

**SKRIPSI**

**SISTEM INFORMASI TAEKWONDO KABUPATEN LANDAK  
BERBASIS MOBILE**



**Elfandry Bayunanda**

**205410145**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
PROGRAM SARJANA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA  
YOGYAKARTA**

**2022**

**SKRIPSI**  
**SISTEM INFORMASI TAEKWONDO KABUPATEN LANDAK**  
**BERBASIS MOBILE**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang**

**Strata Satu (S1)**

**Program Studi Informatika**

**Universitas Teknologi Digital Indonesia**

**Yogyakarta**



**Disusun Oleh :**

**ELFANDRY BAYUNANDA**

**Nomor Mahasiswa : 205410145**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**PROGRAM SARJANA**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**  
**UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA AKAKOM**  
**YOGYAKARTA**

**2022**

## **PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI**

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah skripsi ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 20 Januari 2022



Elfandry Bayunanda

NIM: 205410145

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah rabbil ‘alamin atas rahmat dan hidayah yang telah diberikan Allah SWT sehingga dapat terwujudnya skripsi ini dengan penuh perjuangan dan pengorbanan. Semoga skripsi ini dapat menjadi sesuatu yang bermanfaat dan berguna serta menjadi kebanggaan untuk keluarga tercinta. Karya yang sederhana ini penulis persembahkan untuk :

1. Allah SWT. Yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini tepat waktu dan dengan baik.
2. Kedua orang tua saya Bapak Supardi dan Ibu Tati Tadjuddin, serta seluruh keluarga yang tidak pernah berhenti mendoakan dan memberikan dukungannya selama ini.
3. Apresiasi sebesar-besarnya kepada diri saya sendiri karena mampu melewati salah ujian kehidupan yang akan mengantarkan ke masa depan yang lebih baik.
4. Ibu L.N. Harnaningrum, S.Si, M.T. selaku Dosen Pembimbing saya yang telah memberikan bimbingan, saran, dan kritik kepada penulis sehingga skripsi ini dapat selesai.
5. Ibu Erna Hudianti P., S.Si, M.Si. selaku dosen penguji yang telah memberikan saran dan kritik dalam penyusunan skripsi ini.
6. Kakak sepupu saya Kartika Sari, S.Kom., M.Cs. dan suami Hirzen Hasfani, S.Kom., M.Cs. yang telah memberikan motivasi, kritik dan saran selama penyusunan skripsi ini.
7. Abang saya Ryandhika Kurniawan, S.Pd beserta istri Sumiati, S.Pd yang telah memberikan dukungan serta motivasi selama penyusunan skripsi ini.
8. Asfarul Haq, A.Md.Kom. yang telah memberikan saran serta masukan selama berlangsungnya pengerjaan skripsi ini.
9. Nabilah Alkautsar, A.Md.Kom. yang telah menjadi alasan saya untuk menyelesaikan skripsi ini dan semoga menjadi alasan saya untuk menjadi pribadi yang baik lagi untuk kedepannya.
10. Teman sekaligus senior saya Bang Rifqi Anugrah S.Kom. yang membantu

dalam mengenalkan kampus ini kepada saya hingga dan memberikan support selama pengerjaan skripsi ini.

11. Teman-teman Discord PCMC yang telah memberikan saran dan masukan selama berlangsungnya pengerjaan skripsi ini.
12. Teman-teman seperjuangan saya sekaligus teman merantau saya dari Pontianak Rizki, Teddy, Arda, Bang Ridha, Bang Tegar, dan Bang Yoga yang mendukung sekaligus memberikan semangat selama berlangsungnya pengerjaan skripsi ini.
13. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah memberikan bantuan berupa moril maupun materil, sehingga Skripsi ini dapat diselesaikan.

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan Kepada Tuhan YME atas segala berkat, rahmat, hidayah dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi yang berjudul "Sistem Informasi Taekwondo Kabupaten Landak Berbasis Mobile" tepat pada waktunya.

