

DAFTAR PUSTAKA

- Bassil, Y. (2012). *A Simulation Model for the Waterfall Software Development Life Cycle*. Beirut: International Journal of Engineering & Technology (iJET).
- Dicoding Indonesia*. (2020, April 17). Retrieved May 25, 2021, from Kenapa Flutter Layak Kamu Pelajari: 3 Alasan: <https://www.dicoding.com/blog/kenapa-flutter/>
- Dicoding Indonesia*. (2020). Retrieved May 25, 2021, from Memulai Pemrograman Dengan Dart: <https://www.dicoding.com/academies/191>
- Dicoding Indonesia*. (2020, November 25). Retrieved May 28, 2021, from Apa itu Firebase? Pengertian, Jenis-Jenis, dan Fungsi Kegunaannya: <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-firebase-pengertian-jenis-jenis-dan-fungsi-kegunaannya/>
- Fakih, A., Raharjana, I. K., & Zaman, B. (2015). Pemanfaatan Teknologi Fingerprint Authentication untuk Otomatisasi Presensi Perkuliahan. *Journal of Information Systems Engineering and Business Intelligence*, 1(2), 41-48.
- Lestari, G. S., & Novianti, T. (2018). *Rancang Bangun Aplikasi Sistem Absensi Karyawan pada PT. XYZ*. Yogyakarta: Jurnal Komunikasi, Media dan Informatika.
- MHTnesia Center*. (2020, Februari 3). Retrieved June 14, 2021, from Perbedaan Absensi dan Presensi: <https://www.muhamadhusnitamami.com/2020/02/perbedaan-absensi-dan-presensi.html>
- Rotikan, R. (2016). *Sistem Informasi Absensi Berbasis Web Untuk Kegiatan Konferensi*. Sulawesi Utara: Jurnal Ilmiah SISFOTENIKAJ.

Subiantoro, & Sardiarinto. (2018). *Perancangan Sistem Absensi Pegawai Berbasis Web Studi Kasus : Kantor Kecamatan Purwodadi*. Yogyakarta: Jurnal SWABUMI.

Techopedia. (2019). Retrieved May 25, 2021, from Android SDK: <https://www.techopedia.com/definition/4220/android-sdk>

Triyono, Safitri, R., & Gunawan, T. (2018). *Perancangan Sistem Informasi Absensi Guru dan Staff pada SMK Pancakarya Tangerang Berbasis Web*. Tangerang: Jurnal SENSI.

Visual Studio Code. (2019). Retrieved May 25, 2021, from Visual Studio Code - Code Editing. Redefined: <https://code.visualstudio.com/docs>