatiningsih, dan Wardani Muhamad (2017), telah melakukan penelitian yang berjudul “Pengolahan Data Anggota Dan Informasi Kegiatan *Taekwondo* Indonesia Kota Cimahi Berbasis Web”, penelitian ini merupakan sebuah web yang berfungsi untuk meberikan informasi seputar ujian kenaikan tingkat dan pendaftaran untuk ujian kenaikan tingkat *online*.

2.2 Dasar teori

2.2.1 Sejarah Taekwondo

Taekwondo adalah suatu ungkapan fisik dari kehendak manusia untuk bertahan hidup dan suatu aktivitas untuk memenuhi keinginan rohani/batin dari seorang laki - laki. Pada dasarnya semua tindakan di taekwondo dikembangkan dari naluri manusia untuk bertahan hidup dan sebagai pertahanan diri yang diperkuat dengan unsur positif, dan pada akhirnya menjangkau status yang absolut untuk mengalahkan ego yang ada pada diri sendiri dan mencapai suatu kesempumaan, dengan demikian memberi olahraga suatu filosofi.

Sebutan taekwondo sendiri mulai dikenal sejak tahun 1954, taekwondo sendiri merupakan modifikasi dan penyempurnaan dari berbagai beladiri tradisional yang ada di Korea. Pada tahun 1972, Kukkiwon didirikan, sebagai markas besar Taekwondo, hal ini menjadi penting bagi pengembangan Taekwondo keseluruhan dunia. Kejuaraan dunia yang pertama diadakan pada tahun 1973 di Kukkiwon, Seoul, Korea Selatan dan hingga sampai saat ini kejuaraan dunia rutin dilaksanakan setiap 2 tahun sekali. Taekwondo aliran WTF berkembang di Indonesia pada tahun 1975 yang membawa aliran ini adalah Mauritsz Dominggus yang datang ke Indonesia pada tahun 1972 di Tanjung Priok, Jakarta Utara.

2.2.2 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi yang bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan

kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. (Jogiyanto, 2003)

2.2.3 Flutter

Flutter merupakan teknologi dari Google dalam membangun aplikasi dengan tampilan UI yang menarik, serta dapat melakukan *compile* secara *native* ke dalam aplikasi *mobile*, *web*, dan *desktop*. Flutter sendiri adalah SDK yang bersifat *open source* yang dapat digunakan untuk membangun aplikasi Android dan iOS dengan basis kode yang sama. Flutter telah ada sejak 2015 ketika Google memperkenalkannya dan tetap dalam tahap beta sebelum peluncuran resminya pada Desember 2018. (Concise Software, 2020)

2.2.4 API (Application Package Interface)

API atau Application Programming Interface adalah sebuah interface yang dapat menghubungkan aplikasi satu dengan aplikasi lainnya. Peran API adalah sebagai perantara antar berbagai aplikasi berbeda, baik dalam satu platform yang sama atau lintas platform. (Lawrence, 2020)

2.2.5 Dart

Dart adalah bahasa pemrograman berorientasi klien yang dapat digunakan untuk membuat aplikasi cepat di platform apa pun. Tujuannya adalah untuk menyediakan bahasa pemrograman yang paling produktif untuk pengembangan lintas platform, serta platform runtime serbaguna untuk kerangka kerja aplikasi. (Dart.dev, 2020)

2.2.6 Laravel

Laravel adalah sebuah framework web berbasis PHP yang bersifat *open source*. Framework Laravel mengikuti struktur MVC (Model View Controller), MVC sendiri adalah sebuah metode aplikasi dengan memisahkan data dari tampilan berdasarkan komponen-komponen aplikasi, seperti manipulasi data, controller, dan user interface Laravel berada dibawah lisensi MIT, dengan menggunakan GitHub sebagai tempat berbagi kode. (Beon Intermedia, 2020)