Penulis menyadari masih terdapat banyak kekurangan selama penyusunan skripsi ini dan skripsi ini dapat diselesaikan atas doa, dukungan, bantuan serta bimbingan dari berbagai pihak. Dalam kesempatan ini dengan segala kerendahan hati, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua Orang Tua serta seluruh keluarga yang tidak pernah berhenti mendoakan dan memberikan dukungannya selama ini,
2. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T. selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia,
3. Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T. selaku ketua Program Studi Informatika,
4. Ibu L.N. Harnaningrum, S.Si., M.T. selaku Dosen Pembimbing yang tiada henti memberikan kritik dan saran selama pengerjaan skripsi ini.
5. Ibu Erna Hudianti P., S.Si, M.Si. selaku penguji saya yang telah memberikan masukan dan arahan kepada saya
6. Seluruh Staff Pengajar Khususnya Dosen yang mengajar di Program Studi Informatika, Universitas Teknologi Digital Indonesia yang telah memberikan bantuan, masukan, dan informasi serta ilmunya kepada penulis selama mengikuti perkuliahan.
7. Teman-teman seperjuangan saya yang telah memberikan semangat dan motivasi selama penyusunan skripsi ini.
8. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah memberikan bantuan berupa moril maupun materil, sehingga Skripsi ini dapat diselesaikan.

Penulis menyadari bahwa keterbatasan pengetahuan dan pengalaman yang masih jauh dari harapan dan kesempurnaan, untuk itu penulis sangat mengharapkan kritik, saran dan masukan yang bersifat membangun untuk memperbaiki penulisan skripsi ini. Akhir kata, semoga apa yang telah diberikan kepada penulis baik itu segala dukungan, doa,

bantuan ataupun jasa, akan mendapatkan balasan dari Tuhan YME dan semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca.

Yogyakarta, 20 Januari 2022

A handwritten signature in black ink, consisting of a vertical stroke on the left, a horizontal stroke across the middle, and a vertical stroke on the right, with a horizontal line underneath.

Elfandry Bayunanda

## DAFTAR ISI

HALAMAN COVER.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv
Intisari.....	xv
Abstract.....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Ruang Lingkup.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	4
2.1 Tinjauan Pustaka.....	4
2.2 Dasar teori.....	6
2.2.1 Sejarah Taekwondo.....	6
2.2.2 Sistem Informasi.....	6
2.2.3 Flutter.....	7
2.2.4 API (Application Package Interface).....	7
2.2.5 Dart.....	7
2.2.6 Laravel.....	8
BAB 3 METODE PENELITIAN.....	9
3.1 Kebutuhan Bahan atau Data.....	9
3.1.1 Kebutuhan Input.....	9



3.1.3	Kebutuhan Output.....	10
3.2	Peralatan.....	10
3.2.1	Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ).....	10
3.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	11
3.3	Metode Pengujian dan Pengumpulan Data.....	11
3.3.1	Metode Literatur.....	12
3.3.2	Metode Wawancara.....	12
3.3.3	Metode Pengembangan Aplikasi.....	12
3.4	Analisis Dan Rancangan Sistem.....	15
3.4.1	Alur Navigasi aplikasi.....	15
3.4.2	Flowchart.....	18
3.4.3	Perancangan Antarmuka Aplikasi.....	23
3.5	Perancangan Basis Data.....	26
3.5.1	Struktur Tabel.....	26
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	33
4.1	Implementasi Program.....	33
4.1.1	Halaman Login.....	33
4.1.2	Halaman Register.....	34
4.1.3	Halaman Awal.....	35
4.1.4	Halaman Info Dojang.....	35
4.1.5	Halaman Berita.....	36
4.1.6	Halaman Profil.....	37
4.1.7	Admin Web Login.....	38
4.1.8	Admin web post.....	39
4.1.9	Admin web user management.....	40
4.2	Pembahasan.....	41
4.2.1	Pengujian (Testing).....	42
4.2.2	Pengujian aplikasi.....	43
4.2.3	Hasil Pengujian.....	45
BAB 5	PENUTUP.....	46
5.1	Kesimpulan.....	46
5.2	Saran.....	46

DAFTAR PUSTAKA .....	47
LAMPIRAN.....	48

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Model <i>Waterfall</i> .....	13
Gambar 3.2 Alur Navigasi Pada Aplikasi untuk Altet .....	15
Gambar 3.3 Alur Navigasi Pada Aplikasi untuk Pelatih .....	17
Gambar 3.4 Flowchart Aplikasi Mobile .....	19
Gambar 3.5 Flowchart website .....	22
Gambar 3.6 Mockup Halaman Login .....	23
Gambar 3.7 Mockup Halaman Register .....	24
Gambar 3.8 Mockup Halaman Utama .....	25
Gambar 3.9 Halaman dojang .....	26
Gambar 4.1 Halaman Login .....	34
Gambar 4.2 Halaman Register.....	34
Gambar 4.3 Halaman awal .....	35
Gambar 4.4 Halaman informasi dojang.....	36
Gambar 4.5 Halaman berita .....	36
Gambar 4.6 Detail berita .....	37
Gambar 4.7 Halaman profil .....	37
Gambar 4.8 Halaman edit profil .....	38
Gambar 4.9 Halaman admin web login .....	39
Gambar 4.10 Halaman berita .....	39
Gambar 4.11 Halaman tambah berita .....	40
Gambar 4.12 Edit user .....	40
Gambar 4.13 Edit hak roles .....	41
Gambar 4.14 Hak akses .....	41

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Tinjauan Pustaka .....	4
Tabel 3.1 Penjelasan alur navigasi aplikasi untuk atlet .....	16
Tabel 3.2 Penjelasan alur navigasi aplikasi untuk pelatih .....	17
Tabel 3.3 Tabel user .....	26
Tabel 3.4 Tabel club .....	27
Tabel 3.5 tabel application .....	28
Tabel 3.6 tabel atlet .....	28
Tabel 3.7 tabel club .....	29
Tabel 3.8 tabel categories .....	29
Tabel 3.9 tabel classes .....	29
Tabel 3.10 tabel post .....	30
Tabel 3.11 tabel attachments .....	30
Tabel 3.12 tabel model has permission .....	31
Tabel 3.13 tabel permission .....	31
Tabel 3.14 tabel role has permission .....	31
Tabel 3.15 tabel role .....	32
Tabel 3.16 tabel model has roles .....	32
Tabel 4.1 Pengujian versi android .....	43
Tabel 4.2 Pengujian pada perangkat .....	44

## Intisari

*Taekwondo* Kabupaten Landak selama ini masih memiliki pengelolaan informasi dan data atlet yang masih bersifat manual seperti, informasi-informasi terkait ujian kenaikan tingkat, kejuaraan, data atlet, prestasi atlet dan hal lainnya yang berkaitan tentang *taekwondo* Kabupaten Landak. Maka dibutuhkan sebuah sistem informasi yang diharapkan dapat mempermudah pengurus, pelatih serta atlet *Taekwondo* Kabupaten Landak. Metode yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi *Taekwondo* Kabupaten Landak ini menggunakan metode studi literatur dan metode pengumpulan data.

Hasil dari metode yang digunakan membatasi hanya dua *Dojang Taekwondo* Kabupaten Landak yaitu *Dojang SMANSA* dan *Dojang ALTEC*. Melalui penelitian ini sistem memiliki tiga hak akses pengguna yaitu: admin, pelatih, dan atlet. Sistem memiliki data masukan dan data tersebut dapat dikelola oleh admin dan pelatih. Aplikasi ini memiliki *output* berupa informasi yang telah diupload oleh admin, informasi *dojang*, informasi atlet serta informasi pelatih yang melatih *dojang* tersebut. Melalui sistem informasi ini diharapkan informasi serta data atlet dapat dikelola dan tersampaikan dengan baik.

Kata kunci: *Taekwondo*, Sistem Informasi, *Mobile*

## **Abstract**

Taekwondo in Landak Regency still has manual management of information and athlete data, such as information related to belt exams, championships, athlete data, athlete achievements and other things related to taekwondo in Landak Regency. information system that we build expected to make it easier for administrators, coaches and Taekwondo athletes in the Landak Regency. The method used in making the Taekwondo information system in the Landak Regency uses the literature study method and data collection methods.

The results of the method used limit only two Taekwondo Dojangs in Landak Regency, namely SMANSA Dojang and ALTEC Dojang. Through this research, the system has three user access rights, admin, coach, and athlete. The system has input data and this data can be managed by admins and coach. This application has output in the form of information that has been uploaded by the admin, dojang information, athlete information and information on the coach who trains the dojang. Through this information system, it is hoped that information and athlete data can be managed and conveyed properly.

**Keyword:** *Taekwondo*, information Systems, *Mobile*